



COMPRENDRE ET APPRENDRE À PARTIR DES ALBUMS



Dans cette partie du classeur sont regroupées des fiches de travail concernant la compréhension des albums jeunesse et supports écrits travaillés en classe.

Fiches repérables par ce pictogramme :



ACTIVITES GRAPHIQUES

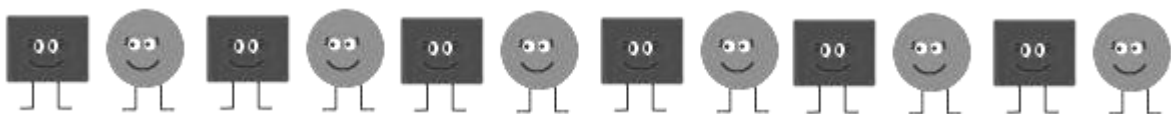
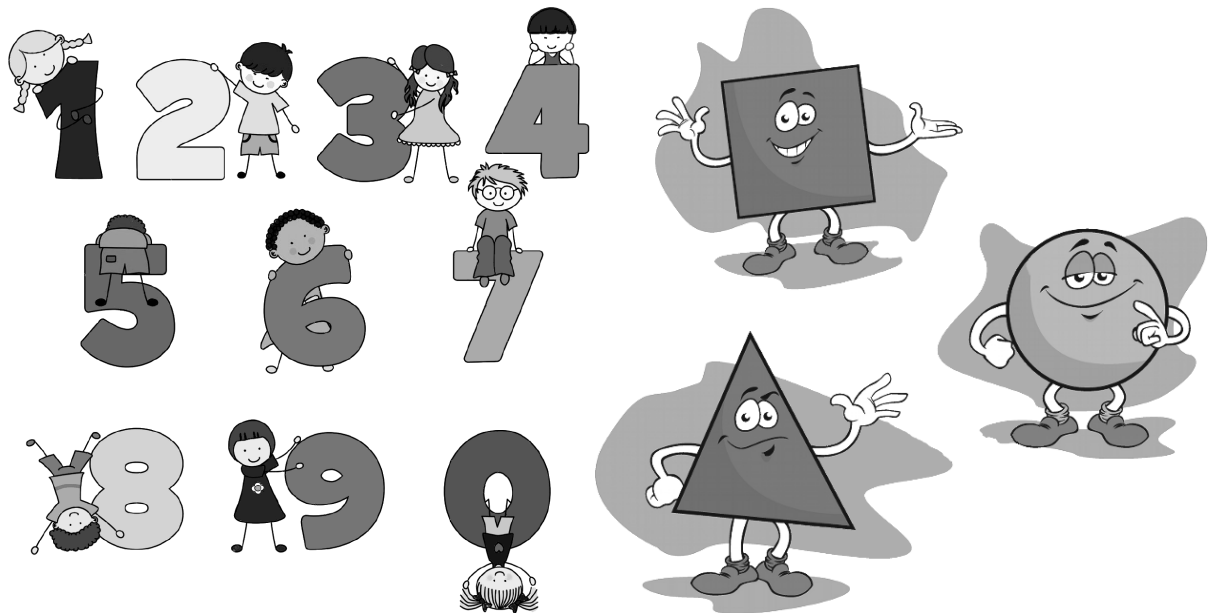


Dans cette partie du classeur sont regroupées les fiches de travail qui concernent l'apprentissage d'un répertoire graphique pour s'acheminer vers le geste de l'écriture.

Fiches repérables par ce pictogramme :



DECOUVRIR LES NOMBRES, LES FORMES, LES GRANDEURS



Dans cette partie du classeur sont regroupées les fiches de travail qui concernent l'apprentissage des nombres, l'apprentissage des formes, des grandeurs et des algorithmes.

Fiches repérables par ce pictogramme :



EXPLORER LE MONDE



Dans cette partie du classeur sont regroupées les fiches de travail qui concernent le repérage dans le temps et dans l'espace, la découverte du vivant, des objets et de la matière.

Fiches repérables par ce pictogramme :

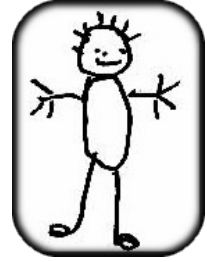


COMPTINES ET CHANTS



Dans cette partie du classeur sont regroupées les paroles des comptines, chansons et jeux de doigts qui sont apprises en classe.

Fiches repérables par ce pictogramme :



DESSAINS DU BONHOMME



Dans cette partie du classeur sont regroupés les dessins périodiques du bonhomme

<http://gijoualecole.eklablog.com>

Les dessins du bonhomme :

Chaque mois, il est demandé à votre enfant de dessiner un bonhomme.

Vous pouvez donc, à travers cette partie du classeur consacrée aux « dessins du bonhomme », observer les progrès de votre enfant.

Ces dessins correspondent à une progression mise en place par l'enseignante. D'autres activités sont réalisées pour permettre à l'enfant de progresser (graphisme, constructions de bonhommes en volumes avec les jeux de la classe, activités en salle de motricité...)

Les objectifs sont multiples:

- aider l'enfant à prendre conscience de ses progrès,
- percevoir le schéma corporel et en donner une représentation,
- évaluer, développer et affiner conjointement perception et représentation du corps,
- évaluer et affiner la maîtrise du geste pour dessiner,
- apprendre à l'enfant à se construire.

Fiches repérables par ce pictogramme :



BREVETS DE

REUSSITE



Dans ce classeur sont regroupées les fiches validant la réussite de l'élève aux différents jeux de manipulation et d'apprentissage proposés en classe.