

# ESCAPE GAME HISTOIRE : 1<sup>ère</sup> guerre mondiale.

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

**MATERIEL :** Enveloppes (7 par équipes, sur lesquelles est apposé un rond de couleur pour chaque équipe).  
Cartes Jocker. Puzzle à découper en 6 pièces, documents plastifiés (cf ci-dessous).

**ORGANISATION :** 6 groupes de 4 élèves.  
Salle de classe.  
Cacher les enveloppes dans la classe.

Les élèves répondent aux questions sur leur ardoise ou sur leur papier de brouillon, puis le maître valide ou non les réponses. Si c'est correct, il leur donne une pièce du puzzle. Si non, ils partent relire et proposer une autre réponse.

## **Document BD Attentat de Sarajevo / Situation de la France à la veille de la guerre.**

- Planche de BD : à imprimer 3x et à plastifier. Le maître garde le document avec lui.
- Le tableau avec les 4 questions est à imprimer x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation).

Les élèves répondent aux questions sur leur ardoise ou sur leur papier de brouillon, puis le maître valide ou non les réponses. Si c'est correct, il leur donne une pièce du puzzle. Si non, ils partent relire et proposer une autre réponse.

## **Document Peinture attentat de l'archiduc.**

- Le tableau avec les questions est à imprimer x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation).
- Le tableau est à imprimer (au choix x6 et à glisser avec les questions, soit x 3 et le maître conserve le document).

## **Discours de Jaurès.**

- Le discours est imprimé ainsi que les questions x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation).

## **Document BD Mobilisation générale.**

- Planche de BD : à imprimer 3x et à plastifier. Le maître garde le document avec lui.
- Le tableau avec les questions est à imprimer x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation).

## **Document le départ des poilus.**

- Reproduction ainsi que le tableau avec les questions est à imprimer x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation).

## **Document « le petit Dauphinois Républicain ».**

- Document à imprimer 3x et à plastifier. Le maître garde le document avec lui.

Le tableau avec les questions est à imprimer x6 et à glisser dans les enveloppe (1 de chaque équipe). (à plastifier, pour meilleure conservation et réutilisation.

**Dans une 7<sup>ème</sup> enveloppe, se trouvent 3 jokers. Ces derniers peuvent être utilisés par les élèves s'ils bloquent sur une question. Cela permet d'obtenir une aide de l'enseignant.**