

Prénom : .

Date : .

Domaine : écriture

Consigne : écris en cursif les mots du thème

cirque .

acrobate .

jongleur .

funambule .

dompteur .

fauves .

clown .

éléphant .

chapiteau .








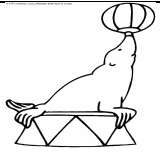
trapeziste .





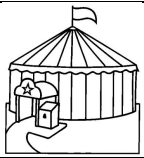
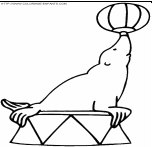


Prénom : .

Date : .

Domaine : découverte du monde

Consigne : code les images du tableau

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

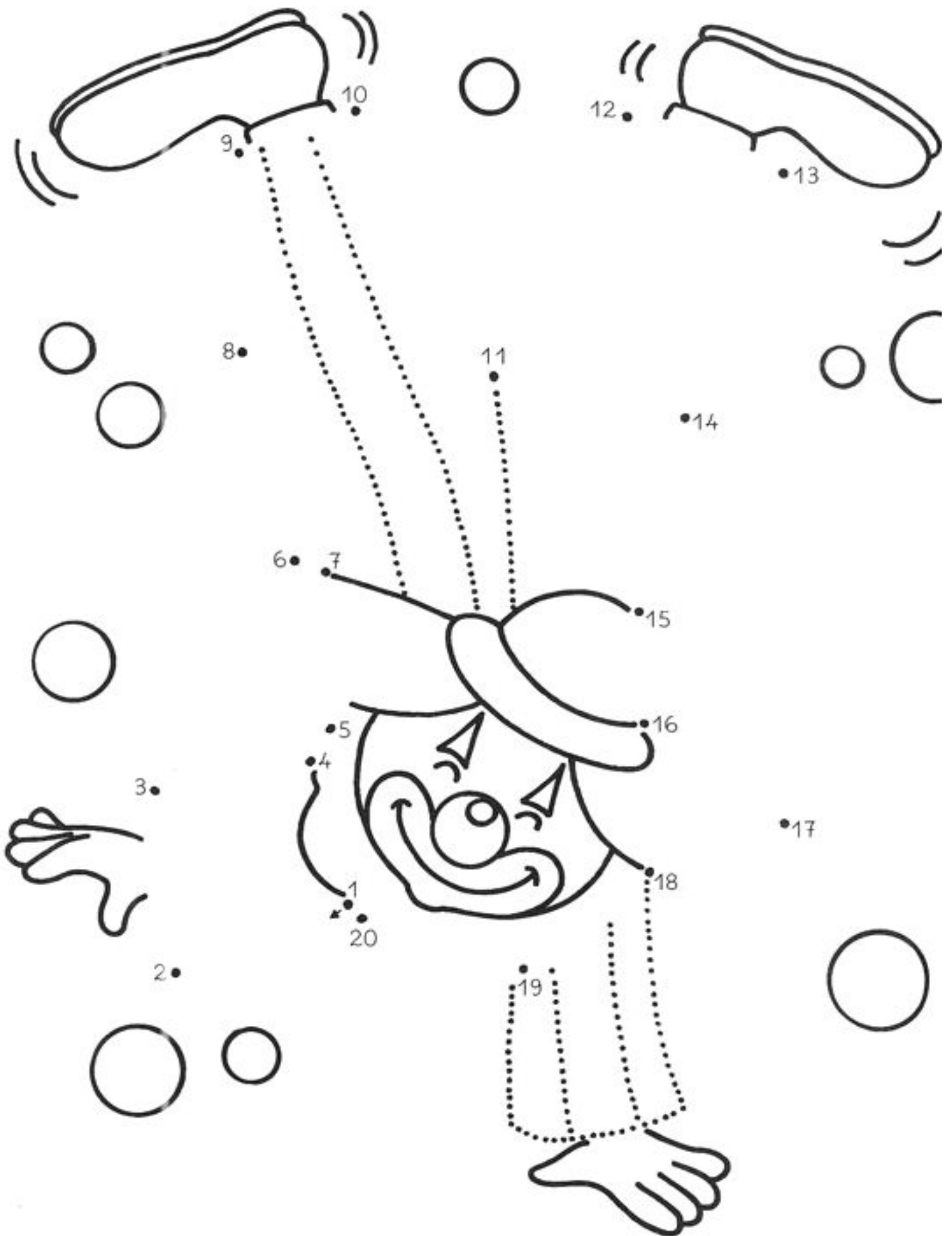
			
			
			
			

Prénom : .....

Date : .....

