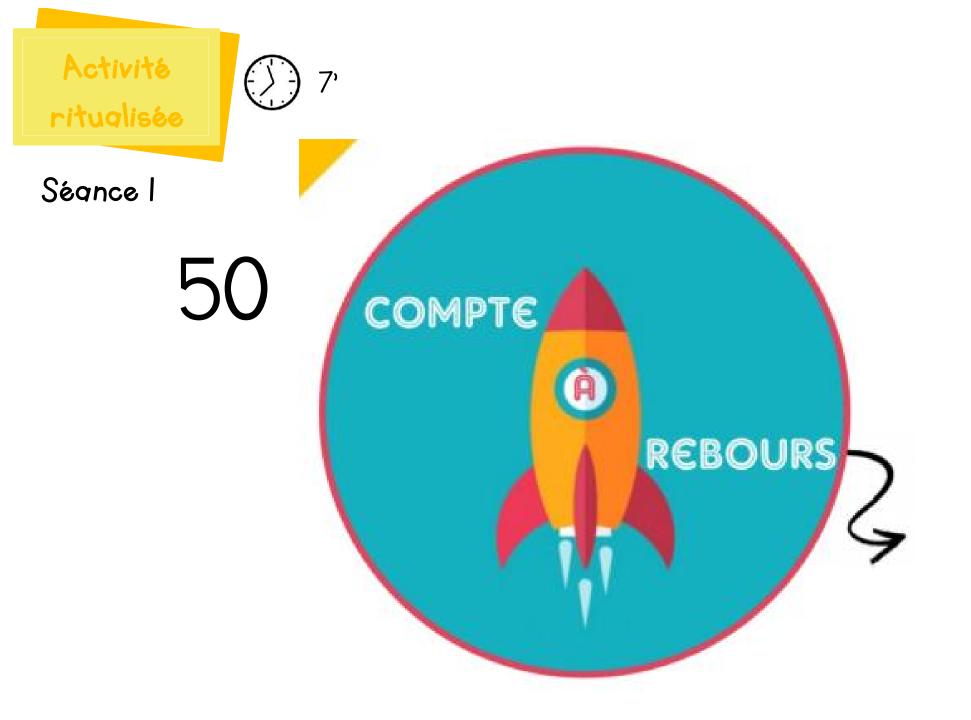


Séance 1-4







Séance I



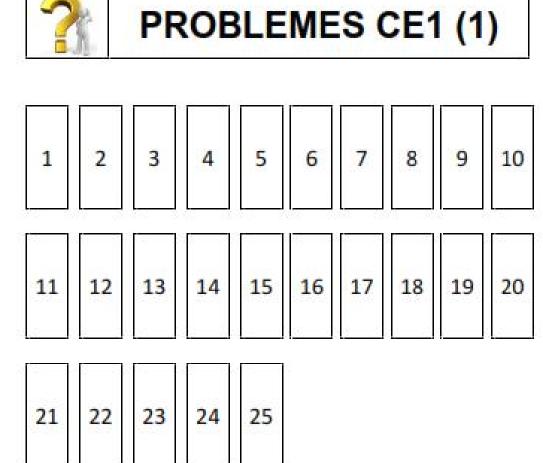


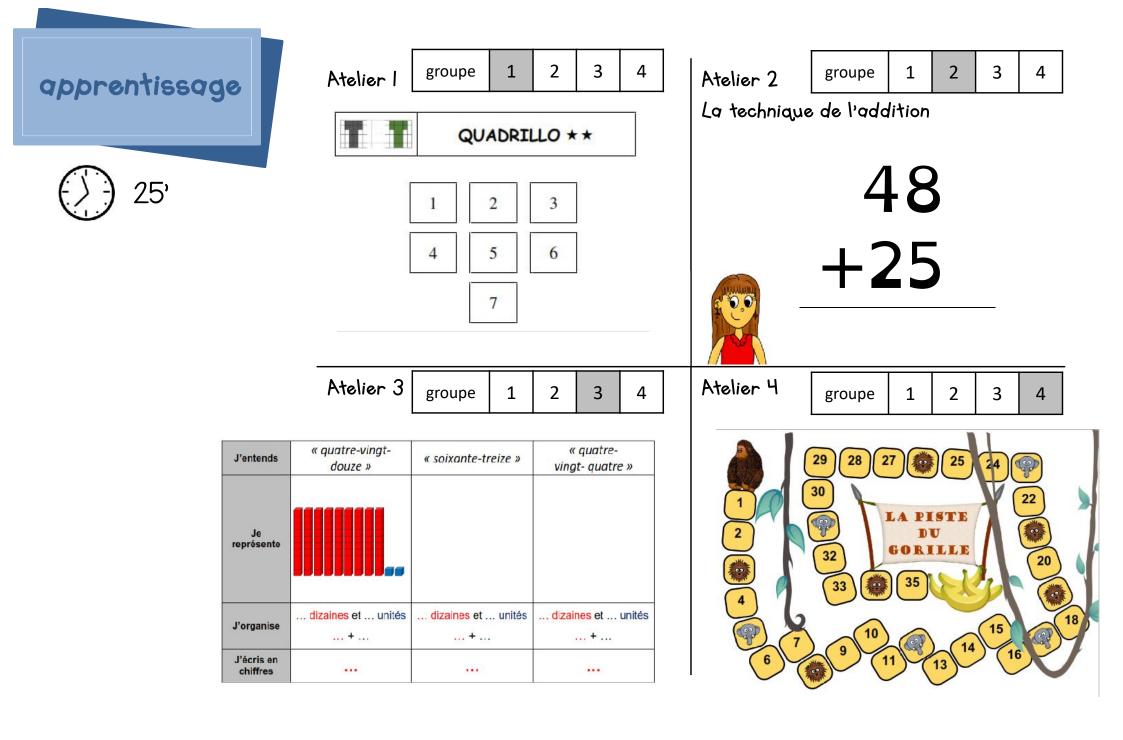
