



Coquillette est furieuse. Elle a envie de taper cet âne énervant ! Mais il faut qu'elle y arrive. Coquillette réfléchit à toute allure.

- J'ai trouvé, poil au nez ! Je vais faire la maîtresse ! La fée agite sa baguette et un tableau, des craies, apparaissent. Puis Coquillette commence à écrire au tableau.

- Voici le A comme Âne.

Vite, l'âne s'installe et recopie la lettre.

Quand Coquillette écrit le B, une belette vient se placer à côté de l'âne. A la lettre C, un castor se met derrière. Au D, un daim rapplique . Un émeu arrive au moment du E...

A la lettre Z, Coquillette se retourne.

- Qu'est-ce que c'est que ça ?
- Nous aussi on veut apprendre à lire ! Faire la maîtresse pour 26 zozos ? Coquillette soupire mais accepte.



Coquillette fait apparaître 25 bureaux. Les élèves s'installent. Jusqu'au soir, ils apprennent à reconnaître les lettres et à prononcer les mots.

Compétence : Vocabulaire : ordre alphabétique.

Consigne : Tu dois retrouver la liste de tous les animaux. Pour t'aider, indique les lettres dans l'ordre alphabétique. Écris les animaux que tu reconnais. Aide-toi des étiquettes pour finir la liste .

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Compétence : Vocabulaire : ordre alphabétique. => Outils

âne

zèbre

poule

iguane

belette

quetzal

sanglier

jaguar

castor

daim

tatou

koala

loup

émeu

unau

vache

mouflon

fenec

grenouille

wombat

noctuelle

ours

hibou

xépus

yak

renard

Compétence : Vocabulaire : ordre alphabétique
 Consigne : Place les numéros des animaux.

