

### Programmation Période 5

#### Petite section 2014 2015

## S'approprier le langage, échanger s'exprimer, comprendre, progresser vers la maîtrise de la langue

S'exprimer, dire des comptines très simples

Utiliser le « je » pour parler de soi : évaluation

Comprendre une consigne simple.

Observer un livre d'images, ou très illustré, et traduire en mots ses observations.

Pouvoir s'exprimer de façon intelligible en respectant l'articulation

Etre capable d'écouter pour répondre

Exprimer un besoin en utilisant une phrase simple

Comprendre une histoire courte et simple racontée par le maître : répondre à quelques questions simples sur le texte écouté

, Reformuler dans ses propres mots des histoires connues



## Découvrir l'écrit, se familiariser avec l'écrit, se préparer à lire et à écrire

Ecouter des histoires racontées et lues par le maître

Reconnaître son prénom en lettres majuscules d'imprimerie

Distinguer les lettres des autres formes graphiques : chiffres ou dessins variés

Manipuler d'autres mots correctement

Identifier les personnages. Remettre en ordre 2 ou 3 images séquentielles.

Découvrir l'écrit







Je sais remettre en ordre une histoire de trois images

## Apprendre les gestes de l'écriture : (en lien avec Le geste d'écriture - Danièle Dumont) et la démarche de zerbado poutou)

lmiter des gestes amples dans différentes directions

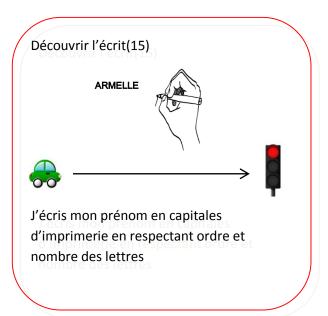
Exercer sa maotricité fine dans le cadre des ateliers de manipulation individuelle

Pour s'acheminer vers le geste de l'écriture : le contrôle des gestes

- Tracer des ronds en respectant le sens de l'écriture.
- -Ecrire son prénom en majuscules d'imprimerie en respectant orientation et linéarité.

Manipuler le prénom : les lettres du prénom





## <u>Devenir élève</u>

Dit ce qu'il apprend

Devenir élève

Je joue et coopère avec les autres



Devenir élève(7)

Tout à l'heure, j'ai



Je sais dire ce que je viens de réaliser

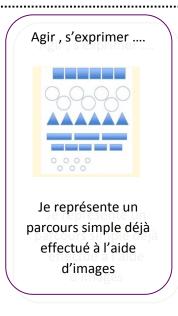
#### Agir et s'exprimer avec son corps : Psychomotricité

Jeu scéniques : le miroir , se rencontrer , 99

Activités collectives : sauter courir s'équilibrer 277 sauter courir orienter son corps tourner Situations motrices : saisir , lancer projeter : foulards ballons de baudruche : 80

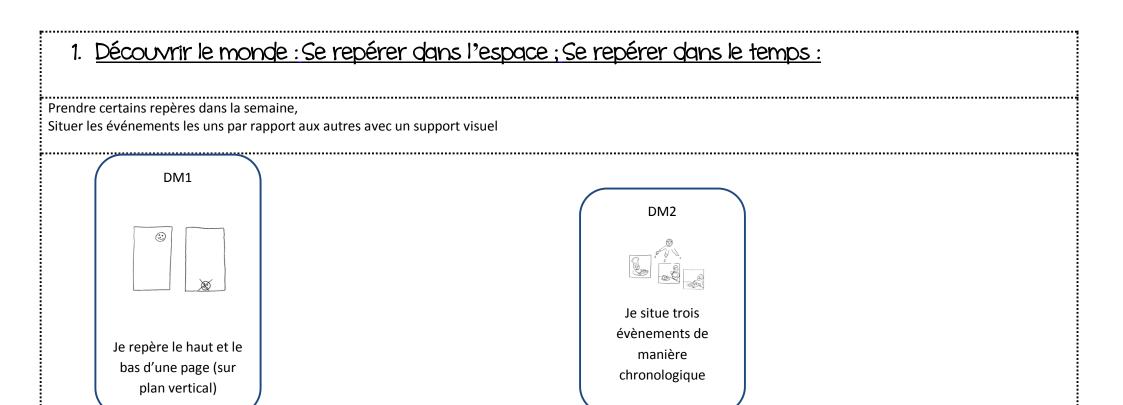
Situation liées au graphisme : les ronds











http://ecolematernellefreinet.over-blog.com/categorie-12438402.html

### Découvrir le monde : Les formes et les grandeurs, les quantités et les nombres .

- Décrire la position des objets dans l'espace

- ° Mémoriser des petites quantités ° Dénombrer des petites quantités (1 à 4) ° Reproduire des assemblages de formes

- ° Poursuivre une suite répétitive

- ° Développer les compétences numériques ° Développer le raisonnement et l'attention

DM3

Je reconnais les quantités de 1 à3 ( incluant les chiffres)



DM3



Je mémorise la suite des nombres au moins jusqu'à .....

DM3



Je sais continuer une suite qui se répète

# <u>Découvrir le monde : Le monde du vivant, Le domaine de l'environnement, l'hygiène, la santé objets et matieres (voir prog lexique)</u> DM5 DM5 Je reconnais et je nomme les principales parties de mon corps Je dessine un bonhomme

Percevoir, sentir, imaginer
Dire et interpréter des chants, des comptines variées : en situation collective ou individuelle Tenir sa place dans des activités collectives Utiliser le dessin comme moyen de représentation Découvrir qu'il est capable de créer : reconnaître sa production, se souvenir de sa façon de procéder, manifester le désir de montrer ce qu'il a fait