

BILIGLISS



Une planche

Des pièces de jeu géométriques : des bleues, des rouges

2 joueurs

But du jeu : Empiler à tour de rôle des pièces géométriques sur la planche sans dépasser la limite supérieure.

Chaque joueur dispose du même nombre de pièces géométriques au départ.

Il s'agit de lâcher une à une les pièces depuis le haut de la planche inclinée afin qu'elles se positionnent sur le tableau de jeu.

Au fur et à mesure et à tour de rôle, choisir les pièces les plus appropriées afin de ne pas être celui dont la pièce ne pourra rentrer totalement à l'intérieur du jeu et dépassera le bord supérieur...

Variante de jeux connus sous les noms de batik, tétris.