

Programmation maths CP CE1 Période 2 – 2020-2021 –Katell HERVY

Code couleur : Activités ritualisées / calcul mental / résolution de problèmes / apprentissage

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
02/11 au 06/11	<p>M5S4</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> jeu du furet à rebours / cartes flash mots nb <input type="checkbox"/> ajouter 1 (Cp) ; ajouter 5 (CE1) <input type="checkbox"/> dénombrer de grandes quantités 	<p>M5S5 + M5S6</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> jeu du furet à rebours / cartes flash mots nb <input type="checkbox"/> ajouter 2 (CP) ; ajouter 10 (CE1) <input type="checkbox"/> jeu la marchande et le marchand <input type="checkbox"/> régulation 	<p>M5S7</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ecriture en lettres des mots nb (CP) <input type="checkbox"/> Jeu des formes : figure 4 (CE1) <input type="checkbox"/> fabriquer figures avec bâtons et pâte à modeler + fiche carte d'identité des figures + fiche memory des figures (CP) <input type="checkbox"/> carte flash du cercle + mini fichier tout-en-rond (CE1) 	<p>M6S1</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> réciter suite des nb à l'envers <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> ajouter 1 (CP) ; ajouter 10 (CE1) <input type="checkbox"/> fiche j'entends, je vois, j'écris (CP) <input type="checkbox"/> Mini fichier problèmes (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 2 : technique de l'addition (CE1) ; fiche Tables d'addition (CP)
09/11 au 13/11	<p>M6S2</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> réciter suite des nb à l'envers <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> ajouter 2 (CP) ; ajouter 20 (CE1) <input type="checkbox"/> mini fichier problèmes / boite à problèmes <input type="checkbox"/> atelier 3 : fiches j'entends, je vois, j'écris 	<p>M6S3 et M3S4</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> réciter suite des nb à l'envers <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> décomposer un nb en D /U <input type="checkbox"/> Mini fichier problèmes <input type="checkbox"/> atelier 1 : mini fichier Quadrillo ; fiche tables d'addition (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 4 : fiches j'entends, je vois, j'écris ; jeu de la piste aux gorilles (CE1) 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> M6S6 <input type="checkbox"/> jeu des formes : figure 5 <input type="checkbox"/> vocabulaire carré / triangle <input type="checkbox"/> tracé sur ardoise (CP) ; fiche figures géométriques (CE1) <input type="checkbox"/> fiche tableau des formes + fiche exercices géométrie (CP) <input type="checkbox"/> carte mentale des figures géométriques + fabriquer un polygone à 6 côtés + tracer des cercles (CE1) 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> M6S5 : régulation
16/11 au 20/11	<p>M7S1</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> cartes flash <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> compter de 5 en 5 <input type="checkbox"/> compléments à 5 ; additions d'un nb <10 + 1 ou 2 (CP) <input type="checkbox"/> trouver un nb avec plusieurs autres ; additions (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 1 : cartons nombres (CP) ; fiche nombre 100 (CE1) 	<p>M7S2 et M7S3</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> cartes flash ; dictée de nombres ; compter de 5 en 5 ; compter de 10 en 10 <input type="checkbox"/> compléments à 5, à 10 ; additions d'un nb <10 + 1 ou 2 ; ajouter 10 (CP) <input type="checkbox"/> trouver un nb avec plusieurs autres ; additions ; compléments à la dizaine supérieure ; ajouter un multiple de 10 (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 2 : fiches dénombrement 1 et 2 (CP) ; fiche exercices numération + mini fichier géomètre (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 3 : fiches bandes numériques + monnaie (CP) ; fiche droites graduées + jeu bataille des cartes (CE1) 	<p>M7S7</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> cartes flash mots nombres <input type="checkbox"/> problèmes oraux (CP) ; problèmes (CE1) <input type="checkbox"/> objet étalon + jeu le comparator (CP) <input type="checkbox"/> fiche exercices géométrie + mini fichier le géomètre (CE1) 	<p>M7S4</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> cartes flash ; dictée de nombres ; compter de 10 en 10 <input type="checkbox"/> compléments à 10 ; ajouter 10 (CP) <input type="checkbox"/> compléments à la dizaine supérieure ; ajouter un multiple de 10 (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 4 : fiche figures géométriques ; jeu les coccinelles (CP) ; fiche tickets de caisse (CE1)



