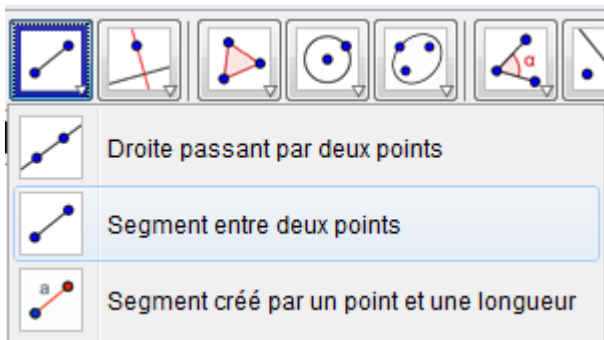
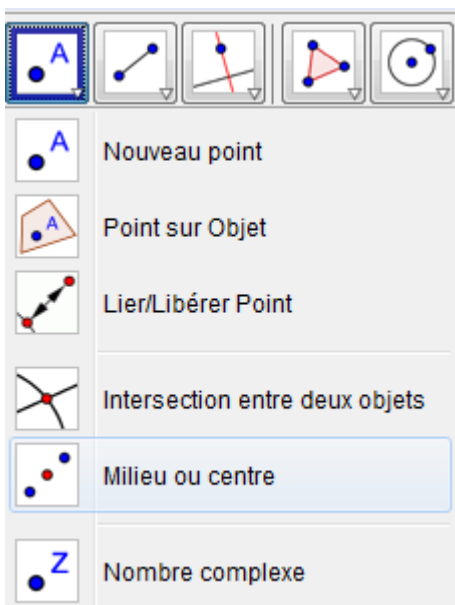


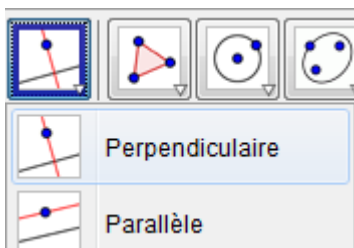
Clique sur le menu "Points" puis sur "Nouveau Point". **Place deux points A et B n'importe où.**



Dans le menu ligne, clique sur "Segment entre deux points". **Trace le segment [AB].**



Dans le menu "Points", clique sur "Milieu ou centre". Clique ensuite sur le segment [AB] pour **placer le point C, milieu de [AB].**

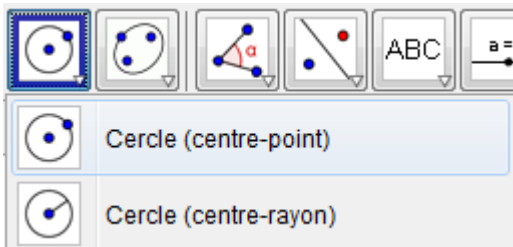


Clique sur le menu "Lignes particulières" puis "Perpendiculaire". **Place une droite perpendiculaire à [AB] passant par C.**



Clique sur l'icône "Déplacer".

**1) Essaie de déplacer les points A, B et C. Lesquels peux-tu déplacer directement ? Lesquels ne peux-tu pas déplacer directement ? Pourquoi ?**



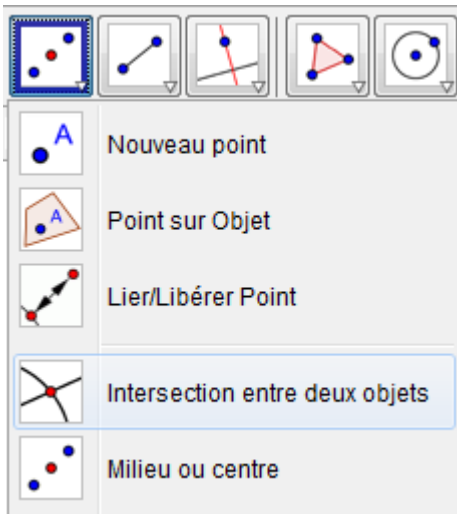
Clique sur le menu "Cercles" puis "Cercle (centre-point)". **Clique d'abord sur le point C puis sur le point A pour faire un cercle de rayon [CA].**

**2) Le cercle passe t-il par le point B ?**



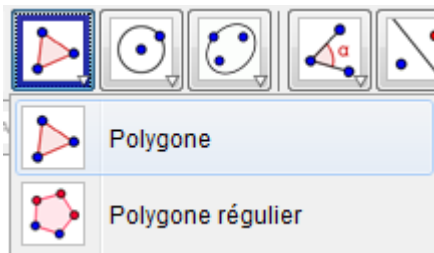
Clique sur l'icône "Déplacer".