2

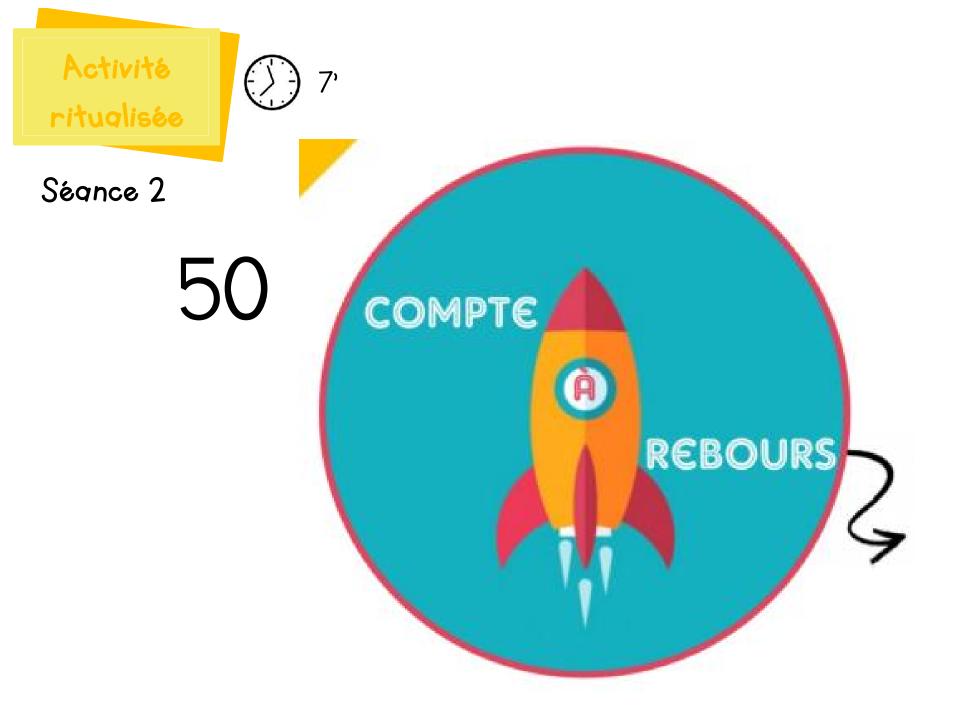
123 (+1) 114 (+1) 135



Séance l













> 125 (+20) 278 (+20) 109 [+20]

