

200	4.	
Vivant et Matière		
Année 1	Année 2	
Compétences : ✓ Identifier les trois états de la matière et observer les changements d'états ✓ Identifier un changement d'état de l'eau dans un phénomène de la vie quotidienne		
 Comparer et mesurer la température, le volume, la masse de l'eau à l'état liquide et à l'état solide Reconnaître quelques états de l'eau et leur manifestation dans diwers phénomènes naturels Expériences sur l'eau : Changement d'état de la matière, états de l'eau 	 Expérience sur l'air : existence, effet et quelques propriétés de l'air Cycle de l'eau 	
Compétences : ✓ Connaître les caractéristiques du vivant, ses interactions, sa diversité		
 Développement d'animaux Cycle de vie d'un animal Régime alimentaire Diversité des organismes vivants présents dans un milieu et leur interdépendance Relations alimentaires Chaîne de prédation 	 Développement des végétaux Cycle de vie des végétaux Besoin des végétaux Les déchets 	
Compétences : ✓ Reconnaître des comportements favorables à sa santé		
 Reconnaire des comportements ravorable Croissance de son corps. Dentition Catégorie d'aliments, origine Changements des rythmes d'activités quotidiens (sommeil, repos, activité) 	 Mouvements corporel (squelette, muscle, articulations) Apports des aliments (manger pour bouger) Equilibre alimentaire Effets d'une activité physique 	
Compétences : ✓ Comprendre la fonction et le fonctionneme • Observer et utiliser des objets techniques et identifier leur	ent d'objets fabriqué • Identifier des activités de la vie quotidienne faisant appel à	
fonction: appareil photo	des objets ou outils	
Compétences : ✓ Réaliser quelques objets et circuits électric élémentaires de sécurité	l v	
 Identifier les propriétés de la matière vis-à-vis du courant électrique Exemples de bons conducteurs et d'isolants Règle de sécurité 	 Réaliser des objets techniques par association d'éléments existants en suivant un schéma de montage Rôle de l'interrupteur Règle de sécurité 	
Compétences : ✓ Commencer à s'approprier un environnement numérique		



Se situer dans l'espace	
Année 1	Année 2
Compétences : ✓ Se repérer dans l'espace et le représente	r
 Se repérer dans son environnement proche ; école, village Situer les objets ou personnes les uns par rapport aux autres Vocabulaire : gauche, droite, au-dessus, près, loin, premier plan, nord, sud Lire des plans 	Vocabulaire Lire des plans, carte (titre, échelle, orientation, légende)
Compétences: ✓ Situer un lieu sur une carte ou un globe • Identifier les représentations globales de la Terre et du monde • Situer les espaces étudiés sur une carte • Repérer la position de notre région, pays, continents	 Savoir que la Terre fait partie d'un univers très vaste composé de différents types d'astres : lune, soleil (carte du système solaire, équateur, pôles, position de la terre par rapport au soleil)



Se situer dans le temps		
Année 1	Année 2	
Compétences :		
✓ Se repérer dans l'espace et le représenter		
Alternance jour et nuit	Alternance jour et nuit	
Jours-semaines-mois-saisons-années-siècle	• Jours-semaines-mois-saisons-années-siècle	
• Comparer , mesurer des durées	• Comparer , mesurer des durées	
Situer des évènements les uns par rapport aux autres	Situer des évènements les uns par rapport aux autres	
Compétences : ✓ Repérer et situer quelques évènements dans un temps longs		
Temps des parents	Repérer des périodes de l'histoire du monde occidental ,	
Evolution des sociétés à travers des modes et techniques à	quelques grandes dates et personnages	
diverses époques		
Compétences : ✓ Comparer des modes de vie		
Comparer des modes de vie dans différentes cultures	Comparer des modes de vie à différentes époques	
Compétences :		
✓ Comprendre qu'un espace est organisé		
Découvrir le quartier, village, ville	• Les villes en France	
Espaces proches et plus complexes	Rôles de certains acteurs urbains : municipalité, habitants,	
Organisations spatiales des paysages	commerçants	
Compétences : ✓ Identifier les paysages		
Reconnaître différents paysages de la planète et quelques caractéristiques	Principaux paysages français	