



LUNDI 31/08	MARDI 01/09	MERCREDI 02/09	JEUDI 03/09	VENDREDI 04/09
PRÉ-RENTRÉE	RENTRÉE  * Accueil individuel des élèves * Découverte libre de la classe, des différents coins de la classe * Lecture offerte : Hibou hou hou... * Présentation de Nidou le hibou, notre mascotte * Décoration des étiquettes des porte-manteaux * Récréation * Visite de l'école, présentation des différentes classes et des adultes de l'école	<b>Accueil :</b> Tableau et étiquettes présence Tour d'appel MS	<b>Accueil :</b> Tableau et étiquettes présence Tour d'appel MS	<b>Accueil :</b> Tableau et étiquettes présence Tour d'appel MS
		<b>Oral :</b> Jouons au coin cuisine - S1 (6 élèves max)	<b>Oral :</b> Jouons au coin cuisine - S1 (6 élèves max)	<b>Oral :</b> Jouons au coin cuisine - S1 (6 élèves max)
		<b>Activité physique :</b> Les lancers - S1 Découverte	<b>Activité physique :</b> Les lancers - S1 Découverte	<b>Activité physique :</b> Les lancers - S1 Découverte
		<b>Rituels :</b> Lecture : Hibou hou hou...	<b>Rituels :</b> Présentation du cahier d'appel « Présent / présente »	<b>Rituels :</b> Présentation du carnet de voyage de Nidou (+sac)
		<b>Rituels Mathé-Matous :</b> Chrono-matous - S0	<b>Formes et grandeurs :</b> MS* : Atelier Coupe-coupe 1.1 PS : tris variés - S1	<b>Découvrir les nombres :</b> MS* : Collections de 3 - S1 PS : beaucoup de noix - S1
		<b>Commencer à écrire :</b> /	<b>Écrire :</b> MS : Reconnaître son prénom PS : Reconnaître son initiale	<b>Commencer à écrire :</b> MS : Reconnaître son prénom PS : Reconnaître son initiale
		<b>Productions plast/visuelles :</b> Décoration de la porte de classe (puzzle-hibou de couleurs)	<b>Productions plast/visuelles :</b> Décoration de la porte de classe Nuages empreintes mains	<b>Productions plast/visuelles :</b> Nuages empreintes mains
		<b>Univ sonores - Ecouter :</b>	<b>Univ son - Rythmes/pulsat :</b> Percussions corporelles - S1 Un drôle de train	<b>Univ sonores - Ecouter :</b> Écoute active - S1 Jeu de devinettes



PRÉ-RENTRÉE	RENTRÉE  * MS : Constitution de la tour d'appel témoin * Décoration de la porte de la classe (puzzle-hibou de couleurs)			
			<b>AIM :</b> <i>Présentation d'ateliers</i>	<b>AIM :</b> <i>Présentation d'ateliers</i>
			<b>Rituels Mathé-Matous :</b> <i>Chrono-matous - S0</i>	<b>Oral :</b> <i>Identifier les bruits de la classe - S1</i>
			<b>Oral :</b> <i>Identifier les bruits de la classe - S1</i>	TAP
			<b>Explorer - Vivant/objet :</b> <i>Les objets</i> <i>Constructions clippos - S1</i>	
<b>L'écrit :</b> <i>Ranger son étiquette présence en la reconnaissant</i>				