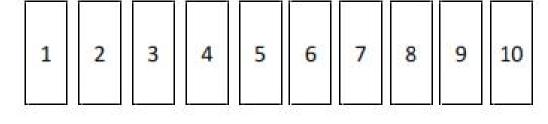


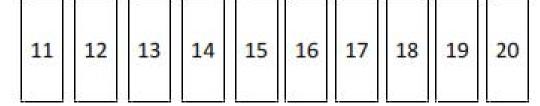
Présentation de la boite à problèmes

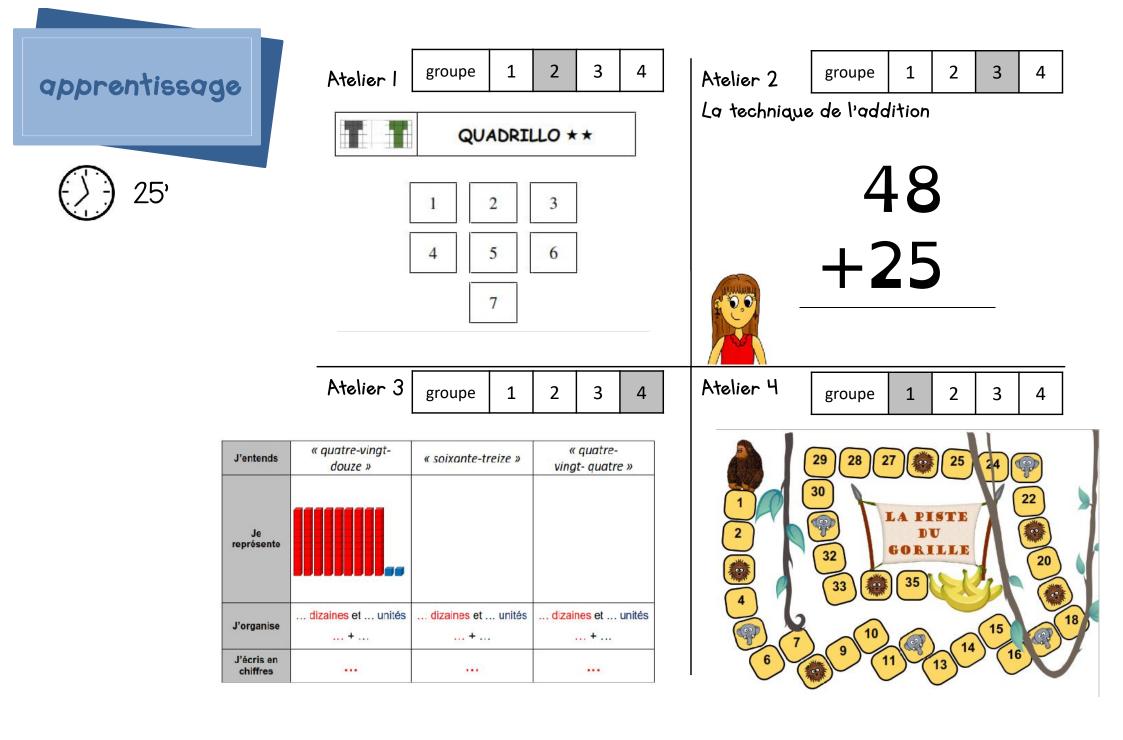
et

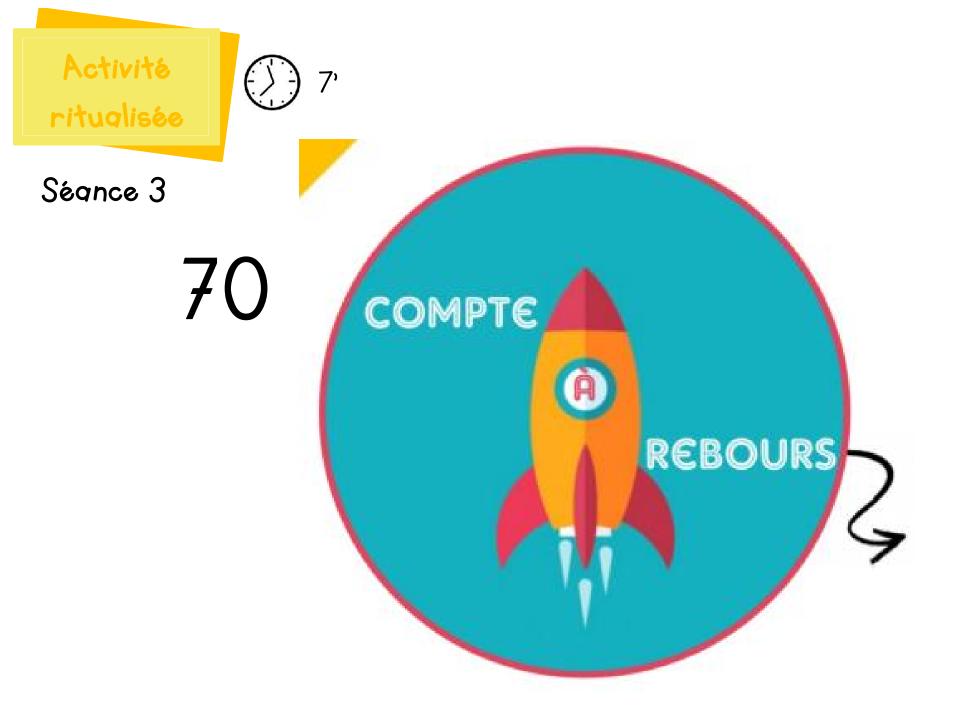


PROBLEMES CE1 (1)









