

Les êtres vivants naissent, respirent, se nourrissent, grandissent, peuvent se reproduire (faire des petits) et meurent, ce que ne peut pas faire ce qui est non vivant.

Les animaux et les végétaux (les plantes, les arbres, les fleurs...) sont des êtres vivants.

Les choses et les objets ne sont pas des êtres vivants



Êtres vivants



Êtres non vivants

Pour que les animaux se reproduisent il faut deux parents de sexes différents: **un mâle et une femelle**. Ils s'accouplent.

Certains animaux comme les oiseaux, les poissons ou les insectes **pondent des œufs**. Les bébés se développent dans l'œuf jusqu'à l'éclosion. Ce sont des animaux **ovipares**.

D'autres bébés animaux **se développent dans le ventre de leur mère** comme les mammifères, ce sont les animaux **vivipares**.



Animaux ovipares

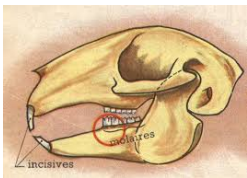


Animaux vivipares

Tous les animaux n'ont pas le même régime alimentaire.

- Certains mangent de l'herbe, des fruits et légumes, des graines : ce sont **des végétariens**. Les animaux végétariens ont les dents plates et n'ont pas de canine.
- D'autres mangent de la viande : ce sont **des carnivores**. Les animaux carnivores ont les dents pointues et des canines très pointues.
- Ceux qui mangent de tout sont **des omnivores**. Les animaux omnivores ont des dents plates au fond de la bouche et des canines pointues.

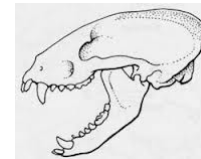
Chaque animal a les dents dont il a besoin pour manger la nourriture qui lui convient.



végétarien



carnivore



omnivore



Les animaux se déplacent de manière différente s'ils vivent sur terre, dans l'eau ou en l'air.

Les animaux qui ont des **pattes** se déplacent sur le sol. Ils peuvent **marcher**, **courir** ou même **sauter**. Certains utilisent leurs pattes pour nager (grenouille, canard)

Les **poissons** nagent dans l'eau et se servent de leurs **nageoires** pour se diriger.

Les **oiseaux** ont des **ailerons** pour voler.

Les animaux se déplacent pour:

- Trouver leur nourriture
- Echapper à leurs prédateurs
- Changer de lieu de vie en fonction des saisons (la migration)