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
23/11 au 27/11	M7S5 <input type="checkbox"/> fiche grandeurs (CE1) <input type="checkbox"/> questions masse / poids (CP) <input type="checkbox"/> rallye 1	<input type="checkbox"/> M8S1 et M8S2 <input type="checkbox"/> décomposer un nombre <input type="checkbox"/> mini fichier le billard <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 1 <input type="checkbox"/> leçon nb 1 à 60 (CP) <input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 1 <input type="checkbox"/> atelier 1 : jeu du banquier / dictée de nombres entre 30 et 60 / tableau D/U	<input type="checkbox"/> M8S3 <input type="checkbox"/> décomposer un nombre <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 2 <input type="checkbox"/> atelier 2 : mini fichier le billard	<input type="checkbox"/> M8S4 <input type="checkbox"/> décomposer un nombre <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 3 <input type="checkbox"/> atelier 4 : fiches monnaie
30/11 au 04/12	<input type="checkbox"/> M8S5 <input type="checkbox"/> décomposer un nombre <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 4 <input type="checkbox"/> atelier 3 : comparer le volume de plusieurs contenants / jeu le banquier (CP) / mini fichier tout en rond (CE1)	<input type="checkbox"/> M8S6 + M8S7 <input type="checkbox"/> régulation <input type="checkbox"/> jeu des devinettes + fiche frises géométriques (CP) <input type="checkbox"/> fiche devinettes géométriques + fiche frises géométriques (cE1) <input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 2 <input type="checkbox"/> mini fichier sudoku (CP) <input type="checkbox"/> fiche ex calculs + mini fichier sudoku (cE1)	<input type="checkbox"/> M9S1 <input type="checkbox"/> lecture cartes flash nb (CP) <input type="checkbox"/> lecture de nb écrits (CE1) <input type="checkbox"/> comparer des nb <input type="checkbox"/> décompositions de 5 ; calculs additifs (CP) <input type="checkbox"/> chronomath 1 (CE1) <input type="checkbox"/> problème (CP) <input type="checkbox"/> fiche balances + fiche exercices dénombrement (CE1)	<input type="checkbox"/> M9S2 <input type="checkbox"/> jeu du furet à rebours <input type="checkbox"/> calculs additifs (CP) / doubles (CE1) <input type="checkbox"/> fleur des nombres (CP) <input type="checkbox"/> fiche exercices numération 1 / additions posées (CE1)
07/12 au 11/12	M9S3 <input type="checkbox"/> fiche dénombrement rapide et exercice dénombrement (CP) <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 1 et 2 (CE1) <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> ajouter 1, enlever 1 (CP) <input type="checkbox"/> calculs additifs (CE1) <input type="checkbox"/> fiche problèmes additifs (CP) / Problème (CE1) <input type="checkbox"/> fleur numérique (CP) <input type="checkbox"/> fiches fleurs numériques modèle, ex 1 et 2 (CE1)	M9S4 et M9S5 <input type="checkbox"/> fiche dénombrement rapide et exercice dénombrement (CP) <input type="checkbox"/> fiche calculs rapides 1 et 2 (CE1) <input type="checkbox"/> dictée de nombres <input type="checkbox"/> ajouter 1, enlever 1 (CP) <input type="checkbox"/> calculs additifs (CE1) <input type="checkbox"/> fiche problèmes additifs (CP) / Problème (CE1) <input type="checkbox"/> fiche exercices addition (CP) <input type="checkbox"/> fleur numérique / fiches fleurs numériques exercice 3 (CE1) <input type="checkbox"/> régulation	M9S6 <input type="checkbox"/> tracés pas à pas en suivant les consignes par binômes <input type="checkbox"/> soustractions / mini fichier quadrille ou le petit sudoku (CP) <input type="checkbox"/> fiche monnaie / mini fichier le géomètre / fiche mesures de segments parties 1 et 2	M10S1 <input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1) <input type="checkbox"/> mini fichier pyramide (CP) <input type="checkbox"/> chronomaths 2 (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 2 : fleurs numériques (CP) ; les moitiés (CE1)
14/12 au 18/12	M10S2 <input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1) <input type="checkbox"/> additions (CP) <input type="checkbox"/> mini fichier pyramide (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 3 : monnaie (CP) / jeu dépasse pas 100 / mini fichier le billard (CE1)	M10S3 et M10S4 <input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1) <input type="checkbox"/> fiche dénombrement rapide partie 3 et partie 4 (CP) <input type="checkbox"/> ajouter 5 à nombres entre 100 et 150 + chronomaths 3(CE1) <input type="checkbox"/> atelier 1 : jeu du banquier (échanges contre 5, avec 2 dés) <input type="checkbox"/> atelier 4 : mini fichier pyramide (CP) / fiche piscine + mini fichier pyramide (CE1)	M10S6 <input type="checkbox"/> estimer un résultat <input type="checkbox"/> chronomaths 1 (CP) / calculs en ligne (CE1) <input type="checkbox"/> mini fichier problèmes (CP) / problèmes (CE1) <input type="checkbox"/> découverte du tangram (CP) <input type="checkbox"/> découverte de l'angle droit (CE1)	M10S7 <input type="checkbox"/> écrire nombre précédent <input type="checkbox"/> mini fichier problèmes <input type="checkbox"/> compléments à 10 / Jeu top ten (CP) <input type="checkbox"/> Dépasse pas 100 / Piste au gorille / tables d'addition (CE1)

