Évaluation

Espace et géométrie

Prénom : ……

Nom : ……

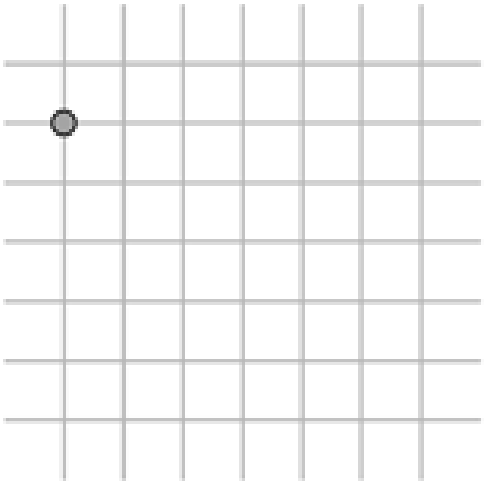
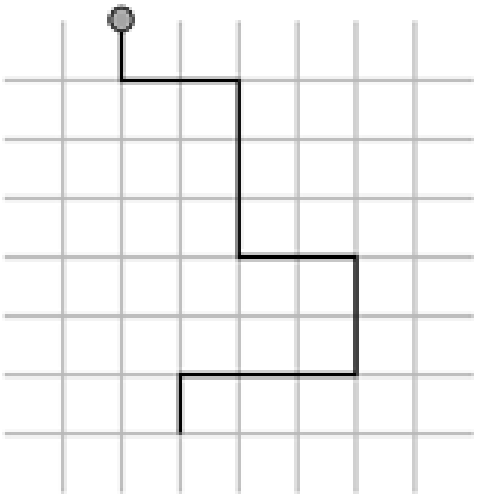
Date : ……

Se repérer et se déplacer en utilisant des repères et des représentations

Coder et décoder pour prévoir, représenter et réaliser des déplacements dans des espaces familiers, sur un quadrillage, sur un écran.	

❶ **Trace** le chemin.

↓	↓	→	↓	→	↓	↓	→	↑	→	↑	→	→



❷ **Code** le chemin.