











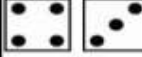

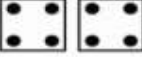

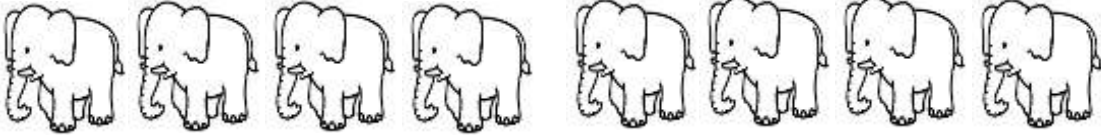
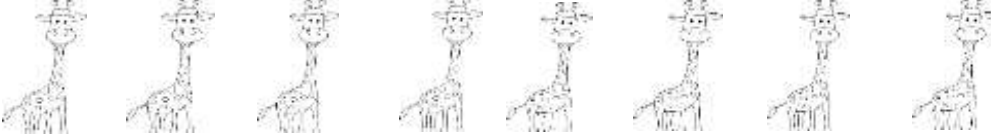

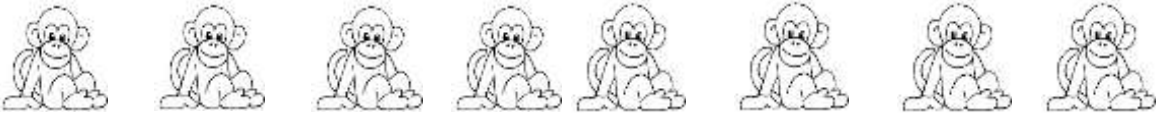
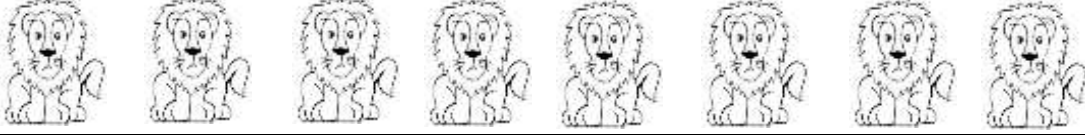



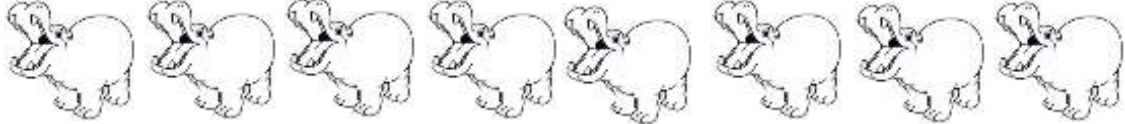













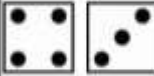

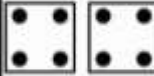












<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>	<b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	<b>Objectif:</b> Associer une collection à une écriture chiffrée	<b>Consigne :</b> Colorie le nombre d'animal indiqué	

<b>1</b>  	<b>2</b>  	<b>3</b>  	<b>4</b>  	<b>5</b>  	<b>6</b>  	<b>7</b>  	<b>8</b>  
--	--	--	--	--	---	--	--

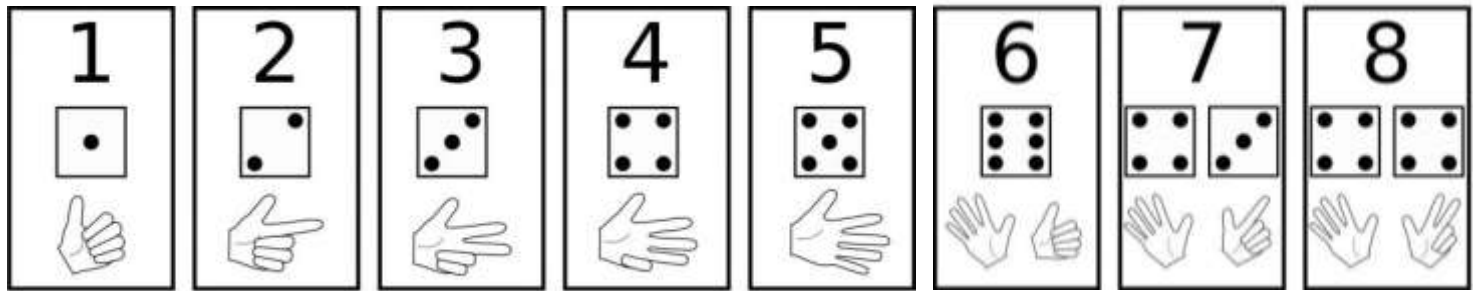
<b>1</b>	
<b>3</b>	
<b>5</b>	
<b>7</b>	
<b>2</b>	
<b>4</b>	
<b>6</b>	
<b>8</b>	
<b>6</b>	
<b>7</b>	

