

Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

ACM et Dessin

6<sup>H</sup>

### Évaluations sommatives

#### Objectifs d'ACM

##### « Décoration du sous-main »

1. Colorier un dessin géométrique d'après les consignes.
2. Maîtriser la technique : feutre de couleur, feutre noir, soigner, travailler l'effet 3D.
3. Avec aide, poser le papier auto-collant transparent, pour un résultat final harmonieux.
4. Écrire son nom et prénom au feutre noir.

ATTEINT AVEC GRANDE FACILITÉ	ATTEINT AVEC FACILITÉ	ATTEINT	ATTEINT MINIMALEMENT	NON ATTEINT

#### Objectifs d'ACM

##### « Personnage Angry Bird »

1. Choisir un personnage à reproduire, et travailler la pâte Fimo.
2. Maîtriser le modelage (motricité fine), suivre le tutoriel en s'aidant d'outils.
3. Décorer, s'appliquer lors de l'assemblage pour un résultat amusant, respectant le modèle.

6	5,5	5	4,5	4	3,5	3

Signatures : \_\_\_\_\_