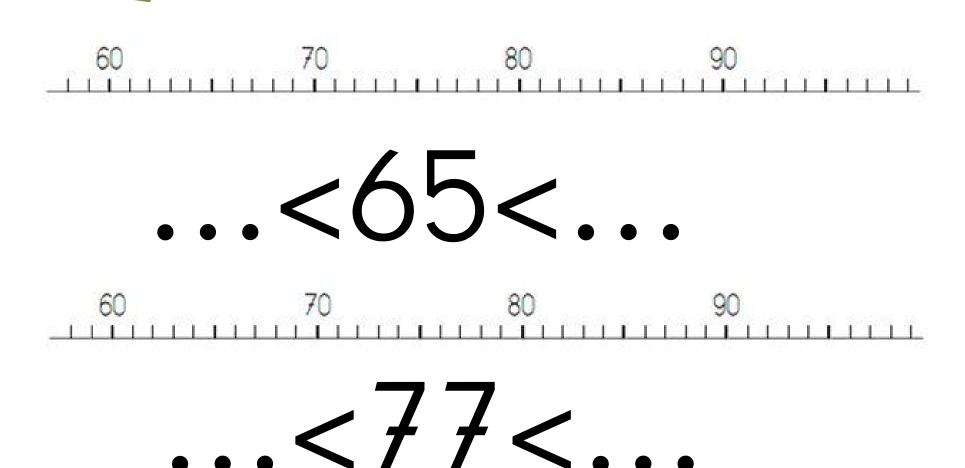




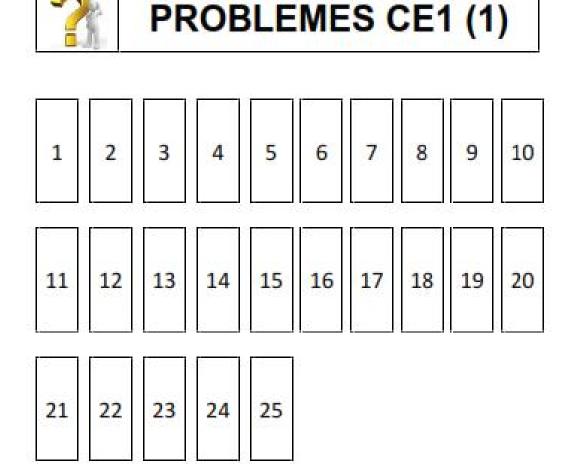


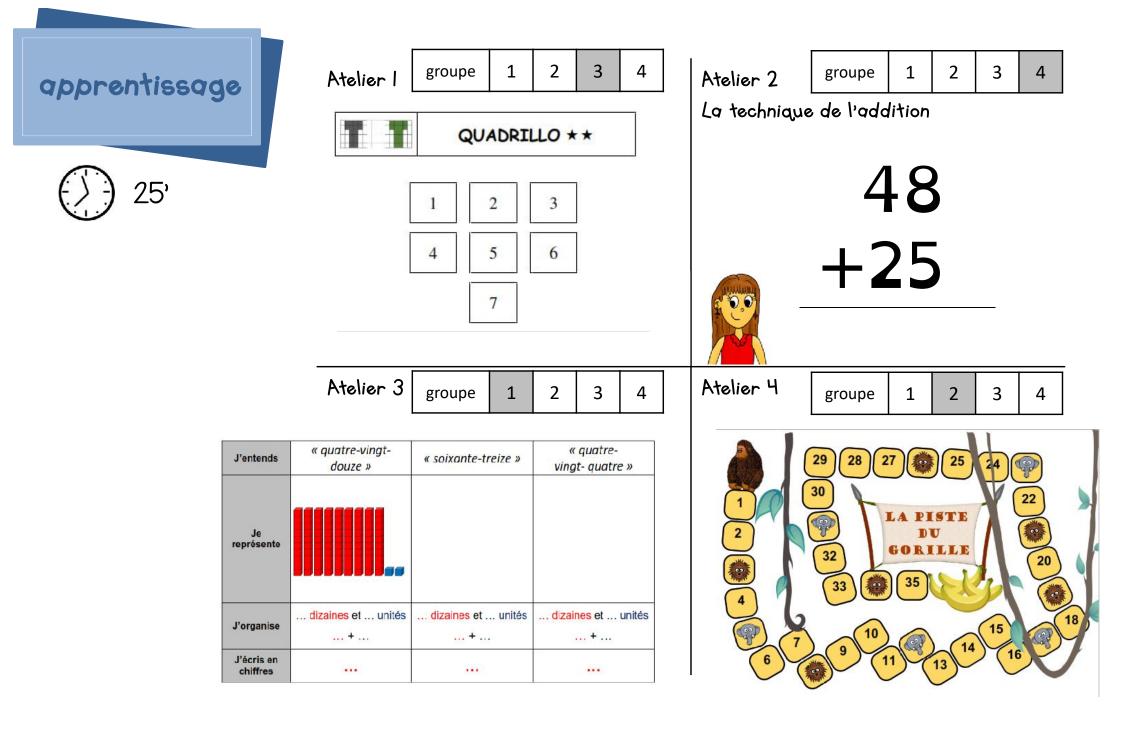


2



résolution problème

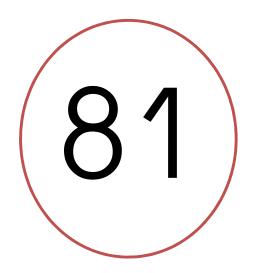