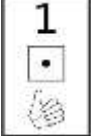

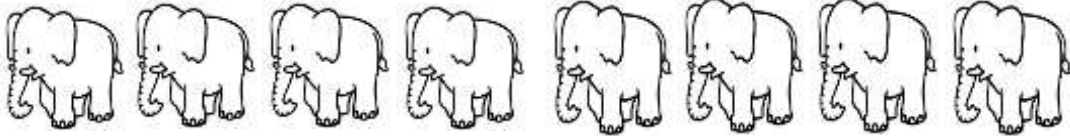
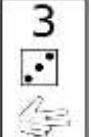





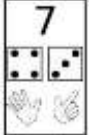




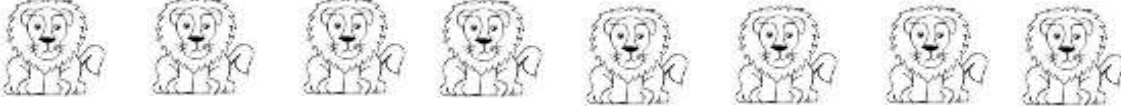



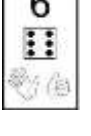





<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b> <b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	<b>Objectif :</b> Associer une collection à une écriture chiffrée	<b>Consigne :</b> Colorie la case qui correspond au nombre d'animal sur chaque ligne.

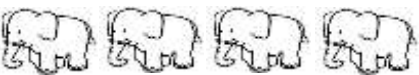
























































































































































<b>1</b>  	<b>2</b>  	<b>3</b>  	<b>4</b>  	<b>5</b>  	<b>6</b>  	<b>7</b>  	<b>8</b>  
--	--	--	--	--	--	--	--

	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	2	3	4	5	6	7	8

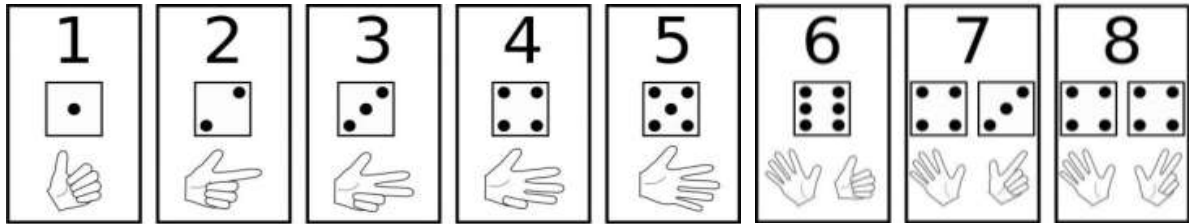
<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>	<b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	<b>Objectif:</b> Associer une collection à une écriture chiffrée	<b>Consigne :</b> Colorie le nombre d'animal indiqué par le domino.	

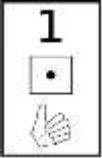

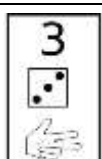
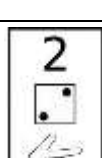
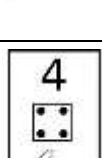
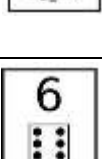
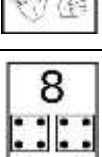
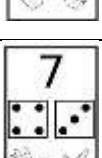


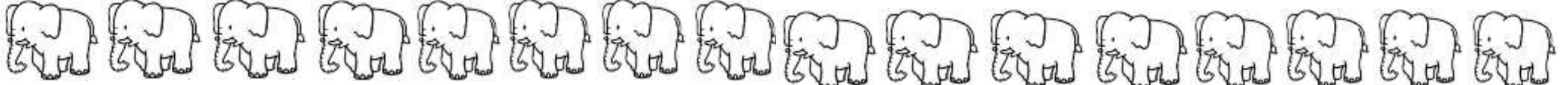
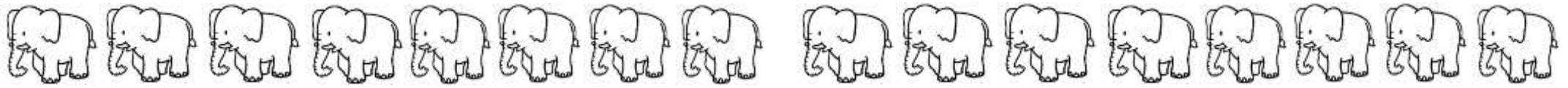
 	
 	
 	
 	
 	
 	
 	
 	

Prénom :	Date :	Correction :						
Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Objectif: Associer une collection à une écriture chiffrée	Consigne : Colorie le domino correspondant au nombre d'animal						
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  
	1  	2  	3  	4  	5  	6  	7  	8  

<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>
<b>Domaine :</b> Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	<b>Objectif:</b> Associer une collection à une écriture chiffrée	<b>Consigne :</b> Colle le nombre d'animal indiqué par le domino.





