

## JEUX DU JEUDI – SE CONNAITRE (2)



La Rentrée, c'est forcément le moment le plus approprié pour sortir des jeux qui nous aideront à mieux nous connaître, que ce soit les enfants, les ados ou les adultes. Il y a souvent des occasions pendant le mois de Septembre où nous nous trouvons dans un nouveau groupe ou une nouvelle classe avec des personnes que nous connaissons moins bien (ou même pas du tout !).

Aujourd'hui, nous vous présentons des jeux qui permettront à tout le monde d'apprendre le prénom de chaque membre du groupe. Ces jeux sont surtout utiles dans des groupes qui se réunissent pour la première fois (ex. camps, retraites spirituelles, clubs bibliques, etc.) ou là où il y a plusieurs nouvelles personnes qui intègrent un groupe existant (ex. des ados du 6ème qui se joignent au groupe de jeunes d'une église, des nouveaux membres d'un club sportif, etc.).

Pour un nouveau moniteur de groupe (ou un professeur avec une nouvelle classe à la Rentrée), apprendre le prénom de tous les participants est plus qu'essentiel ! Appeler quelqu'un par son prénom montre à la personne qu'elle a de la valeur à vos yeux car vous prenez soin de la connaître et de la différencier des autres en apprenant son prénom.

---

### BINGO DES PRÉNOMS



**Catégorie :** Se Connaître ; Connaître les prénoms

**Objectif :** Connaître et retenir le prénom des enfants/ados du groupe

**Âges :** 8 ans+

**Nombre de participants :** 9+

**Matériel :** carte : "Bingo des Prénoms" + stylo pour chaque joueur ; petite boîte/sac en papier

#### **Démarche :**

1. Créer une carte de "Bingo" (loto) avec autant d'espaces vides que de joueurs (N'oubliez pas d'inclure les moniteurs). Il faut une carte de jeu carré (3x3 pour 9 joueurs ; 4x4 pour 16 joueurs ; 5x5 pour 25 joueurs ; etc.) Distribuez une carte et un stylo à chaque joueur. Si vous n'avez pas le nombre maximum de joueurs (9, 16, 25, etc.), demandez aux participants de mettre une "X" dans un certain nombre de cases, mais pas sur la même ligne horizontale, verticale ou diagonale). Par exemple, si

vous faites une carte de 16 cases mais vous n'avez que 14 joueurs, chacun pourra choisir 2 cases à cocher d'avance. (Voir exemple ci-dessous).

David	X	Emilie	Jérémie
Sarah	Cyril	Solène	Pierre
Amélie	Anne	Dylan	X
Esther	Frédéric	Noémie	Matthieu

2. Dès l'entrée dans la salle, demandez aux participants du groupe d'écrire leur nom + prénom (au cas où il y a plus d'une personne avec le même prénom !) sur un morceau de papier et placez les papiers dans un sac ou une petite boîte.

3. Tous les joueurs (moniteurs aussi) auront un temps limité (selon le nombre de personnes dans le groupe) pour tourner dans la salle avec leur carte "Bingo" vierge afin de recueillir des noms/signatures dans les espaces vierges. Ils peuvent utiliser seulement une fois le nom d'une personne.

4. Cette activité se joue comme un jeu de "Loto" classique. Une fois que tout le monde aura rempli les cases de la carte, l'animateur commencera à retirer un papier du sac (ou de la boîte) et à lire les noms sur les papiers.

5. Chaque joueur doit cocher la case sur sa carte qui porte le nom qui a été prononcé. Le premier à cocher toutes les cases sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale crier « BINGO ! ». C'est lui le grand gagnant !

---

## MOTS-CROISES DES PRÉNOMS



**Catégorie :** Se Connaître ; Connaître les prénoms

**Objectif :** Connaître et retenir le prénom des enfants/ados du groupe

**Âges :** 10 ans+

**Matériel :** feuille de papier + stylo pour chaque joueur

### **Démarche :**

1. Distribuez une feuille de papier et un stylo à chaque participant. Chacun doit écrire son prénom en lettres majuscules au centre de la feuille.

2. Les joueurs se déplacent dans la salle à la rencontre d'autant de personnes différentes que possible dans le temps alloué. Chaque personne rencontrée doit se présenter et écrire son prénom sur les

feuilles des autres, mais seulement si elle peut ajouter son prénom à une des lettres déjà écrites sur la feuille. Les prénoms ajoutés formeront une sorte de « mots-croisés » sur chacune des feuilles.

3. A la fin du temps alloué pour ce jeu, celui/celle qui a pu ajouter le plus de prénoms à sa feuille sera le(la) gagnant(e) du jeu.

