DEBUTER AVEC DIDAPAGES

tutoriel pour réaliser sa première page avec le logiciel Didapages

Sandra Belin - 2012





2/ Puis quand tu arrives sur la page d'accueil, clique sur	Menu Principal
« Démarrer un projet »	Messages Langue Licence
	Didapages 1.2
	Usage personnel et non commercial uniquement, sauf en cas d'autorisation accordée par la société Didasystem. <u>http://www.didasystem.com</u>
	Présentation - Didacticiels
	Démarrer un nouveau projet 🕁
	Poursuivre un projet existant
	Copyright 2010 - Carlos Guedes

3/ Tu arrives sur une page où tu vas pouvoir créer ton livre en choisissant le titre, la couleur de la page....



Puis quand tu as fini, clique sur « Créer ».

4/ Avant de commencer à créer une page, nous allons importer dans le projet une image et un son que nous mettrons ensuite dans le livre. Pour cela, clique sur « Menu Projet » puis sur « Médias ».



5/ Dans la fenêtre qui s'ouvre, tu peux choisir d'importer une image, un son, une vidéo ou une animation.

Clique sur « image »
Import/Suppresion de médias
Importer
Image JPG
Son MP3
Vidéo FLV
Animation SWF
Nom
Importer
Supprimer
Retour

6/ Pour aller chercher l'image qui se trouve dans le dossier cm1, clique sur « bureau » puis clique 2 fois sur le dossier « cm1 ».



7/ Dans le dossier « cm1 » sélectionne l'image « chien.jpg » et clique sur importer.



8/ L'image apparaît dans la fenêtre. Cliques sur « importer ».

Maintenant tu vas travailler seul. Clique sur « Son MP3 », choisis le son « aboiement.mp3 » et importe le.

Quand tu as finis, clique sur « Retour ».

	Image JPG	M	20
	Son MP3	Contractor	2
	Vidéo FLV		
	Animation SWF	J J	8
Nom	chien)
Suppri	imer	L	,
		Supprimer	

9/ Tu retrouves la couverture de ton livre. Pour ouvrir le livre, clique sur le coin supérieur ou inférieur droit de la couverture.



10/ Le livre s'ouvre et tu te trouves sur la première page. Pour commencer, cliques sur «<u>Editer</u>». Une fenêtre s'ouvre. Elle va te permettre de remplir ta page.

5 7	Editer	+ &	Marque-page	Générer le liv
Edition de la page				
Annuler 🔊 🍊 Enregistrer				
Couleur : 💭 Couleur par défaut				
Gestion des pages-types				
Eléments				
2				
3				
4				
5 • • • × E E •				
6 ▼				
7 · · · · · · · ·				
9 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2				
10				
Aligner				

11/ Voici le menu qui te permet de choisir ce que tu veux 12/ Un petit rectangle apparaît sur la page. Tu peux mettre sur ta page. Nous allons commencer par mettre un le déplacer en posant ta souris sur le « 1 ». Fais un titre. Clique sur « Texte ».



clic gauche et déplace le rectangle où tu veux sur la page.



13/ Tape ton texte dans le rectangle. Tu peux l'agrandir, le centrer, le mettre en gras, le souligner ou changer la couleur en cliquant sur les différents boutons. Fais des essais.



14/ A présent, nous allons rajouter une image. Dans ton menu « Eléments », choisis « Image JPG » en 2. Le rectangle 2 apparaît. Déplace le où tu veux sur la page, puis clique sur la petite clé grise.

	Edition de la	a page	
A	nnuler 🦳 🏹 🌈	Enregistrer	e chien
С	ouleur : 🗔 Co	uleur par défaut	
	Gestion des page	es-types	Dans le menu qui apparaît,
	Elémen	ts 2 K	clique sur la petite flèche
1	Texte 🔹 😨		chien que nous avons
2	Image JPG 🔹 🕢	Image JPG	importée tout à l'heure.
3	T 🕢	X 35 Largeur 135	Proje aligne aut OV
4	• •	Y 95 Hauteur 105	Puis clique sur OK.
5	• ()	Fichier JPG Fichier	-
6	• 🕢	Transparence 100 % ———	
7	T 🛞	Ne pas conserver les proportions	
8	•••••	Pas d'interactivité	
9	•••••	O Aller vers la page	
10	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	O Déplaçable	Tu peux agrandir cette
11	T (0)	Uniquement sur les zones cibles	petite étoile
12	V (0)	Annuler Ok	comme nous avons vu
13	• (9)		pour le texte.

15/ Quand l'image est placée, insère le son de l'aboiement en <u>élément 3</u>. Déplace le rectangle 3 où tu veux. Clique sur la <u>petite clé grise</u>.

	Edition de la page	19	
A	nnuler 🔪 🌈 Enregistrer	Le ch	nien
C	ouleur : Couleur par défaut		
	Eléments	28	3.
1	Texte	Son MP3	
2	Image JPG 🔹 象 🖉 🗏 🗐 🗑		
3	Son MP3 🔽 🗟 🕼 🖉	X 100 Largeur 1/45	
4		Y 285	
5		Fichier MP3 Fichier	Choisis le son à insérer.
6		Jouer en boucle	Clique sur Ok
7		Annuler	
8	· 🗟 🐓 🗶 🗏 🗐 🗑		>
9		3-54	
10			
11			

16/ Déplace tes 3 éléments où tu veux dans la page. Quand la page te convient, clique sur «<u>Enregistrer</u>».



17/ Et voilà !! Ta page est prête ! Si tu souhaites la modifier, clique sur « Editer » en haut de la page et change ce que tu veux.



A TOI DE JOUER !!!!