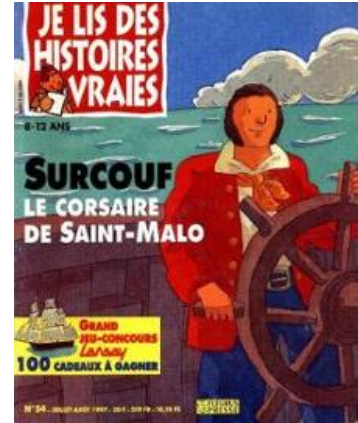


Corrigé : Surcouf

Chapitre 1 :

- 1) Son jeu préféré est la bagarre.
- 2) Ils veulent l'envoyer en pension chez les prêtres à Dinan.



Chapitre 2 :

- 3) Il a lancé sa chaussure sur la tête du Directeur.
- 4) Il doit mordre la cuisse du Directeur pour pouvoir s'enfuir.

Chapitre 3 :

- 5) Le 3 mars 1789.
- 6) Il s'appelle « L'Aurore ».
- 7) Ce qu'il préfère, c'est tenir la barre.

Chapitre 4 :

- 8) C'est « le Cartier ».
- 9) Un corsaire est un marin qui est autorisé à attaquer des navires ennemis.

Chapitre 5 :

- 10) La Sibylle compte 80 canons.
- 11) Ils enfilent des uniformes anglais.

Chapitre 6 :

- 12) Ils réussissent à prendre le Kent.
- 13) C'est Surcouf représenté avec une fourchette à la main. Au bout de cette fourchette est piqué un navire que Surcouf s'apprête à dévorer.
- 14) Ils l'ont surnommé « l'Ogre du Bengale ».