

Prénom :

Accroche - décroche.

Illustration :

Terrain : Cour de récréation, préau, prairie, terrain de sport.

Matériel : Au moins dix joueurs
Un nombre pair de participants.

But du jeu:

- pour le chat: toucher la souris .
- pour la souris : ne pas se faire toucher par le chat.

Règles du jeu :

- 1 On désigne un chat et une souris au début du jeu.
- 2 Les autres personnes se mettent en cercle et forment des paires avec leur voisin.
Entre chaque couple, on laissera un espace conséquent pour pouvoir circuler.
Le cercle représente un fromage.
- 3 Le chat et la souris courent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 4 La souris ne doit pas traverser le fromage, sinon elle devient chat.
Dès que la souris a été attrapée, les rôles sont inversés.

Pour échapper au chat, la souris peut s'accrocher (accroche...) à un couple.
- 5 La personne du couple se trouvant à l'opposé de la souris devient la souris (décroche...) et ainsi de suite.