

# Après 100 : le défi

## Objectifs :

- ✓ Réaliser des groupements par 100
- ✓ Connaître les nombres après 100
- ✓ Décomposer les nombres après 100

## Règle du jeu :

Le chef de jeu pioche une carte et la présente à l'un de ses camarades, qui, à l'aide de la fiche de numération, indique le nombre représenté dessus. La carte gagnée est mise de côté. A la fin du jeu, on compte les cartes gagnées. Chaque groupe représentant un skipper de son choix, on vérifiera à la fin de la semaine quel skipper a gagné.

## Pour l'impression du jeu :

Imprimer la fiche de numération autant de fois que d'élèves et la plastifier. Imprimer les cartes recto-verso.

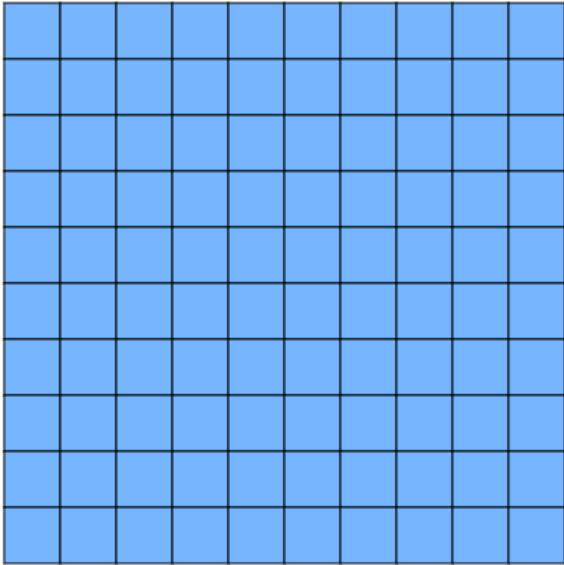
## A quel moment faire ce jeu ?

Lors de l'étude des nombres supérieurs à 100

*centaines*

*dizaines*

*unités*





114

113

112

111

110

129

128

127

126

125

124

123

122

121

120

139

128

127

126

125



134

133

132

131

130

140

138

137

136

135

145

144

143

142

141

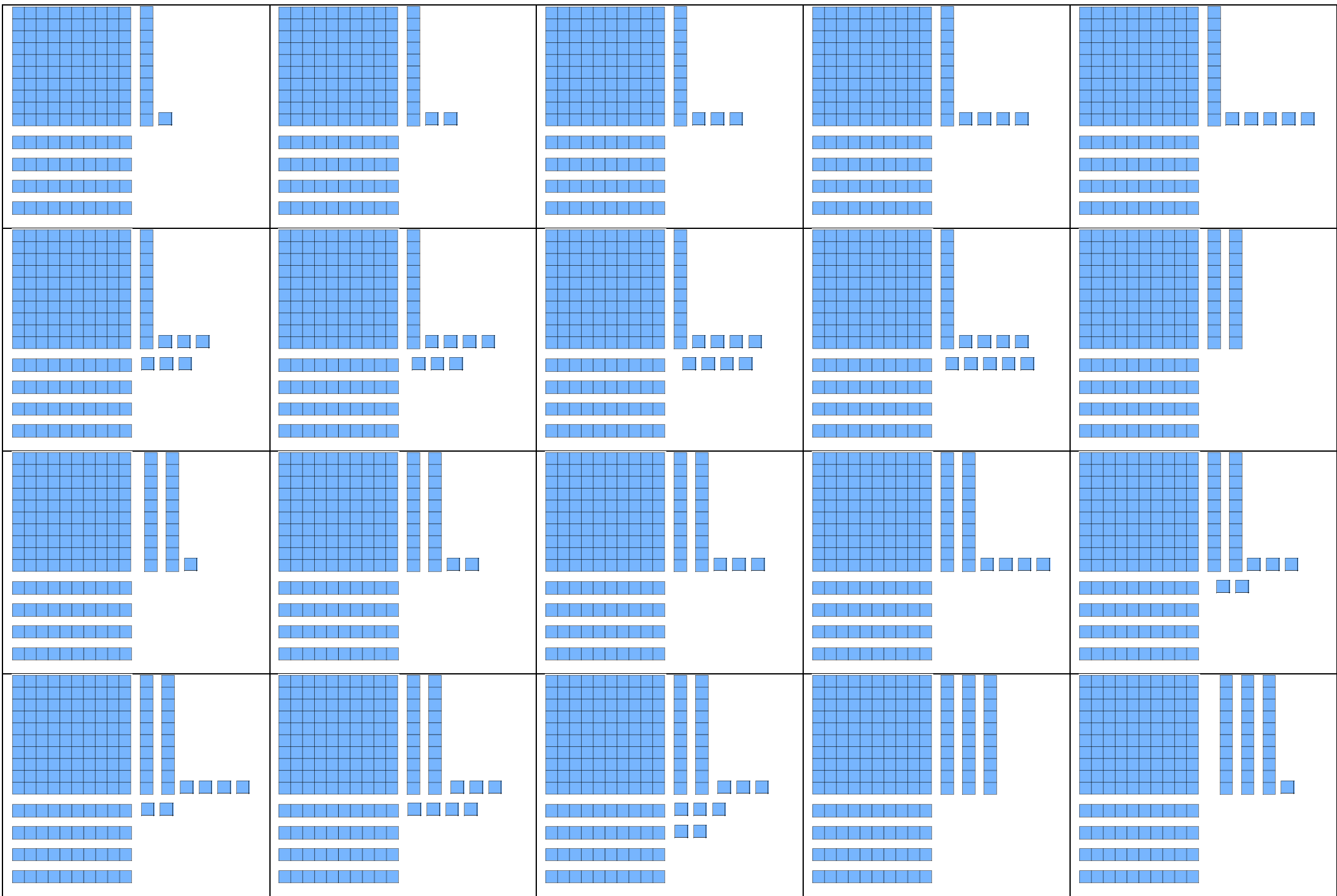
150

149

148

147

146



155

154

153

152

151

160

159

158

157

156

155

154

153

152

151

171

170

168

167

166





178

177

176

173

172

181

180

172

170

179

186

185

184

183

182

208

205

203

188

187