



# Programmation en mathématiques

Géométrie	Opération & prob.	Mesures & grand.	Numération
<p><b>G3</b> Les quadrilatères</p> <p><b>Niveau 1</b> : Reconnaître et distinguer le losange, le carré et le rectangle. <b>Niveau 2</b> : Décrire le losange, le carré, le rectangle (selon leurs propriétés). <b>Niveau 3</b> : Reproduire des losanges, des carrés, des rectangles sur une quadrillage. <b>Niveau 4</b> : Tracer des carrés et des rectangles avec et sans quadrillage <b>Niveau 5</b> : Tracer des carrés et des rectangles sans quadrillage.</p>	<p><b>O1-O2</b> L'addition et La soustraction</p> <p><b>Niveau 3</b> : Reconnaître et résoudre des problèmes additifs et soustractifs.</p> <p><b>O3</b> Utiliser les tableaux et graphiques</p> <p><b>Niveau 1</b> : Utiliser un tableau pour résoudre un problème. <b>Niveau 2</b> : Utiliser un graphique pour résoudre un problème. <b>Niveau 3</b> : Utiliser un tableau ou un graphique pour résoudre un problème.</p> <p><b>O4</b> La multiplication</p> <p><b>Niveau 1</b> : Comprendre le sens de la multiplication <b>Niveau 2</b> : Multiplier en ligne</p>	<p><b>M3-M4</b> Lire l'heure</p> <p><b>Niveau 1</b> : Lire les heures piles, et quart, et demi, moins le quart. (M3) <b>Niveau 2</b> : Lire les heures et les minutes (M3-M4) <b>Niveau 3</b> : Lire les heures du matin et de l'après-midi <b>Niveau 4</b> : Lire l'heure (moins 5, moins 10 ...)</p> <p><b>M5</b> Les relations entre les unités de temps</p> <p><b>Niveau 1</b> : Associer une durée à une événement. <b>Niveau 2</b> : Comparer et convertir les unités de temps.</p>	<p><b>N1 à N5</b> Les nombres jusqu'à 599</p> <p><b>Niveau 6</b> : Repérer le rang des nombres jusqu'à 599 et les placer sur une droite graduée. (N5)</p> <p><b>N6-N7</b> Les nombres jusqu'à 999</p> <p><b>Niveau 1</b> : Lire et écrire les nombres jusqu'à 999 (N6) <b>Niveau 2</b> : Décomposer les nombres jusqu'à 999 (N6) <b>Niveau 3</b> : Décomposer, comparer et ranger les nombres jusqu'à 999 (N6) <b>Niveau 4</b> : Ranger, encadrer et intercaler les nombres jusqu'à 999 (N6-N7) <b>Niveau 5</b> : Encadrer, intercaler et placer les nombres jusqu'à 999 sur une droite graduée (N7)</p>