

Carte à tâches

Complète la phrase avec le complément
indiqué par la roue

Le lion dort

Les feuilles tombent

Les enfants jouent

Le jardinier plante

Les élèves aiment

Le garagiste a réparé

Le lion vole

Les ouvriers
construisent

On trouve

Elle n'aime pas

Les pompiers
sauvent

La maitresse écrit

La princesse aide

Le dragon crache

Les soldats partent

Le chevalier avoue

Mamie envoie

Paul cache

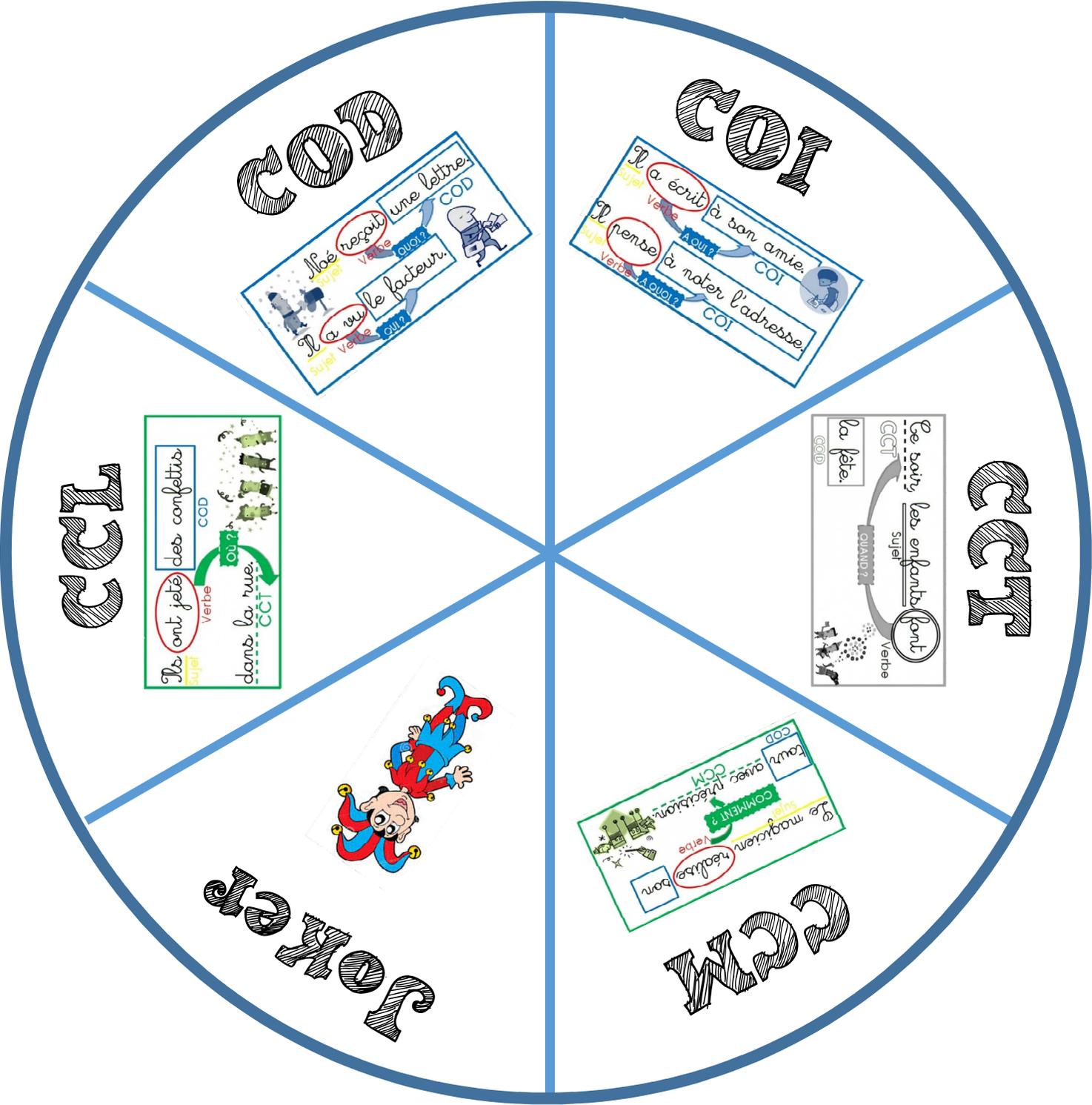
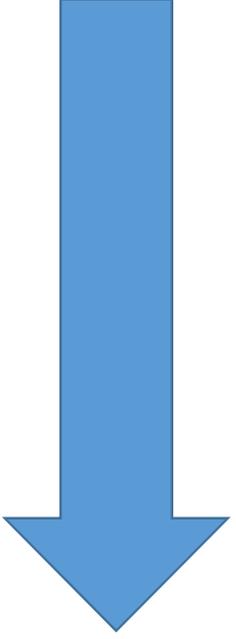
Ma sœur aime

