

# Le bon mot

## COMPÉTENCES :

- CONNAÎTRE LES CORRESPONDANCES ENTRE LETTRES ET LES SONS QU'ELLES TRANSCRIVENT, À L'ORAL COMME À L'ÉCRIT.
- LIRE AISÉMENT LES MOTS ÉTUDIÉS.
- LIRE AISÉMENT ET ÉCRIRE SANS ERREUR LES MOTS LES PLUS FRÉQUEMMENT RENCONTRÉS (DONT LES MOTS OUTILS)

## Matériel :

- Un plateau de jeu
- Un dé
- Des pions
- Les cartes questions (4 couleurs)
- Une ardoise par équipe
- Cartes points.

## But du jeu :

Le but du jeu est de gagner 5 cartes (minimum) des 4 couleurs et d'arriver le premier sur la case « arrivée »



## Déroulement :

Le jeu se joue en équipes (par exemple : 4 équipes de 3). Elles lancent le dé pour atteindre les cases de couleurs.

Chaque équipe avance sur le plateau et selon la couleur sur laquelle elle tombe, elle doit répondre positivement pour pouvoir continuer et gagner une carte point de la couleur correspondante. (Principe du Trivial poursuite)

*Par exemple : l'équipe A tombe sur une case rose, elle doit répondre juste à la question pour pouvoir rejouer et gagner une carte point, sinon c'est à l'équipe B de jouer.*

Les équipes se déplacent comme elles veulent sur le plateau mais elles doivent obtenir 5 cartes de 4 couleurs différentes pour ensuite atteindre la case « arrivée ».

Pour répondre à la question, l'équipe peut avant se concerter mais elle ne peut donner qu'une réponse. Il faut donc bien réfléchir.

On peut varier en donnant une chance par enfant d'une équipe. Par exemple : Pierre donne une première réponse fausse, son coéquipier Paul peut ensuite essayer de répondre...

Les cartes questions jouées, sont remises sous le tas de cartes correspondantes.

Si pour atteindre une case ou une couleur, on arrive sur une autre case, l'équipe doit quand même répondre à la question pour continuer. Une équipe peut donc avoir 6 cartes jaunes.

