

+	7	10	3	1	5	2	8	6	4	5	0
4											
5											
3											
2											
7											
9											
0											
6											
10											
8											
1											

# Jeu de Pythagore

## (addition)

### Composition du jeu

- Un tableau de 144 cases : 22 de ces cases portent un nombre (les mettre dans le désordre), une case porte le symbole de l'addition et 121 cases sont vides
- 121 cartons à placer sur les cases vides du tableau.

### Comment place-t-on les cartons ?

Chaque carton peut être posé sur une case libre du tableau à la condition suivante :

Il doit être la somme du nombre figurant en haut de la colonne par le nombre figurant à gauche de la ligne.

Par exemple le carton portant le nombre 12 peut se mettre sur la case de la 3<sup>e</sup> colonne et de la 6<sup>e</sup> ligne ou sur la case de la 5<sup>e</sup> colonne et de la 5<sup>e</sup> ligne, etc....

On ne doit pas mettre deux cartons l'un sur l'autre dans une même case et on ne met rien sur les cases qui portent un nombre.

### Jeu seul :

Prendre 60 cartons ; en retourner un autre et le placer. Puis, à partir de celui ainsi placé, placer les autres en posant un à un des cartons dans des cases adjacentes à une case déjà occupée (deux cases sont adjacentes si elles se touchent par un côté).

La partie est gagnée lorsque les 40 cartons ont été posés (le jeu se présente donc comme une sorte de réussite).

### Jeu à plusieurs :

- Après avoir mélangé les cartons faces retournées, un joueur en choisit trois au hasard et les place sur le tableau.
- Lorsqu'il y a deux joueurs, chacun prend 20 cartons.  
Lorsqu'il y a trois joueurs, chacun prend 15 cartons.  
Lorsqu'il y a quatre joueurs, chacun prend 12 cartons.  
Lorsqu'il y a cinq joueurs, chacun prend 10 cartons.
- Chacun regarde ensuite ses cartons et les classe. Puis chacun son tour, les joueurs placent un carton sur une case adjacente à une case déjà occupée (deux cases sont adjacentes si elles se touchent par un côté).
- Celui qui ne peut rien poser, pioche un carton dans ceux restants et passe son tour ; s'il ne reste plus de cartons dans la pioche, il se contente de passer son tour.
- Le gagnant est celui qui le premier s'est débarrassé de tous ses cartons.

Si les joueurs décident de faire plusieurs parties consécutives, le gagnant de chaque partie peut marquer la somme des points restants aux autres joueurs ; au bout d'un nombre de parties fixées au départ par les joueurs, c'est celui qui totalise le plus de points qui a gagné.