

Jeu de dé - vocabulaire



Matériel : les 32 cartes + 1 dé

But du jeu : être le premier à obtenir 20 points (30 si le jeu se joue à 2)

Règles :

On place les 32 cartes en pile, face cachée.

Le plus jeune commence. Il lance le dé. Il peut retourner la première carte.

S'il tombe sur le «4 » et qu'il pioche la carte « animal », il devra donner le nom de 4 animaux, sans se tromper. A la moindre erreur, son tour se termine et passera au joueur suivant, en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

On comptabilisera ses points en fonction du nombre de bonnes réponses. S'il a les 4 bonnes réponses, il aura 4 points. S'il s'est trompé, il aura 0 point.

Fin du jeu : Le gagnant sera le premier à comptabiliser **au minimum les 20 points**.

ANIMAL SAUVAGE	NOM COMMUN	NOM PROPRE	ADJECTIF
VERBE CONJUGUÉ	VERBE À L'INFINITIF	ADVERBE	PAYS
VILLE	FRUIT	LÉGUME	OBJET
MOYEN DE TRANSPORT	MEMBRES D'UNE FAMILLE	POISSON	DESSERT

FILM	DESSIN ANIMÉ	PARTIES DU CORPS	VÊTEMENTS
MÉTIERS	ANIMAL DE COMPAGNIE	MOT D'ÉTÉ	MOT D'AUTOMNE
MOT D'HIVER	MOT DE PRINTEMPS	CHANTEUR	PRÉPOSITION
SPORT	COULEUR	DÉTERMINANT	PRONOM