

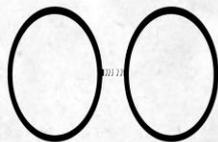
Vous êtes enfermés dans cette galerie. Plus le choix. Pour vous échapper il va falloir fouiller dans les moindres recoin de ce musée, lire les œuvres d'arts, chercher des détails cachés par Les anciens élèves de Poudlard.

Car ce n'est qu'avec leur aide que vous pourrez vous en sortir. Car cachez que si vous n'êtes pas sorti dans une heure vous resterez enfermés à jamais dans ce bâtiment.

Soyez l'équipe la plus rapide à vous en sortir et vous marquerez de nombreux point précieux pour gagner la coupe des 4 maisons.

1

Ceci est votre carte de sortie. Remplissez chacune des cases correctement pour trouvez la sortie. Ensuite apportez là à un animateur



The boy who lived.

2

Pour débiter décidez ce message qui permettra d'accéder à la pièce suivante du puzzle.



3	4	5	6	7
8	9	10	11	12
13	14	15	16	17

**Trouve la tableau de Paolo Uccello -
Madonna (1 445)**

**Pour trouver le premier chiffre qui
compose le code secret pour sortir
compte le nombre de :**



③

**Trouve la tableau de Vermeer -
Femme écrivant une lettre et sa
servante (1 670)**

**Pour trouver le chiffre qui compose
le code secret compte le nombre de
carreaux de cette couleur que tu
vois entièrement ou partiellement :**



④

**Trouve la tableau de Jacques Louis
David - Les funérailles de Patrocle
(1 779)**

**Pour trouver le code secret compte
combien de chèvre(s) ou bouc(s) il y
a à côté de ce personnage :**



⑤

Qui est patrocle ?

Dans la mythologie grecque, Patrocle est un des guerriers grecs de la guerre de Troie, principalement décrit dans l'Iliade.

Dans le récit homérique, Patrocle est l'ami intime d'Achille, et également son cousin - ils ont la nymphe Egine (mythologie) en commun - qui l'accompagne à Troie. Quand les Troyens menacent d'envahir le camp grec, il supplie en vain le héros de reprendre les armes, mais obtient la permission de mener lui-même les Myrmidons au combat. Il parvient à mettre en déroute l'ennemi, mais finit par trouver la mort de la main d'Hector. Fou de douleur, Achille reprend les armes.

Indice pour le Code : L7 L14

⑥

Trouve la tableau de Jacob van Ruisdael - Le Château de Bentheim (1653)

Ici cherche le nombre de moulin et écris dans le code la longueur de cette toile :



7

Trouve la tableau Dominicus van Wijnen - La Tentation de Saint Antoine (17ème siècle)

Ici cherche le nombre de têtes de morts dans ce tableau



8

Trouve la tableau de Daniel Maclise - Mariage de Aoife et Strongbow

Pour trouver le code secret compte le nombre de drapeaux présents dans ce tableau :



Histoire du mariage

En 1167, l'Irlande est divisée. Plusieurs rois briguent le titre de Haut-roi d'Irlande. L'un d'entre eux, Dermot McMurrrough, perd son titre, est expulsé d'Irlande et va chercher de l'aide en Angleterre

→ 9

A cette époque, Henri II d'Angleterre règne, et donne à Dermot l'autorisation de trouver de l'aide dans le pays. Dermot finit par s'allier Richard Fitzgilbert de Clare, 2ème comte de Pembroke, en lui promettant la main de sa fille Aoife, et le royaume de Leinster à sa mort. Mais ce n'est qu'en août 1170 que Richard de Clare (surnommé Strongbow, ou Arc-Fort en Français) attaque Waterford et par là-même les ennemis de Dermot. (Entre-temps, Strongbow avait déjà envoyé des troupes qui avaient capturé le comté voisin, Wexford).

La ville de Waterford est capturée par les troupes anglo-normandes. Chose promise, chose due, le mariage de Strongbow et Aoife est célébré immédiatement, le 25 août 1170.

Indice pour le Code : diagonales

10

Trouve la tableau de Caravage - l'arrestation du Christ (1602)

Ici cherche le nombre soldats présents dans ce tableau :



11

Trouve la tableau de Francisco de Goya - Portrait de Antonia Zárate (1805)

Ici point d'image, point de détail à regarder. Trouve ce tableau et recopie la première lettre de la couleur dominante du tableau.



12

Trouve un tableau peint par le même artiste que celui qui a peint ce tableau très célèbre : dans le titre il doit y avoir le mot « lady »



Le code est la date de peinture

13

Trouve ce Tableau :



Le code est la première lettre du nom du peintre

14

Trouve la tableau de Bruggel - Le repas de Noces (1620)

Compte le nombre de personnages (une erreur de 1 est tolérée)



15

Trouve la tableau Upstairs, The Studio de Robert Ballagh

Ici combien de pinceaux le personnage a-t-il en main ?



16

Cherche ce tableau de Norah Mac Guinness



Le code est la date de peinture

17

Maintenant que tu as tous les codes trouve vite un animateur. Peut être réussiras-tu à sortir à temps ...

Ou peut être qu'un autre piège t'attendra avant de sortir. Quoi qu'il en soit ne traîne pas. Tu perds du temps en lisant ces mots...

Tic tac tic tac tic tac

Tic tac tic tac tic tac

Tic tac tic tac tic tac

Si tu dis à l'animateur : l'innocent l'uberes tu peux sortir immédiatement

Epreuves de sortie 1 et 2

Dans la première épreuve il faut résoudre des énigmes simples faisant appel aux cartes

Dans la seconde épreuve il va falloir essayer d'associer des peintres et des peintures vues avec d'autres tableaux du même artiste.