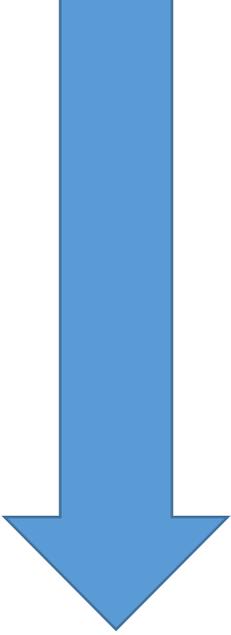
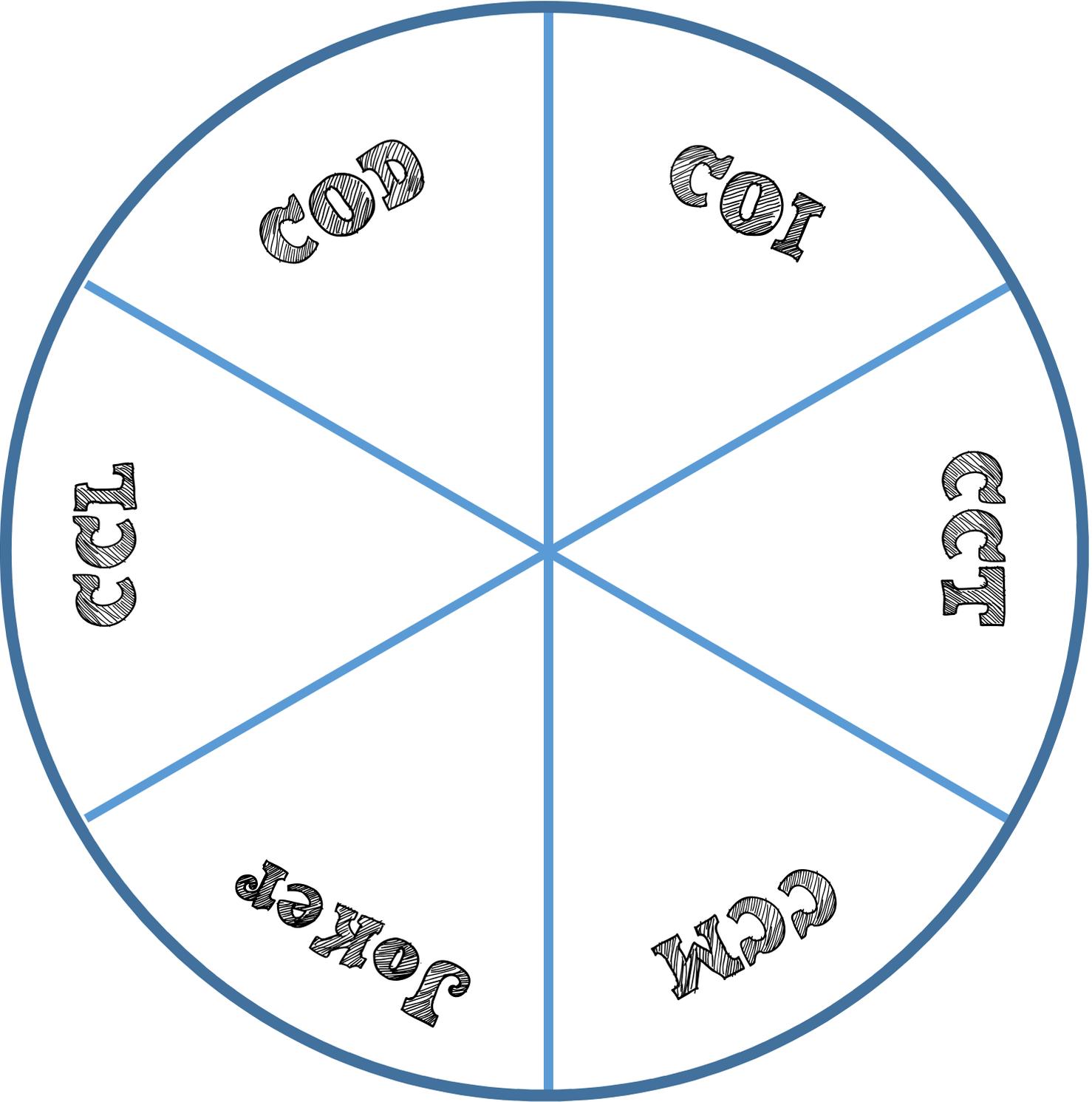
La sorcière prépare

Mon frère mange

Les trois petits
cochons téléphonent

Mon voisin fait





Règle du jeu ;

Tirer une carte « amorce »

Recopier l'amorce sur une ardoise

Chaque joueur lance la flèche et complète la phrase avec le complément demandé

La phrase doit toujours avoir un sens

La case joker permet au joueur de choisir son type de complément.