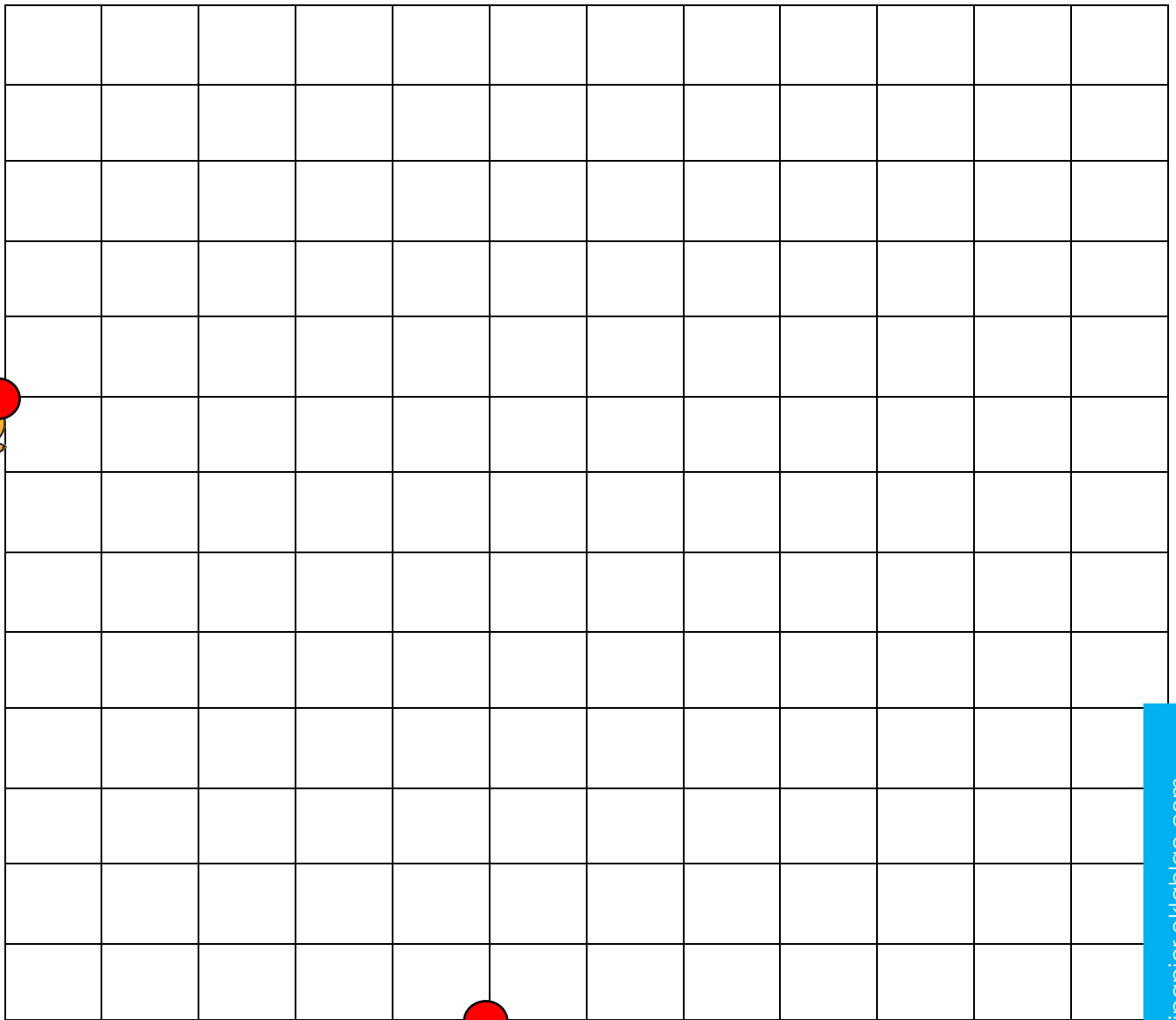
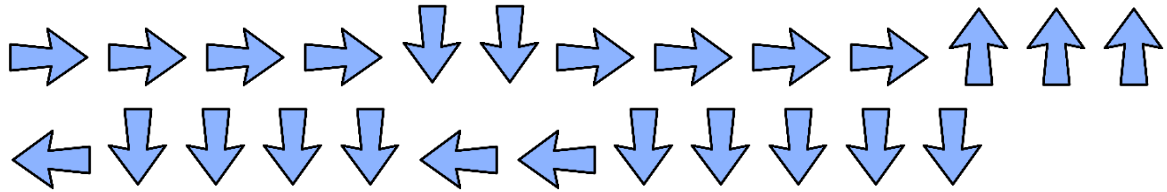


