

# MATHS 6<sup>ème</sup> Harmos

## Planif. période 4

(De la semaine blanche aux vacances de Pâques)








MODULE 1	Alliance, LM 43	+		LE 5	
	Demandez le programme, LM 47	+		FE 20 et 21	Seigneur Dragon, LE 69
	Musée de la robotique, LM 49 → diagrammes et tableaux	++		FE 42	
	Caractéristique commune, LM 57	- +		jeu LE 11 + plan de jeu	
	Equilibrage, LM 62 → travail sur les masses avec balances	- +		LE 95	
	Trois petits tours, LM 71	- +		LE 100	





MODULE 2	Touché, LM 97 → utilisation de la calculatrice	+		LE 75	
	Visez pile, LM 98	+		jeu LE 139	Encerclement, LE 34 Révissez pile, FE 49
	Fête de la musique, LM 103	++		LE 39	

MODULE 3	Place de jeu, LM 128	++		LE 60 à 63	
	Altitude 1111, LM 136	- +		jeu LE 104	

MODULE 4	Chez le fleuriste, LM 170 → proportionnalités	++		LE 170	
	En promotion, LM 171	++		LE 31	
	Dites-le avec des fleurs, LM 182	++		LE 30	
	Le 216, LM 185	++	2 équipes de	jeu LE 122 + FE 70	Parenthèses, LE 57 Entre parenthèses, FE 26
	Les 99 carrés, LM 187	++		LE 52	
	Ronde infernale, LM 193	++		FE 52	

MODULE 5	Inondation, LM 210	-		jeu LE 119 + FE 69	Tourisme, FE 56
	Veau, vache, cochon, LM 215	+		FE 60 + fiche LM 216	
	Le trésor de Ripp, LM 222	+		FE 37	

MODULE 6	Armoiries, LM 241	++	(à définir selon le dispositif choisi)	FE 8 + PF	
	Croquis, LM 244	++		FE 18	
	Recto verso, LM 260	++		LE 66	

MODULE 7	En masse, LM 282 <i>→ utilisation des balances</i>	- +		LE 94	
	Mosaïque, LM 285	++	2 groupes de 	LM 285	Même aire, FE 39
	Copie conforme, LM 290	+		LM 291 à 295	
	Ferroutage, LM 298	+		LE 38	

