

PROGRAMMATION ATELIERS PS MS « MAIKRESSE », ATSEM, AUTONOMIE

<u>Période 1</u>	<u>Période 2</u>
Langage : se connaître se nommer : jeux avec les étiquettes de présence	Ecouter en silence un conte : atelier casque écoute
Dessin ; traces outils, supports variés	Langage : des comptines et formulettes
Poupées (trier ranger, jeu de logique)	Dessin : expérimenter une technique : des billes à rouler dans de la peinture
Formes et grandeurs Puzzles	Numération (jeu) : les référents visuels : dés , carte à points , le jeu des lutins
Découvrir l'écrit Manipuler correctement le livre et choisir et ranger pour les ms	Bricolage : fête de Noël
Dessins traces	Cuisine poupées : Vêtir suivant météo