<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>	<b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	<b>Objectif:</b> Découvrir le principe alphabétique	<b>Consigne :</b> Reconstitue les mots du thème à l'aide des lettres mobiles. Puis récris-les	

L	E	S		A	N	I	M	A	U	X

S	A	U	V	A	G	E	S

L	E	S	A	N	I	M	A	U	X
S	A	U	V	A	G	E	S		
L	E	S	A	N	I	M	A	U	X
S	A	U	V	A	G	E	S		
L	E	S	A	N	I	M	A	U	X
S	A	U	V	A	G	E	S		
L	E	S	A	N	I	M	A	U	X
S	A	U	V	A	G	E	S		

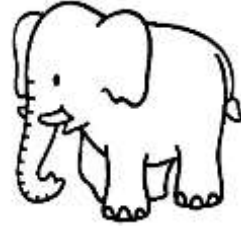
Pour 4 élèves



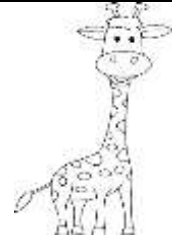
<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>	<b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	<b>Objectif:</b> Découvrir le principe alphabétique	<b>Consigne :</b> Retrouve les mots correspondants à chaque animal et colles les sous le modèle. Puis récris-les dans la case du dessous	



