



MATHS 6^{ème} Harmos



Planif. période 1

(de la rentrée aux vacances d'octobre)






MODULE 1	Au cirque Matroman, LM 45	++		LE 91	
	Au rendez-vous des robots, LM 46	++		jeu LE 108	Au prochain rendez-vous, LE 10 + PF
	A vos marques, LM 55	- +		jeu LE 103	
	Bateau perdu, LM 56	- +		jeu LE 110	<i>☞ A mettre au coin maths</i>
MODULE 2	A la loupe, LM 87	++		FE 4	
	Des mots et des nombres, LM 91	+		LM 91	
	La face cachée, LM 95	+		jeu LE 121	
	Télesiège, LM 96	++		jeu LE 135 + FE 74	
	De bouche à oreille, LM 101	+		LE 93	
MODULE 3	A la recherche de questions, LM 124	++		LE 3	
	Arthur, LM 125	++		LE 7	
	A parts égales, LM 135	++		jeu LE 102	Alliage, LE 4 Frontière, FE 29
	Floralies, LM 140	+		FE 28	
	Impasse, LM 141	+		jeu LE 118	
MODULE 4	Grand L, LM 174	++		FE 31	
	Le pavé, LM 175	+		LM 175	
	Multiloto, LM 190	- +		jeu LE 130	Lotox, LE 128 + FE 72 Guéridons, FE 33
	Sous pli, LM 194	++		LE 70 + 71	Perforation, LE 58

MODULE 5

Labyrinthe téléphonique, LM 212	- +		FE 35	
Cabanon, LM 219	+		FE 12	Anémone, FE 7

MODULE 6

Architecture, LM 241	- +		FE 8 + PF	
Assemblage, LM 242	+		LE 8	En bloc, PF
Avatars, LM 257	+		jeu LE 106 + 107	Autour d'une carte, LE 11 De piste en circuit, LE 26 D'un avatar à l'autre, LE 113

MODULE 7

A pas de fourmi, LM 277	++		LM 277	
Boîte, LM 278	-		LM 278	
D'un bon pied, LM 296	- +		LE 92	