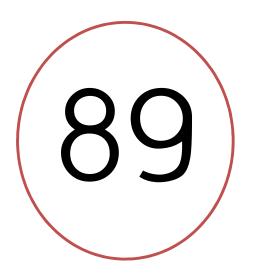






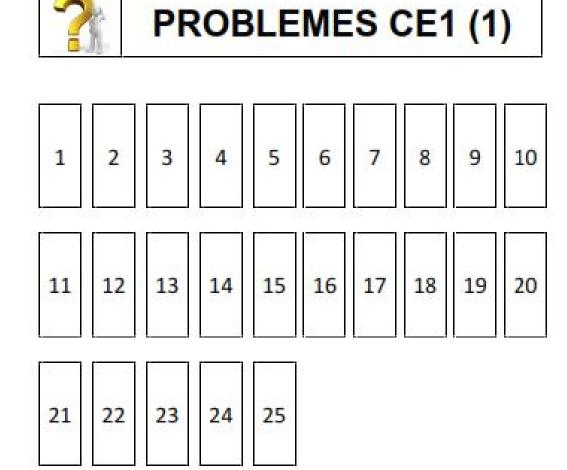


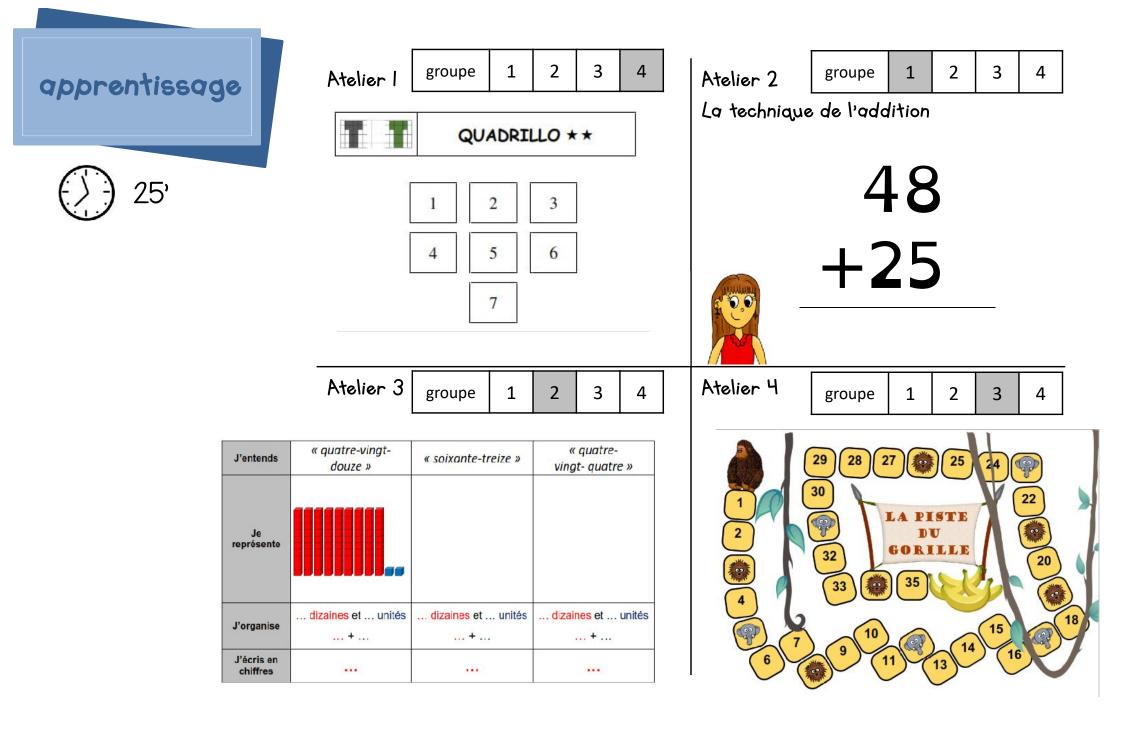
















Pour construire cette séance, vous pouvez par exemple :