Prénom :

Les trajets fléchés (1)

Environnement : orientation spatiale

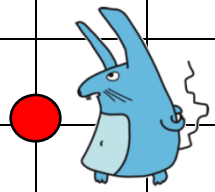
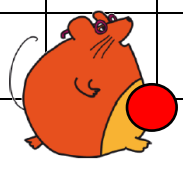
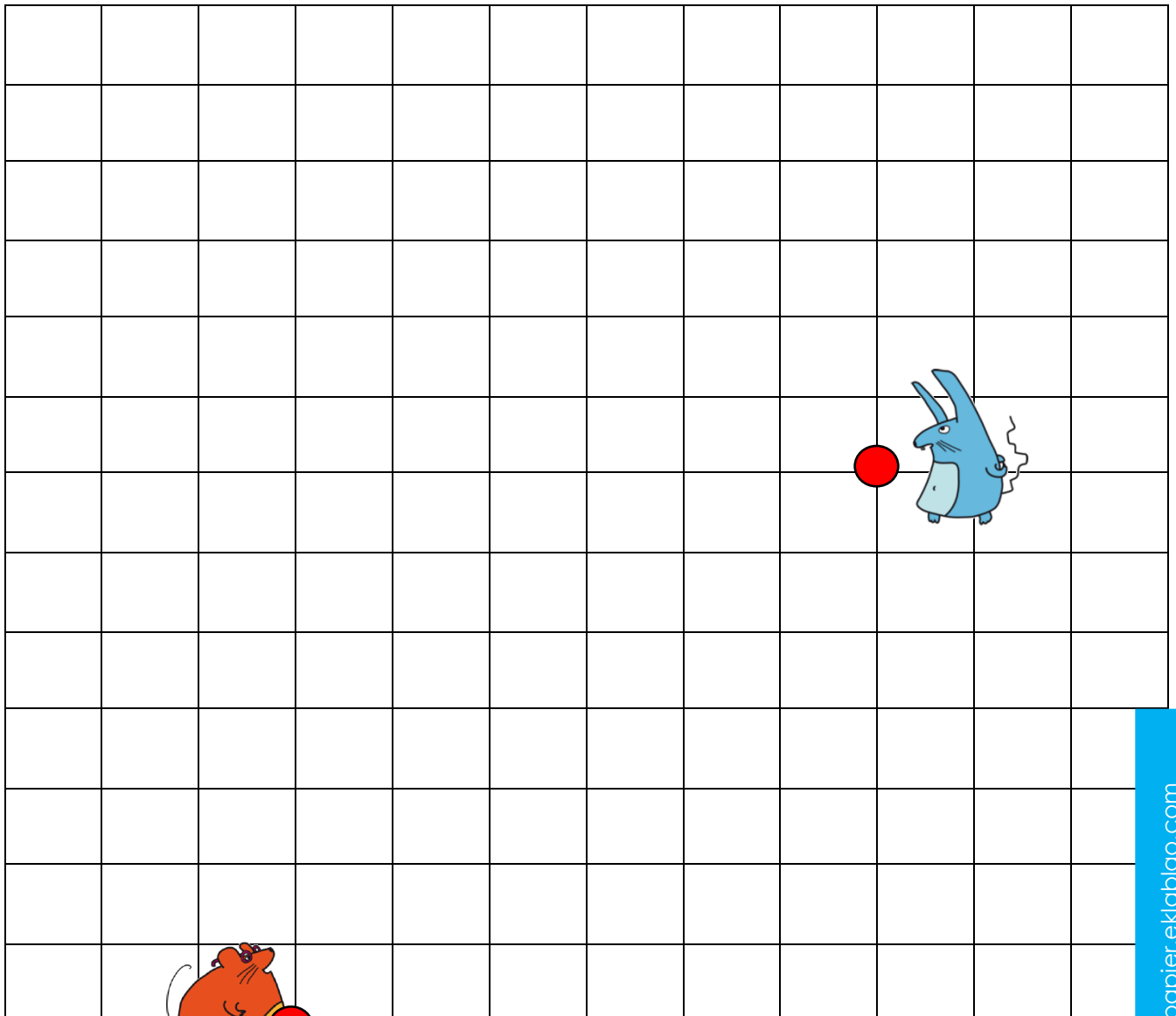
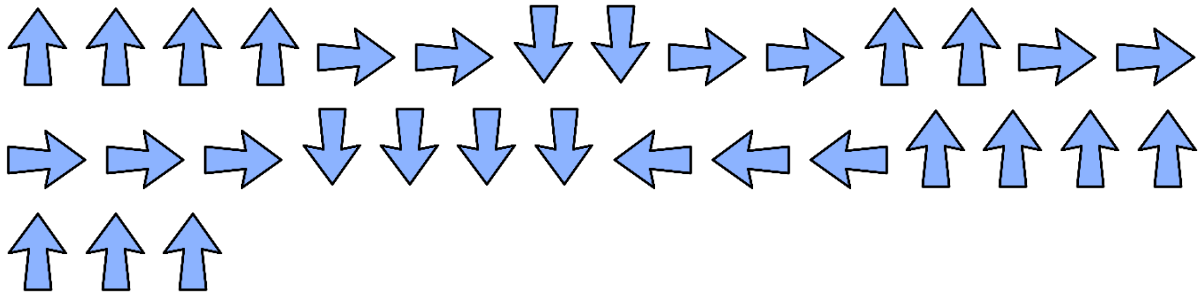
Aide Pensatou à retrouver la trace de Têtenlère et retrace son parcours.



