

AFFICHETTES COINS JEUX PS MS :

Temps de l'accueil : inscription « pince à linges »

<http://psmsclasse.eklablog.com>

Temps du jeu

LECTURE



4



Des imagiers , des albums , des documentaires , des souvenirs écrits , ,notre fichier de comptines ,des images pour nommer , identifier , découvrir les écrits , partager ...

Temps du jeu

DESSIN

TRACES



6



Des outils variés , des supports variés pour laisser des traces , expérimenter des gestes graphiquesimaginer observer ...

Temps du jeu

JEUX

SYMBO-

LIQUES



4



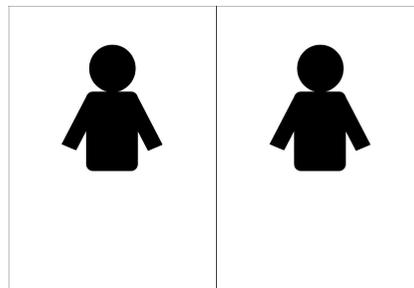
Des objets variés ,
pour faire « comme » ,
s'identifier à des per-
sonnages , jouer avec
des objets familiers .

Temps du jeu

L'ordina-
teur



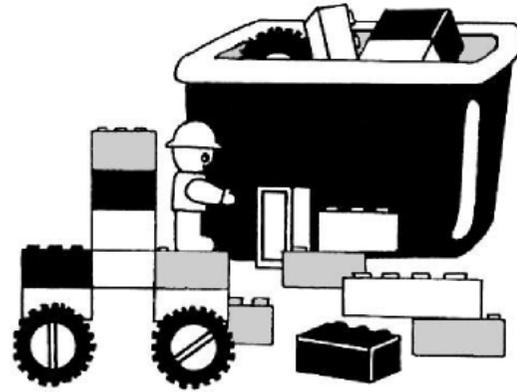
2



Jouer à deux , manier
la souris allumer l'ordi-
nateur , utiliser les lo-
giciels éducatifs

Temps du jeu

Jeux de
construc-
tions



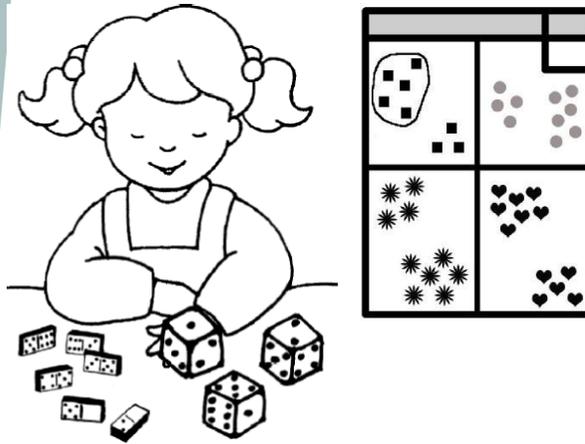
6



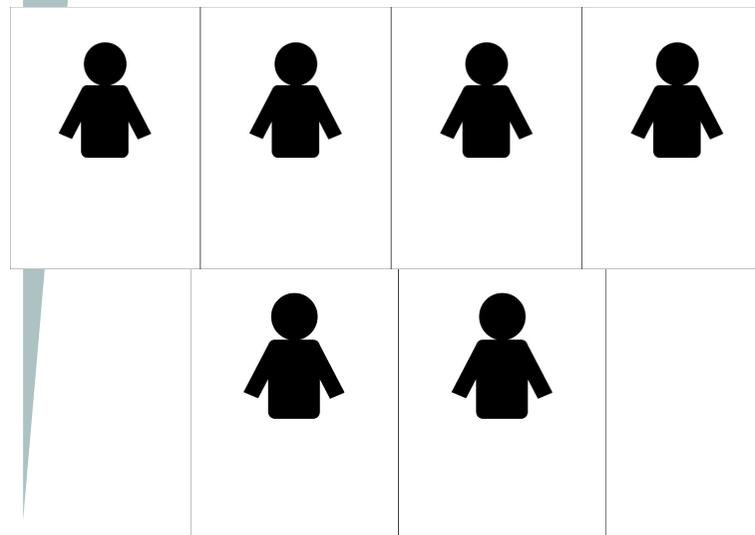
Construire , démolir ,
coopérer en vue d'une
production , manipuler

Temps du jeu

Jeux de so-
ciété, logique
et numé-
ration



6



Chercher , essayer ,
recommencer , compter
, classer , ranger ,
jouer ensemble

Temps du jeu

Puzzles



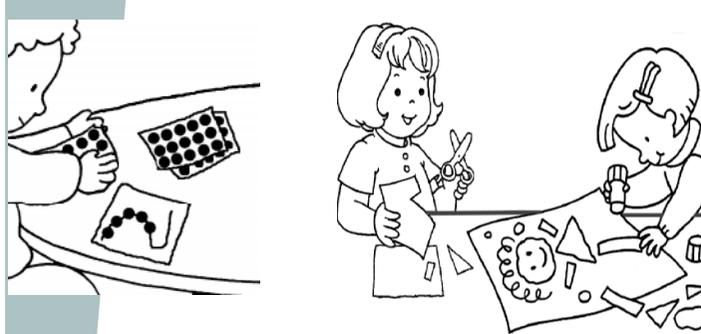
4



Chercher , agencer , se repérer dans l'espace du jeu, observer, constater.

Temps du jeu

Motricité fine



4



Exercer sa motricité fine avec de petits objets, contrôler ses gestes .Affiner sa dextérité