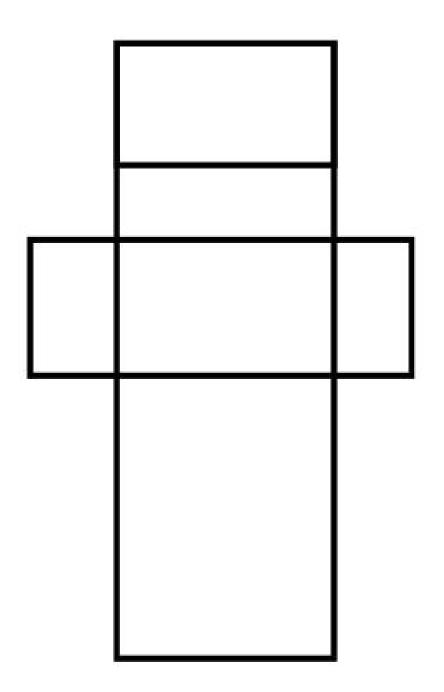
- * faire un retour sur les devoirs de 5 min en interrogeant à l'ardoise.
- * un temps de calcul mental de 10 min sur les calculs additifs.
- * un temps d'autonomie/groupes de besoin de 45 min :

Les élèves seront en autonomie et vous prenez un groupe de 3-4 élèves sur une difficulté particulière pendant 20 min en alternant deux groupes :

- Les nombres de 11 à 16 (ou 60-99) en les reconstruisant avec des cubes ou jetons.
- La résolution de problèmes et la création d'images mentales pour « voir » l'histoire.
- La construction des nombres.

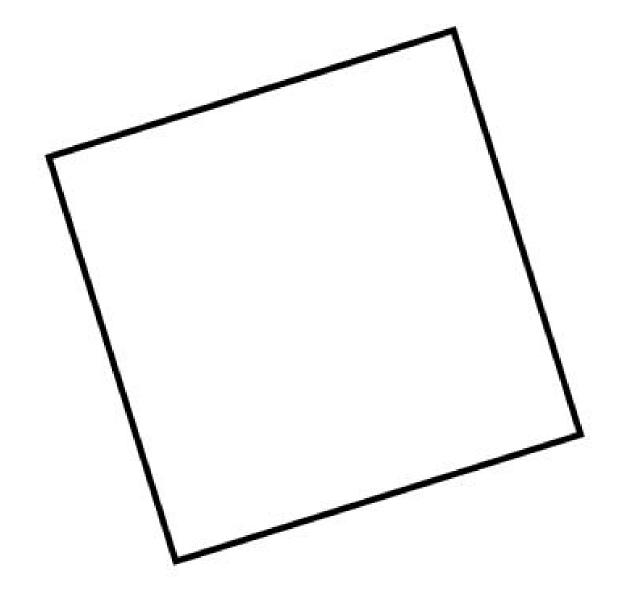


Activité ritualisée CE1 - FICHE 5:



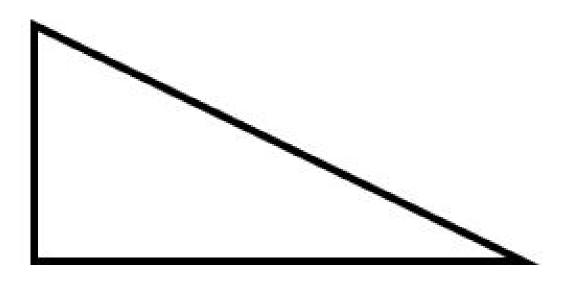
http://lesacdemaitresseclaire.eklablog.com/