			C	O	R	I	N	N	E
			A						
B	J	O	R	N				R	
			O					U	
			L					T	
		D	E	B	O	R	A	H	
		A		L		A			
		V		A		C			
		I		N		H	U	G	O
		D		D		E		A	L
				I		L		E	I
				N				L	V
				E	V	A		L	I
								E	E
									R

## LA GRILLE DES PRÉNOMS



**Catégorie :** Se Connaître ; Connaître les prénoms

**Objectif :** Trouver le plus de mots possibles à partir des prénoms du groupe

**Âges :** 8 ans+

**Matériel :** feuille de papier + stylo pour chaque groupe

### Démarche :

1. Créez des groupes de 4 à 6 personnes. Distribuez une feuille de papier et un stylo à chaque groupe, en leur demandant de choisir un reporteur ? (celui qui écrit les réponses).
2. Sur la feuille de papier, chaque groupe doit écrire les prénoms des membres du groupe en forme de grille (voir exemple ci-dessous).

P	A	U	L				
B	E	T	T	I	N	A	
A	U	R	E	L	I	E	
M	A	T	T	H	I	E	U
A	D	A	M				
S	A	N	D	R	I	N	E

3. Au top chrono, les groupes auront 3 minutes pour écrire le plus de mots possibles avec des lettres (3+) qui se suivent dans la grille (horizontale ; verticale ; diagonale).

Ex. LUTIN ; TAPE ; MATTE ; LUTTE ; PATE ; AUTRE ; etc.

4. A la fin du temps alloué, chaque équipe fera le compte de ses points -

(3 lettres = 3 points ; 4 lettres = 4 points ; 5 lettres = 5 points ; etc.)

---

## TROUVE QUELQU'UN QUI...



**Catégorie :** Se Connaître ; Connaître les prénoms

**Objectif :** Trouver les personnes qui correspondent le mieux aux critères énumérés sur la fiche d'activité.

**Ages :** 9 ans +

**Nombre de participants :** 10+

**Matériel :** questionnaire + stylo pour chaque personne

### **Démarche :**

1. Ce jeu peut être facilement adapté aux âges et aux particularités de chaque groupe. Vous pourrez créer votre questionnaire en ajoutant des faits qui correspondent bien aux participants (minimum 1 question par personne). Si vous ne connaissez pas très bien les personnes qui participeront au jeu, référez-vous à l'exemple ci-dessous.

2. Distribuez un questionnaire et un stylo à chaque joueur avant d'expliquer les règles du jeu. Expliquez aux participants qu'ils doivent trouver une personne qui correspond à chaque critère. Ils ne peuvent pas écrire le même prénom deux fois, sauf si personne d'autre du groupe ne répond à ce critère (à justifier). Le joueur concerné écrira son prénom et signera à côté de la question qui lui concerne sur la feuille de celui qui a posé la question.

3. A la fin du temps alloué (selon le nombre de participants), l'animateur réunira le groupe afin de partager les réponses. Tous ceux qui correspondent au critère cité doivent se lever afin de montrer ceux qui ont le plus de choses en commun. Les gagnants du jeu seront ceux qui arrivent à trouver une personne qui répond à chaque catégorie (aucune répétition de prénom).

**N.B.** Les moniteurs, gardez ces fiches précieusement ! Les informations recueillies seront très utiles pour animer d'autres jeux du style "Mieux se Connaître" à l'avenir !

### TROUVE QUELQU'UN QUI...

- |  |                |               |
|--|----------------|---------------|
| 1. ...a des yeux bleus                 | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 2. ...n'aime pas les brocolis          | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 3. ...parle 2 langues couramment       | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 4. ...fête son anniversaire ce mois-ci | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 5. ...est l'aîné(e) de sa famille      | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 6. ...joue un instrument de musique    | Prénom : _____ | Signé : _____ |
| 7. ...est enfant unique                | Prénom : _____ | Signé : _____ |

8. ...participe au groupe pour la première fois Prénom : \_\_\_\_\_ Signé : \_\_\_\_\_

9. ...a le même sport préféré que toi Prénom : \_\_\_\_\_ Signé : \_\_\_\_\_

10. ...a visité un autre pays en vacances Prénom : \_\_\_\_\_ Signé : \_\_\_\_\_

---

### ♥ COUP DE CŒUR DE LA SEMAINE ♥

Amélie Léa  
Michel Rémy  
Pauline Dylan

En surfant sur le web, j'ai trouvé d'autres jeux sur le thème des jeux des prénoms et mon "coup du cœur" cette fois-ci a été trouvé (encore une fois !) chez "[Choisis la Vie](#)", car Anne n'a pas seulement partagé quelques jeux appropriés au thème de faire connaissance, mais elle nous a aussi donné plusieurs activités (bricolage, poésie, etc.), de quoi animer tout un programme pour votre groupe. Merci encore, Anne !

<http://monos-connexion.eclublog.com/les-jeux-du-jeudi-se-connaître-2-a126884042>