

# Gardiens des cités perdues



## Les créatures magiques ou anciennes

- **Gobelins** : créatures de petite taille , anthropomorphes ayant signé le pacte de non-agression, bannis des cités perdues
- **Gnomes** : petites créatures humanoïdes légendaires, ce sont des jardiniers
- **Nains** : petites créatures, ils sont très musiciens
- **Ogres** : géants
- **Trolls** : géants de la mythologie nordique
- **Poulets-lézards** : pour se déplacer
- **Scorpions géants (euryptérides)**: pour se déplacer sur l'eau
- **Elfes** : créatures légendaires vivant des milliers d'années, personnages principaux
- **Dinosaures** : « Verdi » : plumes oranges fluos
- **Meganeura** : libellule invisible
- « Bullhorn » : **Banshee** (créature magicienne de la mythologie celtique)
- **Verminion** : gros hamster
- « Iggy » : lutin ami de Sophie
- **Raptor** : créature volante
- **Ptérodactyle doré** : dinosaure volant
- **Apyrodon** : « Gildie »: créature volante qui se réchauffe dans les flammes
- **Colibri lunaire** ou « **Suldreen** » : Oiseau argenté
- **Mammouths et tigres dents de sabre**