**3) Déplace le point A. Que se passe-t-il ? Le cercle passe t-il toujours par le point B ? Essaie d'expliquer pourquoi ?**



Dans le menu "points", clique sur "Intersection entre deux objets". **Clique sur la droite, puis sur le cercle.**

**4) Combien de points sont-ils créés ? Pourquoi ?**



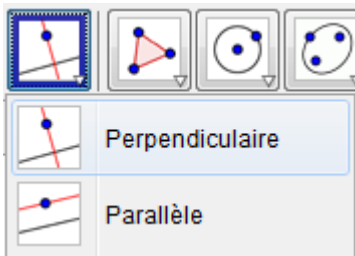
Dans le menu "polygone", clique sur "Polygone". **Trace le polygone AEBD.**

**5) Quelle est la nature du polygone AEBD ?**



Clique sur l'icône "Déplacer".

**6) Essaie de déplacer tous les points de la figure : quels sont ceux que tu peux bouger directement et ceux que tu ne peux pas bouger directement ?**



Dans le menu "lignes particulières", clique sur "perpendiculaires". Trace une droite perpendiculaire à [AB] passant par B.

**7) Que peux-tu dire de la nouvelle droite et de la droite (CE) ?**

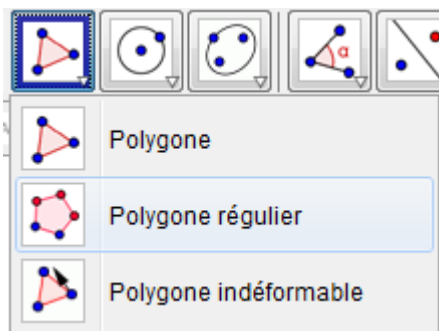
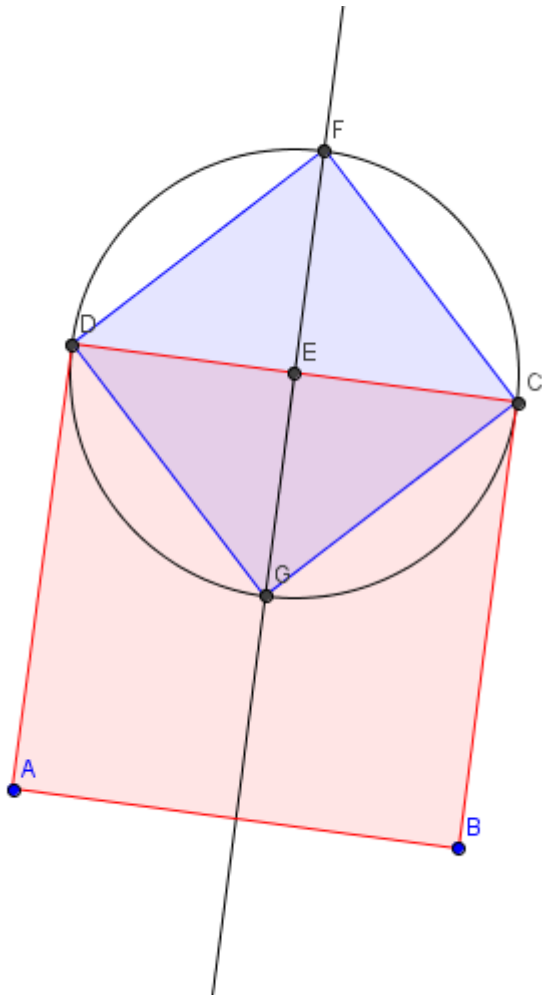


Clique sur l'icône "Déplacer".

**8) Déplace le point B n'importe où ? La réponse que tu as donnée à la question 7 est-elle toujours vrai ?**

**Défi !**

**Essaye de reproduire la figure de l'exercice de ce matin :**



Pour commencer, tu peux **tracer le carré ABCD grâce à l'outil "Polygone régulier"**.