ZEBRE



ELEPHANT



GIRAFE



SINGE



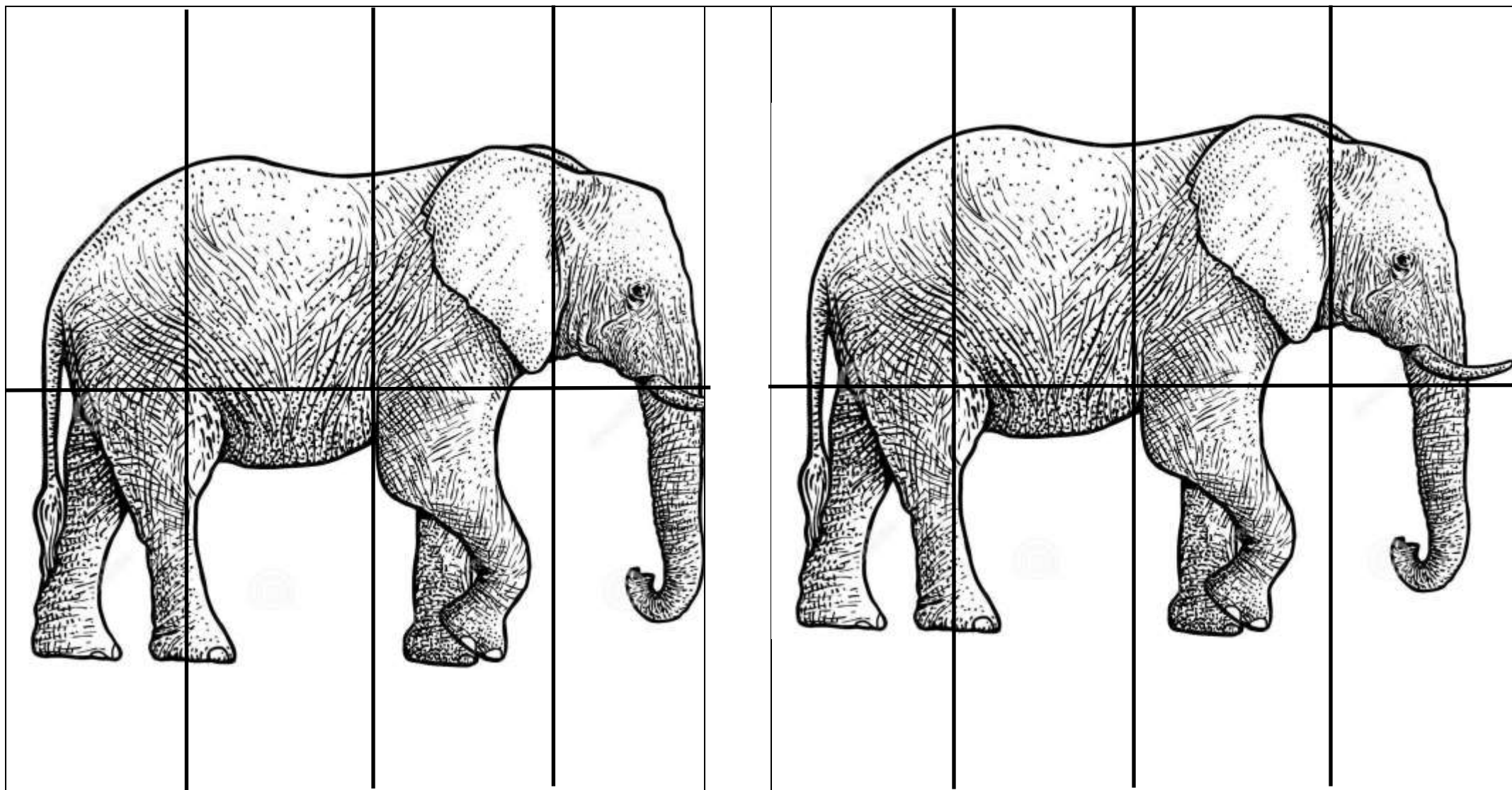
SERPENT



LION

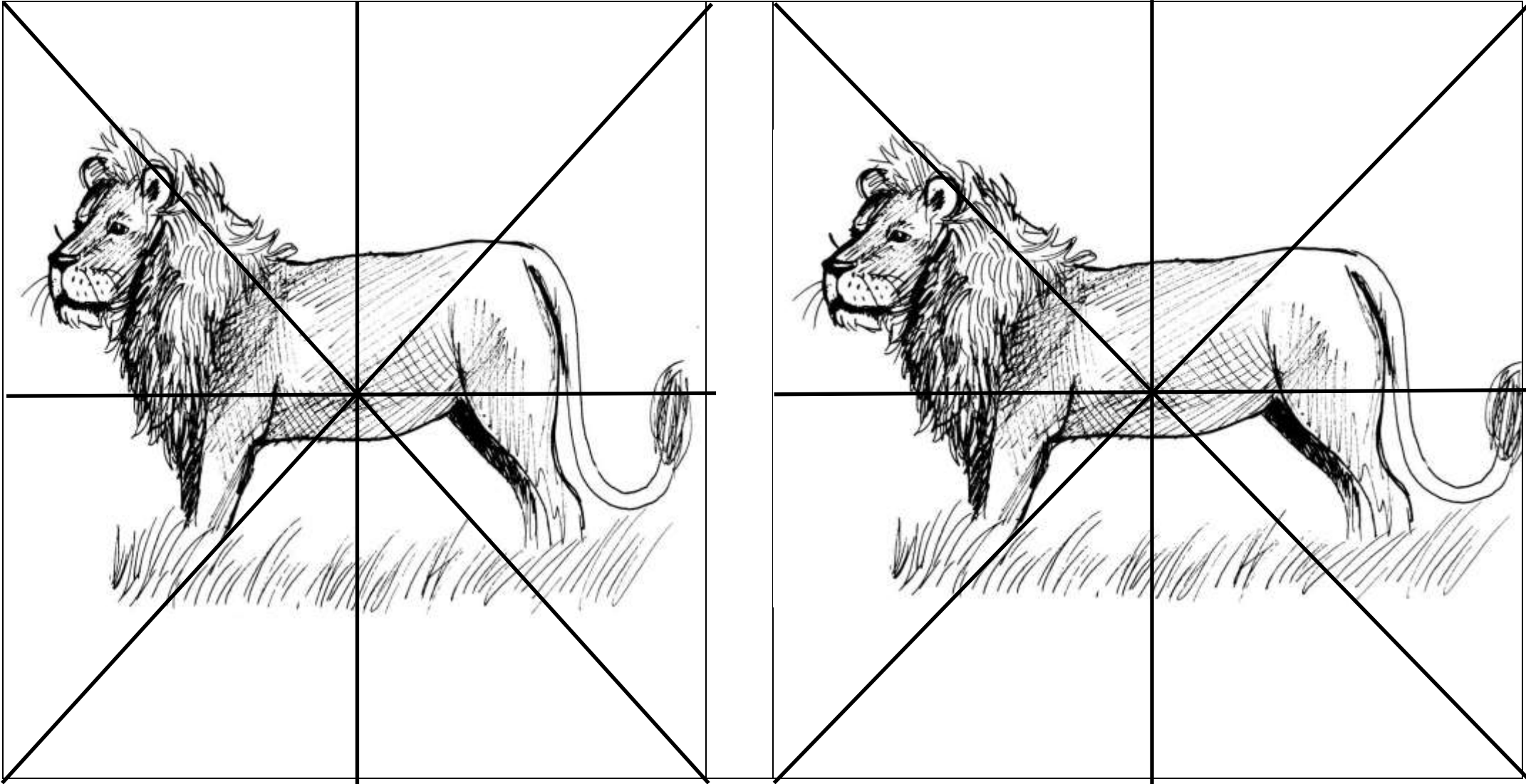
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION
ZEBRE	ELEPHANT	GIRAFE
SINGE	SERPENT	LION

<b><u>Prénom :</u></b>	<b><u>Date :</u></b>	<b><u>Correction :</u></b>	<b>MS</b>
<b><u>Domaine :</u></b> Explorer le monde	<b><u>Objectif:</u></b> Explorer le monde des formes	<b><u>Consigne :</u></b> Recompose les puzzles de l'éléphant et du lion en collant bien les morceaux bords à bords.	

