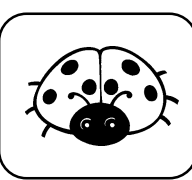




MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les lettres de l'alphabet au personnage de Lettres et Cie



Travailler la notion de syllabe



Trie les étiquettes selon si il y a une ou plusieurs syllabes



Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme le puzzle de l'alphabet



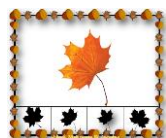
Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Reforme le puzzle de l'alphabet



Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve l'ombre correspondante



Discriminer des mots



Place les pinces mots identiques au modèle (majuscule)

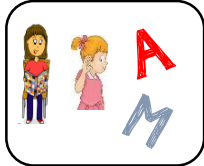


Discriminer les lettres d'un mot

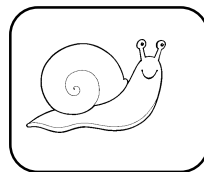


Reforme les prénoms de la classe





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Pose un jeton sur la lettre correctement écrite



Travailler la notion de syllabe



Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme l'alphabet à l'aide des bouchons lettres



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)



Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve les divers éléments dans l'image



Discriminer des mots



Trie les étiquettes mots/lettres/autres

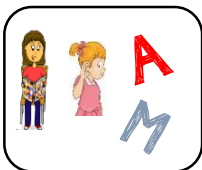


Discriminer les lettres d'un mot

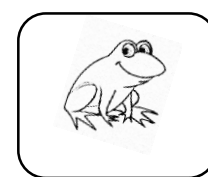


Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Avec les dominos reforme le chemin des lettres

Travailler la notion de syllabe



Trie selon le nombre de syllabes

Connaître les lettres de l'alphabet



Pâte à modeler



Ecris ton prénom avec les lettres en pâte à modeler

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Développer sa discrimination visuelle fine



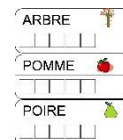
Place un jeton sur l'intrus

Discriminer des mots



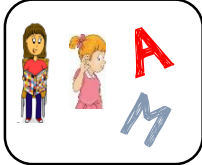
Associe les photos au prénom correspondant

Discriminer les lettres d'un mot



Reforme les mots de l'automne avec els lettres mobiles





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les bouchons lettres au personnage de Lettres et Cie (script)



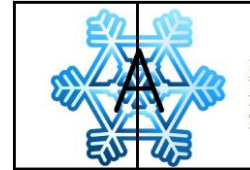
Travailler la notion de syllabe



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme la lettre en assemblant les deux parties du flocon



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)



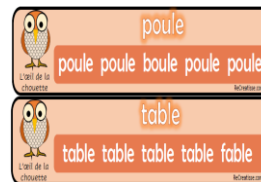
Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve le contour de chaque forme



Discriminer des mots



Retrouve le mot modèle

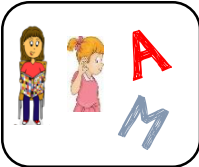


Discriminer les lettres d'un mot



Retrouve les lettres du mot demandé

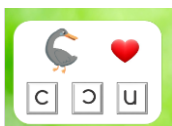




MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Indique la forme correctement écrite de la lettre



Travailler la notion de syllabe



Tri selon la syllabe initiale



Connaître les lettres de l'alphabet



Entraîne-toi à écrire les lettres



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve les lettres dans diverses graphies pour refaire les paires



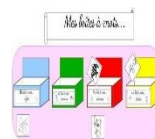
Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve l'image qui correspond à la consigne



Discriminer des mots



Tri les mots identiques (police différente)

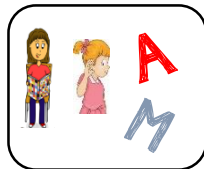


Discriminer les lettres d'un mot

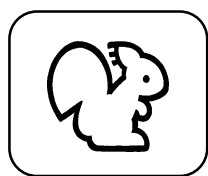


Reforme le puzzle des mots en majuscule





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Retrouve le son initial commun



Travailler la notion de syllabe



Entoure l'intrus (syllabe d'attaque



Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)



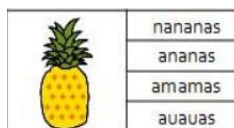
Développer sa discrimination visuelle fine



Associe les images de près et de loin



Discriminer des mots



Retrouve le mot modèle

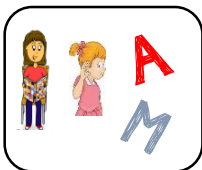


Discriminer les lettres d'un mot

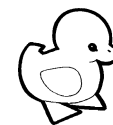


Retrouve le mot que l'on peut reformer avec les lettres





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Retrouve les lettres correspondantes



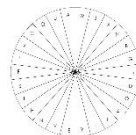
Travailler la notion de syllabe



Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe



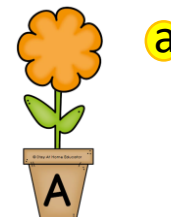
Connaître les lettres de l'alphabet



Remplace la pince lettre au bon endroit



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)



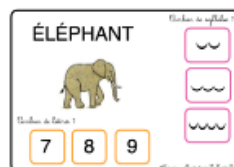
Développer sa discrimination visuelle fine



Associe les trois cartes représentant le même parapluie



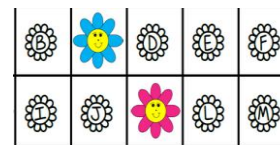
Discriminer des mots



Indique le nombre de lettres et de syllables dans le mot



Discriminer les lettres d'un mot

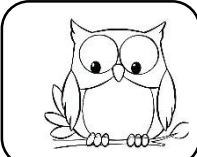


Retrouve la lettre manquante

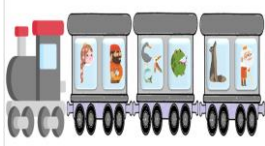




MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Trie les cartes dans le bon wagon

Travailler la notion de syllabe



Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère

Connaître les lettres de l'alphabet

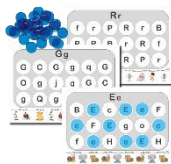


LAPIN



Observe le mot, retourne la carte et écris le de mémoire

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



classeur des lettres

Retrouve la lettre modèle

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe les chaussettes identiques

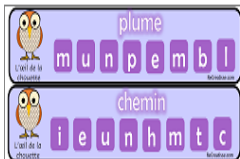
Discriminer des mots



	Compte le nombre de mots.	5
	LA GIRAFE QUI VOULAIT VOIR LA BANQUISE.	7
		6

Indique le nombre de mots dans le titre

Discriminer les lettres d'un mot



Retrouve les lettres nécessaires à l'écriture du mot





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Retrouve le mot qui rime

Travailler la notion de syllabe



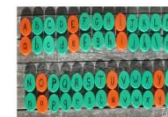
Retrouve le mot formé par la fusion des autres

Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre manquante

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Trie les bouchons selon la graphie utilisée

Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve l'image manquante

Discriminer des mots



Retrouve le mot modèle au dos de la carte

Discriminer les lettres d'un mot



Retrouve les lettres nécessaires à l'écriture du mot

