

Entre 2 cartes - CE1

- **Nombre de joueurs: 2**
- **Temps de jeu** : moins de 10 minutes
- **Fiches à imprimer** : 2 pages d'étiquettes
(+1 page pour verso facultatif)
- **Matériel pour le jeu**

36 cartes portant des nombres inférieurs à 1000

- **Règle du jeu**:
 - On pose les cartes à l'envers sur la table, en paquet. Elles forment la pioche. Chaque joueur prend 3 cartes.
 - Le premier joueur pose une carte sur la table. Puis, à tour de rôle, chaque joueur en pose une à droite de la carte déjà posée si le nombre est plus grand, à gauche s'il est plus petit (un intervalle est laissé entre les 2 cartes) ou encore entre deux cartes. Chaque fois qu'ils ont joué, les joueurs reprennent une carte à la pioche.
 - Si un joueur peut poser une carte entre deux cartes déjà posées, il gagne les 3 cartes (celle qu'il vient de poser et les 2 autres qui l'encadrent) et il peut rejouer aussitôt.
 - Le jeu s'arrête lorsque toutes les cartes ont été posées. Le gagnant est celui qui a remporté le plus de cartes.

345

87

512

208

300

754

432

500

508

580

90

100

365

621

408

762

510

780

564

421

545

287

712

480

700

854

632

900

708

680

290

400

555

608

75

980

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes

entre
deux
cartes