Epreuve 1

combien

$$3 + 4 + 5 + 15 =$$

A

Epreuve 2

Combien de fois

**L'escalier
horloges**

=

B

Epreuve 3 / Code César

Q	N	U	G	A	T	T	D	R	E
U	G	A	T	T	D	R	E	E	U
A	T	T	D	R	E	E	U	V	X
T	D	R	E	E	U	V	X	I	Q
R	E	E	U	V	X	I	Q	N	U
E	U	V	X	I	Q	N	U	G	A
V	X	I	Q	N	U	G	A	T	T
I	Q	N	U	G	A	T	T	D	R

C

Epreuve 1

Combien de fois

**Date de mort de
Pierre Auguste
Renoir**

=

D

Auguste Renoir

Vermeer

Norah Mac Guinness

Breughel le jeune

Jacques Louis David

Monet

Tableau 1 : Jeune femme en blanc lisant un livre



Tableau 2 : Bal du moulin de la Galette



Tableau 3 : Still Life



Tableau 5 : Fisherman's Harbour



Tableau 4 : The startled bird



Tableau 6 : Le repas de nocces



Tableau 7 : Soleil d'hiver à Lavancourt

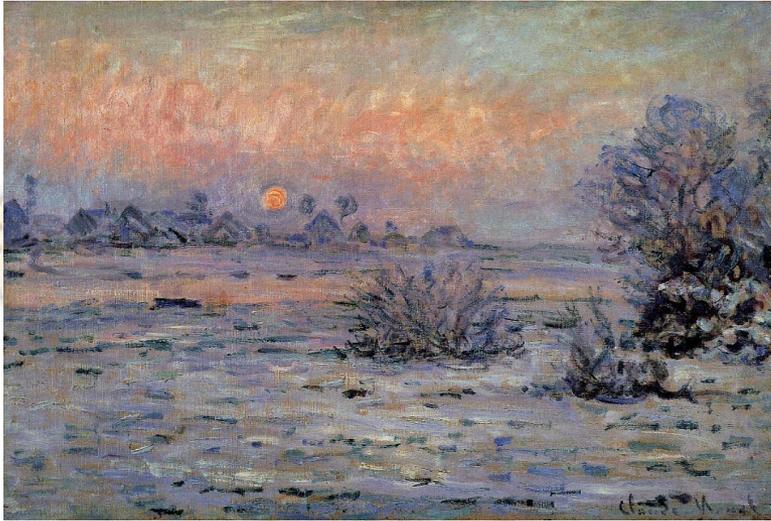


Tableau 9 : jeune fille à la perle



Tableau 8 : Le proverbe flamand



Tableau 10 : la servante e la femme écrivant une lettre



Tableau 11 : Le dénombrement de Bethléem



Tableau 9 : Le sacre de l'empereur



Tableau 8 : Numphéas



Tableau 14 : La laitière



Tableau 15 : La mort de Socrates

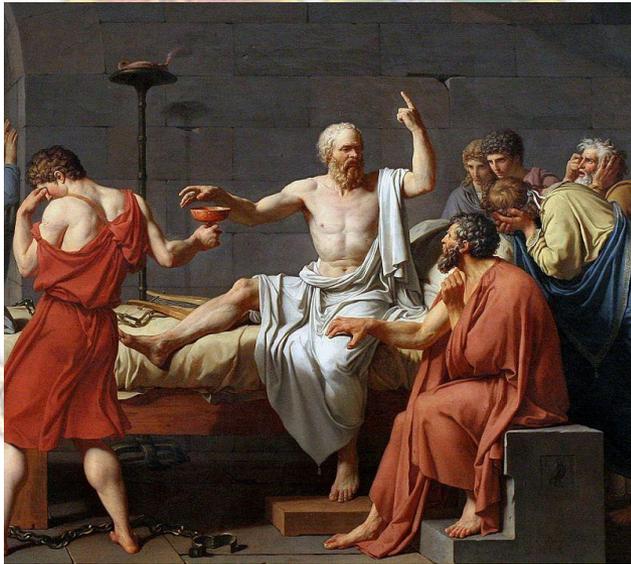


Tableau 17 : Impression soleil levant



Tableau 16 : Bassin d'Argenteuil avec un voilier



Anecdote : en 2012 ce tableau a été abîmé par un fou qui a mis en coup de poing dedans. Puis il a été restauré. Avez-vous vu la différence ?

Tableau 18 : Les funérailles de Patrocle



Carte réponse pour les animateurs :

3 : réponse 9

4 : Réponse 9 (car un tout petit au fond du tableau)

5: réponse 2

6: Réponse T

7 : 144 cm

8: 1 tête de mort

9 : 8 drapeaux

10 : les lettres P ou S sont acceptées

11 : 3 gardes (car un au fond caché)

12 : J (pour jaune) car le noir attire l'œil mais c'est le jaune le plus présent

13 : à vérifier mais entre 1607 et 1669

14. M pour Claude Monnet

15: 30 personnages (28 à 32 acceptés)

16 : 4 pinceaux

17 : 1961

Carte réponse pour les animateurs :

Epreuve 1 : 6 514

Epreuve 2 : 4 cartes avec l'escalier horloge

Epreuve 3 : 82

Epreuve 4 : 1919

Norah Mac Guinness



Renoir :



Brugel