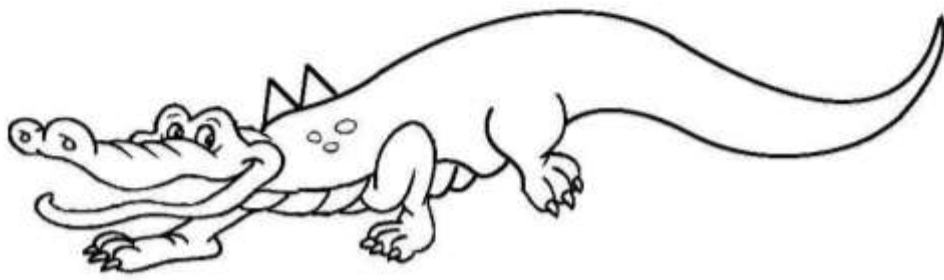
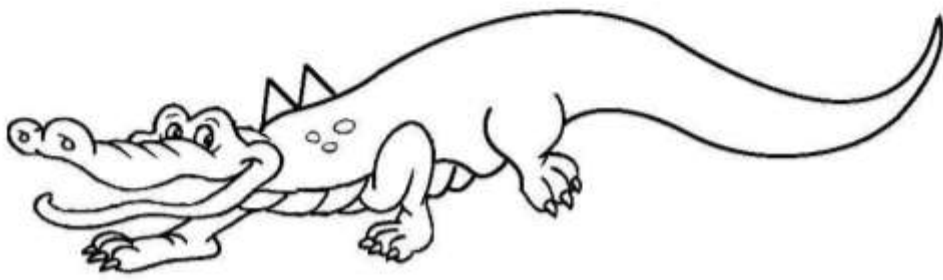
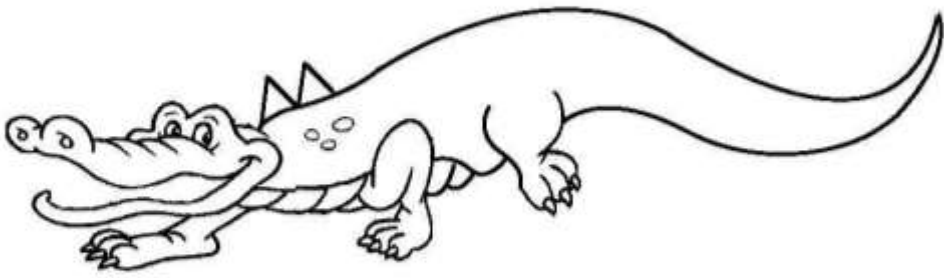
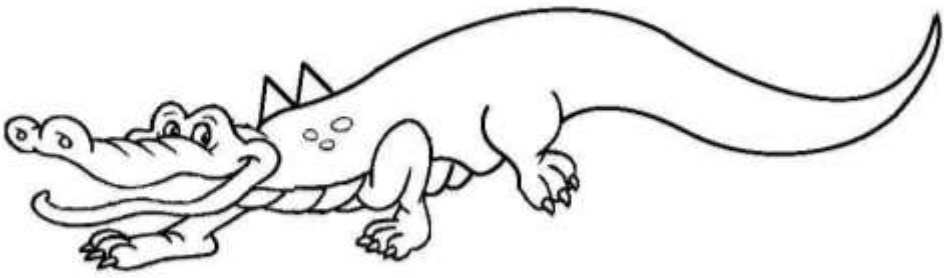
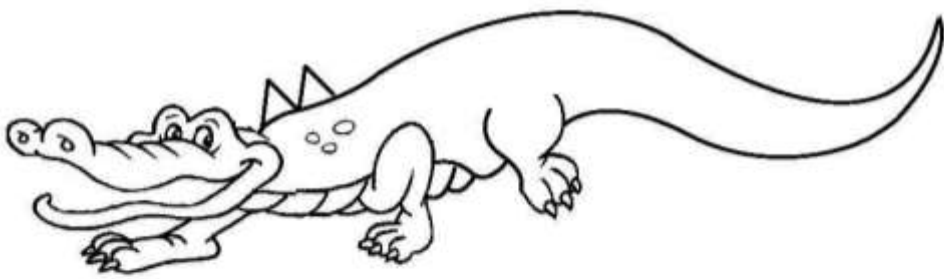
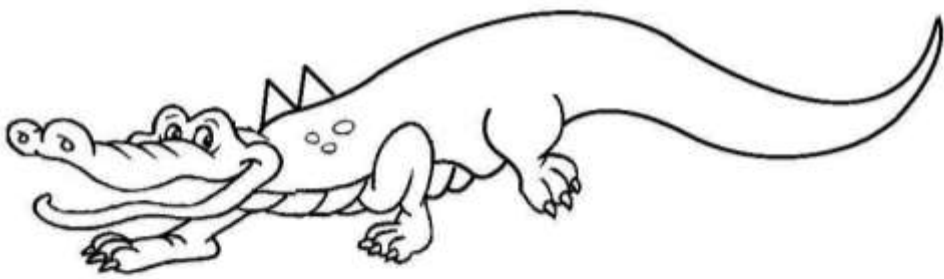
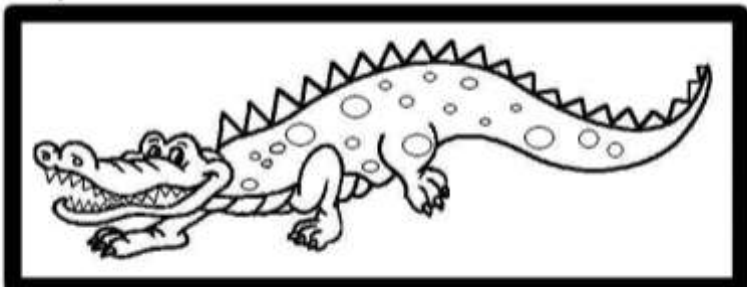