Activité ritualisée

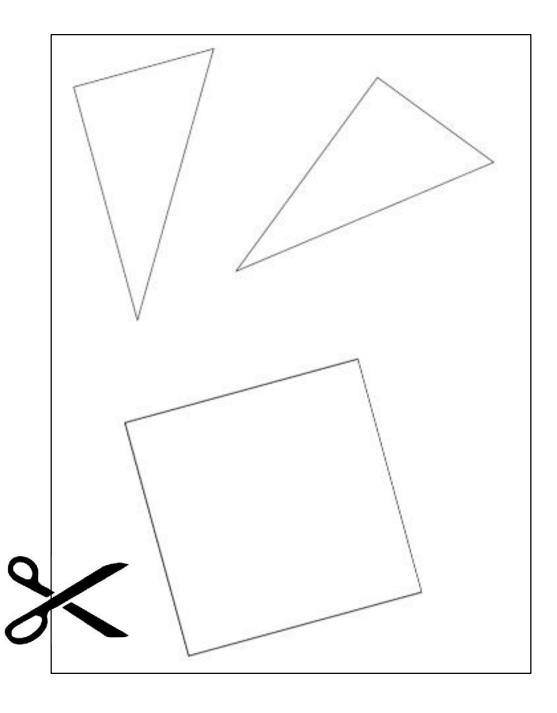


http://lesacdemaitresseclaire.eklablog.com/

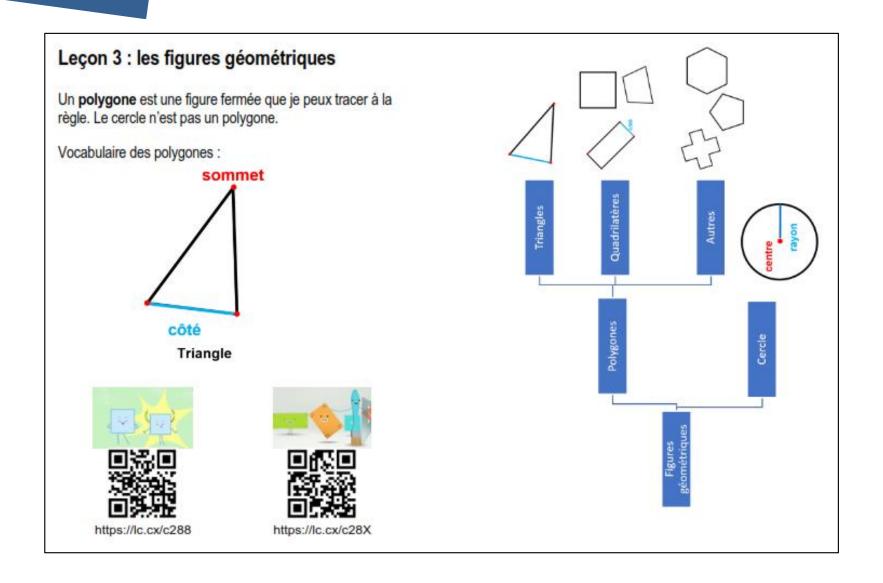
Activité ritualisée

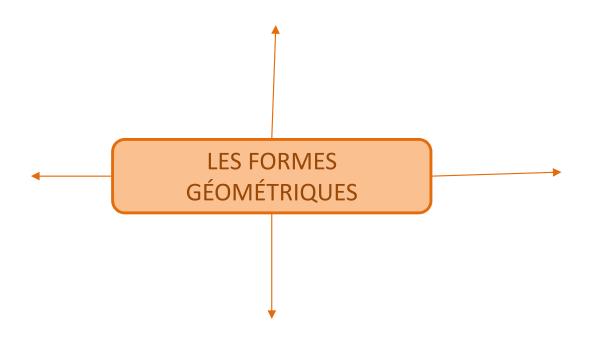


Activité ritualisée











Polygone à 6 cotés