Prénom :

Les trajets fléchés (2)

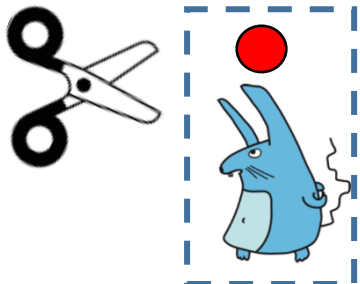
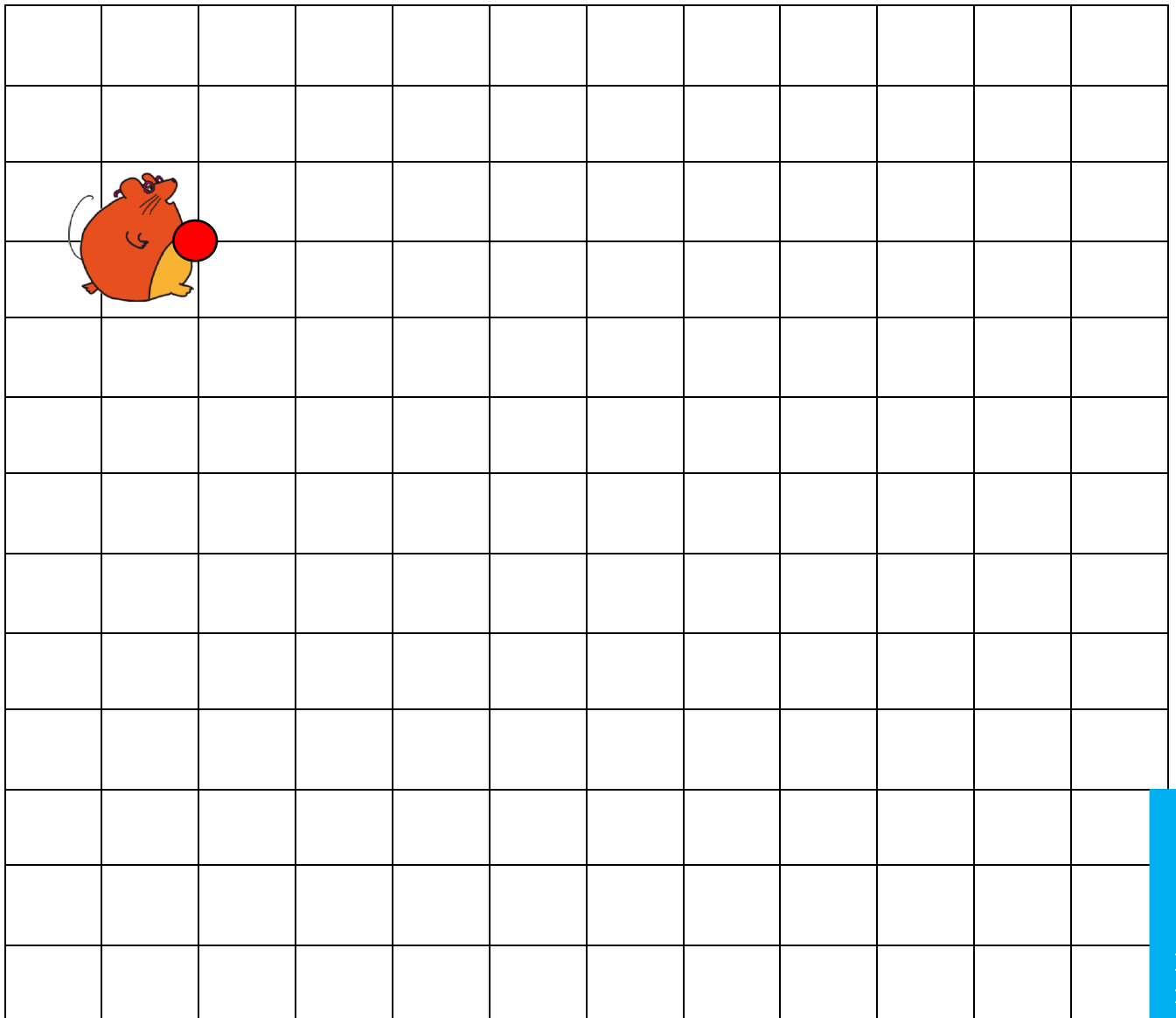
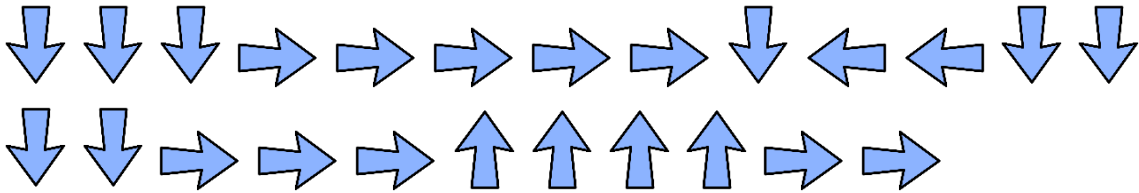
Aide Pensatou à retrouver la trace de Têtenlère et retrace son parcours.



Prénom :

Les trajets fléchés (3)

Pensatou est sur les traces de Têtenlère. Découpe puis colle ce dernier Têtenlère au point d'arrivée du trajet fléché.



Prénom :

Les trajets fléchés (4)

Pensatou est sur les traces de Têtenlère. Découpe puis colle ce dernier Têtenlère au point d'arrivée du trajet fléché.

3 → 4 ↓ 5 → 2 ↑ 2 → 8 ↓ 4 ←