Pour 2 élèves

Pour 2 élèves

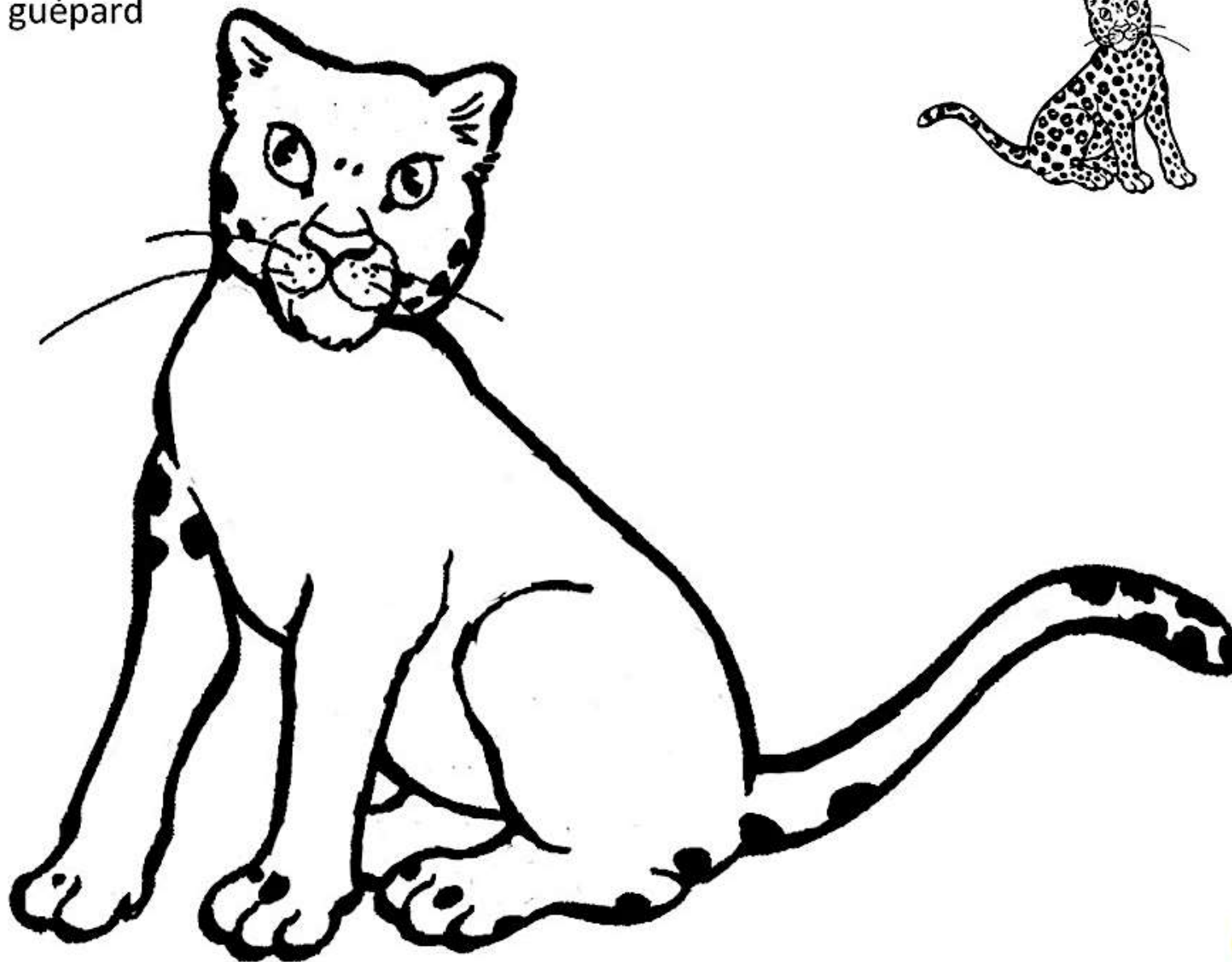


<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b> <b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions, agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	<b>Objectif :</b> S'exercer au graphisme décoratif	<b>Consigne :</b> Trace les dents et les piques sur le dos des crocodiles

