

# PARCOURS DÉCOUVERTE

Règles du jeu : il te faut un dé et pour chaque joueur, un pion. Le joueur qui obtient un 6 aux dés commence en partant de la case départ (START). S'il arrive sur une case comportant un chiffre, il doit répondre à la question correspondante. S'il connaît la réponse, il peut rejouer. S'il ne la connaît pas, il doit passer un tour et chercher la réponse dans le magazine ou sur internet. Si un joueur tombe sur une case orange, il faut qu'il bifurque sur les points orange. Le premier qui passe la case arrivée (ZIEL) a gagné.

## QUESTIONS :

- 1) Dans quelle ville peux-tu monter dans une grande roue ?
- 2) Comment s'appelle le génie de la musique né à Salzbourg ?
- 3) À Munich, on en mange beaucoup et on aime ça. De quoi s'agit-il ?
- 4) Comment s'appelle la monnaie suisse ?
- 5) Comment s'appelle le fleuve qui prend sa source en Suisse, forme la frontière entre la France et l'Allemagne et se jette dans la mer du Nord ?
- 6) Comment s'appelle le lac qui forme la frontière entre l'Autriche, la Suisse et l'Allemagne ?
- 7) Comment s'appelle la coutume qui consiste à se déguiser et à défiler au mois de février dans les rues en Rhénanie ?
- 8) Un conte de Grimm parle de la ville de Brême. Lequel ?
- 9) Qui a rendez-vous dans la nuit du 1<sup>er</sup> mai sur le Brocken, le plus haut sommet du massif du Harz ?
- 10) Quel est l'animal représenté sur les blasons de Berlin et de Bern ?
- 11) Quelle friandise fabrique-t-on à Lübeck ?
- 12) Comment s'appelle le peuple de conquérants et de navigateurs qui a vécu en Allemagne du Nord ?

