

# Programmation Mathématiques CE2 - 2016/2017

	<u>Période 1</u> (7 semaines)	<u>Période 2</u> (6 semaines ½)	<u>Période 3</u> (5 semaines)	<u>Période 4</u> (6 semaines)	<u>Période 5</u> (11 semaines)
Nombres	<b>Nombres jusqu'à 999</b> - valeur positionnelle des chiffres - lecture et écriture - comparaison, rangement, encadrement - ligne graduée	<b>Nombres jusqu'à 9999</b> - valeur positionnelle des chiffres, décompositions - suite de nombres - lecture, écriture	<b>Nombres jusqu'à 999</b> - centaines, dizaines, unités (valeur positionnelle des chiffres) - suite de nombres	<b>Nombres jusqu'à 9999</b> - placement approché sur une ligne graduée	
Calculs	<b>Addition :</b> - calcul posé ou en ligne  <b>Multiplication :</b> - groupements itérés	<b>Soustraction :</b> - calcul réfléchi, calcul posé  <b>Multiplication :</b> - objets en disposition «rectangulaire» - répertoire multiplicatif (table de Pythagore) - multiplication par 10, 100 - multiplication par 20, 500....	<b>Addition, soustraction :</b> - compléments et différences  <b>Soustraction :</b> - calcul posé, calcul réfléchi  <b>Multiplication :</b> - calcul réfléchi et posé (multiplicateur < 10 ou du type 40...)	<b>Addition, soustraction :</b> - estimation de sommes et de différences - problèmes liés à des écarts, des comparaisons  <b>Multiplication :</b> - calcul réfléchi - calcul posé  <b>Calcul avec parenthèses et calculatrice.</b>	<b>Addition, soustraction :</b> - problèmes liés à des augmentations et des diminutions (état initial, valeur de la transformation) - sommes et différences égales  <b>Multiplication, division :</b> - problèmes de partage équitable - problèmes de groupements réguliers - division : calcul réfléchi (diviseur inférieur à 10 ou égal à 10 ou 100) - problèmes liés à des déplacements sur une ligne graduée - Produits et quotients égaux.  <b>Calcul avec parenthèses et calculatrice</b>
Grandeur et mesure	<b>Longueur :</b> - mètres et centimètres - règle graduée  <b>Temps :</b> - jours, mois, années - dates et durées en jours	<b>Temps :</b> - lecture de l'heure : - heures et minutes  <b>Longueurs :</b> - centimètres et millimètres	<b>Temps :</b> - durées en heures et minutes	<b>Contenance :</b> - litre, décilitre, centilitre  <b>Temps :</b> - durées en minutes et en secondes	<b>Longueur :</b> - kilomètres et mètres  <b>Masse :</b> - comparer, mesurer des masses, - calculer des masses  <b>Grandeur et unités de mesure :</b> - unités du système métrique
Géométrie	<b>Angles droits :</b> - coins du carré et du rectangle  <b>Figures planes :</b> - carrés et rectangles : propriétés des côtés et des angles	<b>Figures planes :</b> Carré, rectangle, triangle : - Reproduction, construction - Reproduction sur quadrillage  <b>Alignement :</b> - Points alignés, milieu d'un segment	<b>Figures planes ;</b> Cercles : reproduction, construction, description	<b>Figures planes :</b> - Carré, rectangle : programmation tracé sur un écran - Description de figures complexes <b>Polyèdres :</b> - description, reproduction - cube, pavé droit - patron d'un cube	