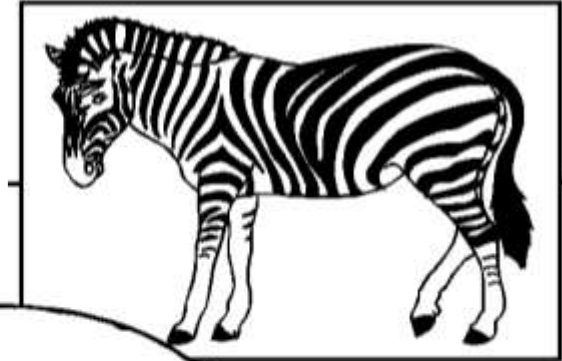
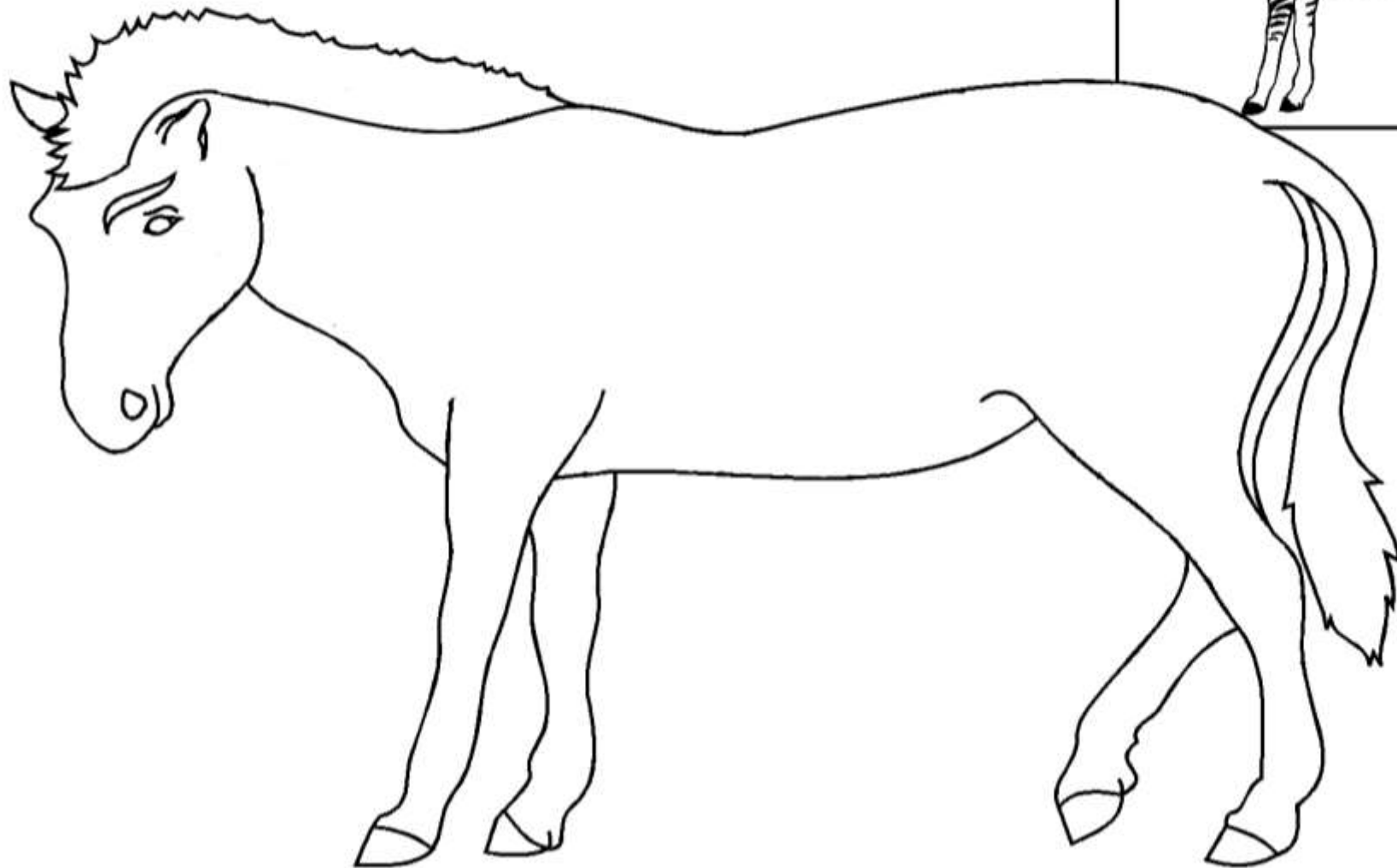


<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>	<b>MS</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions, agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	<b>Objectif :</b> S'exercer au graphisme décoratif	<b>Consigne :</b> Trace les taches sur le pelage du guépard	

guépard

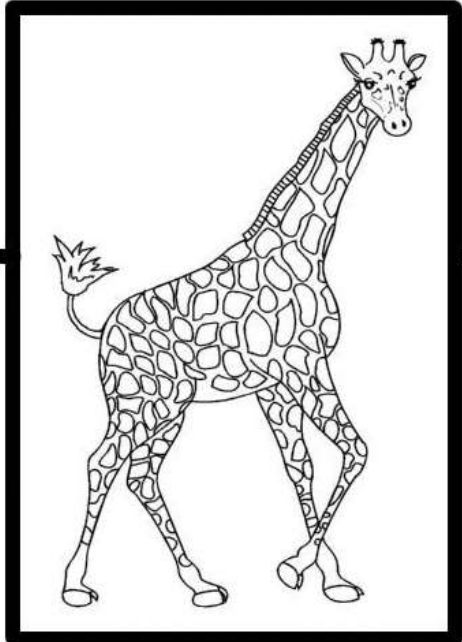


<b><u>Prénom :</u></b>	<b><u>Date :</u></b>	<b><u>Correction :</u></b>	<b>MS</b>
<b><u>Domaine :</u></b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions, agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	<b><u>Objectif :</u></b> S'exercer au graphisme décoratif	<b><u>Consigne :</u></b> Trace les rayures du zèbre	

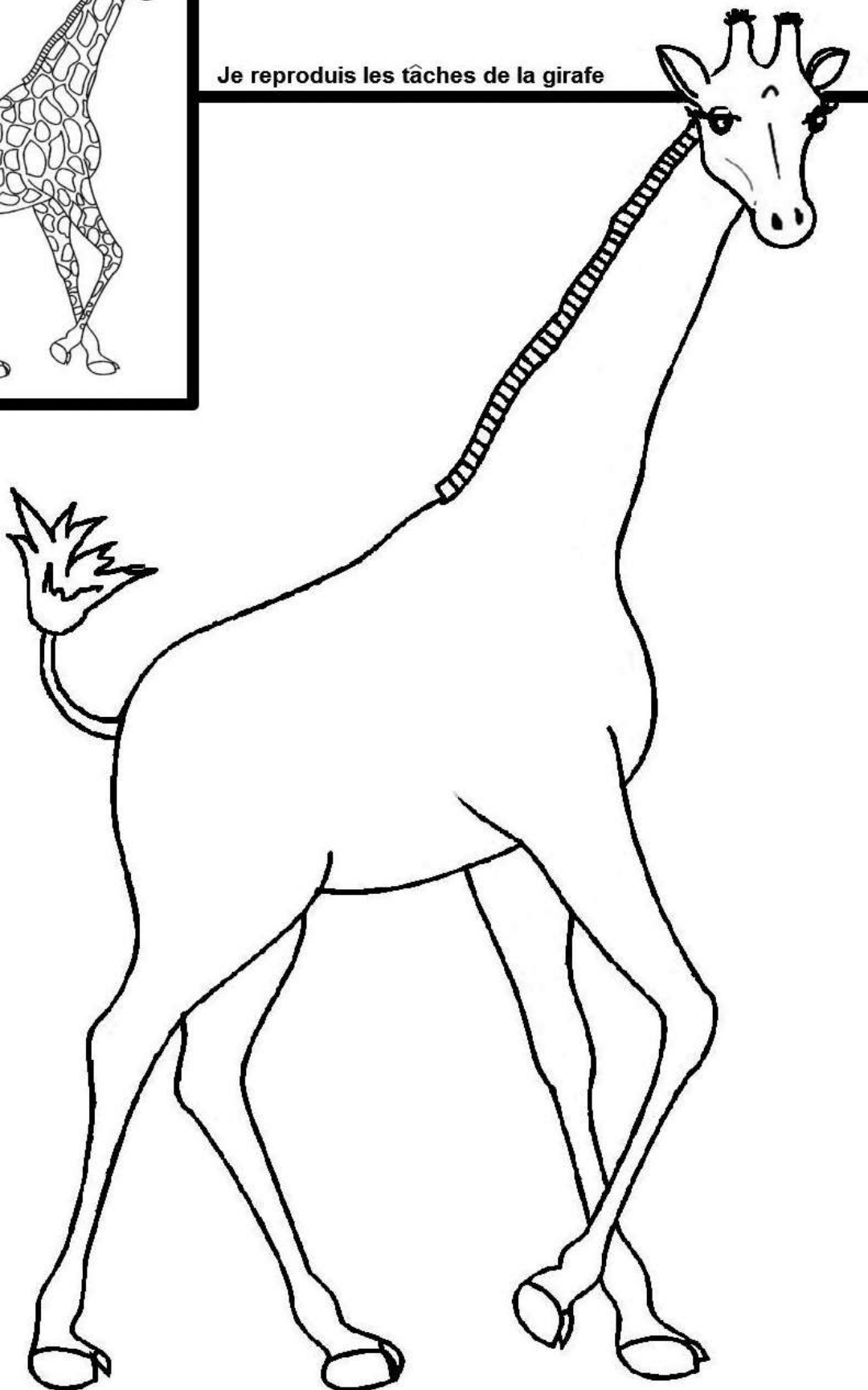




<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions, agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	<b>Objectif :</b> S'exercer au graphisme décoratif	<b>Consigne :</b> Trace les taches de la girafes



Je reproduis les taches de la girafe



<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	<b>Objectif :</b> Reconnaitre un mot selon un modèle	<b>Consigne :</b> Retrouve le mot lion et colorie-le

**LION**

**LION**

**LION**

**LION**

**GIRAFE**

**LION**

**LION**

**MAISON**

**LION**

**LION**

**ELEPHANT**

**LION**

**LION**

**LIONNE**

**LION**

**CROCODILE**

**LION**

**LION**

**SINGE**

**LION**

<b>Prénom :</b>	<b>Date :</b>	<b>Correction :</b>
<b>Domaine :</b> Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions, agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	<b>Objectif :</b> S'exercer au graphisme décoratif	<b>Consigne :</b> Trace les barreaux de la cage des animaux

**VITE, AIDE LES HOMMES À METTRE LES ANIMAUX SAUVAGES EN SECURITÉ,  
TRACE LES BARREAUX DE LEURS CAGE POUR QU'ILS PUISSENT ÊTRE  
DÉPLACÉS.**