Domaine : découverte du monde

Consigne : relie les points pour découvrir le dessin

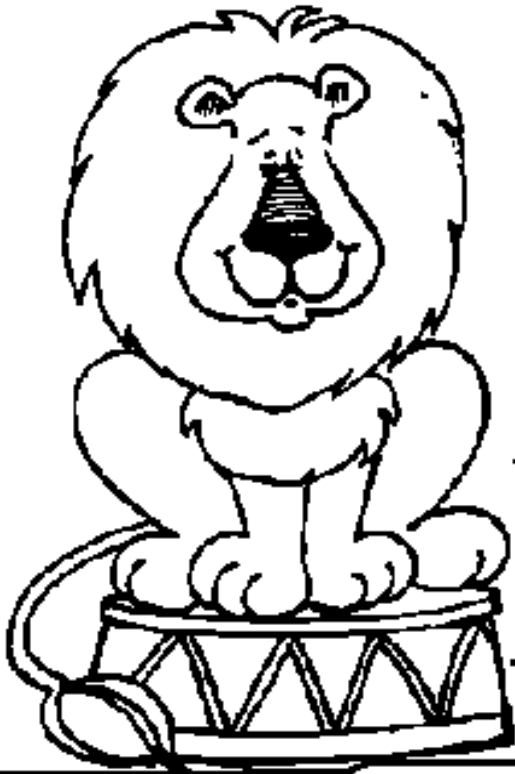


Prénom : .....

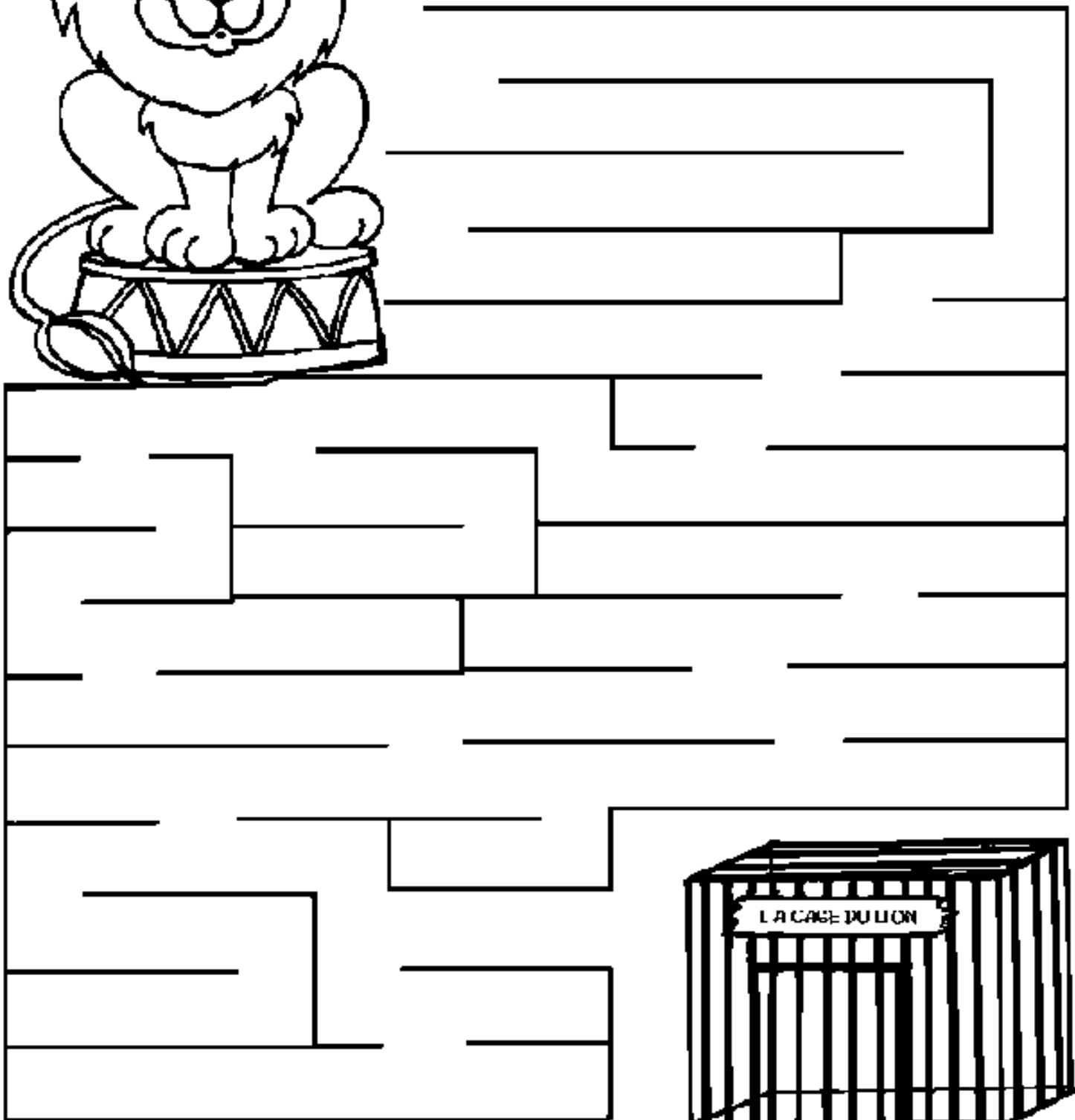
Date : .....

Domaine : découverte du monde

Consigne : trouve le chemin dans le labyrinthe



AIDE LE LION À RETROUVER SON CHEMIN VERS SA CAGE

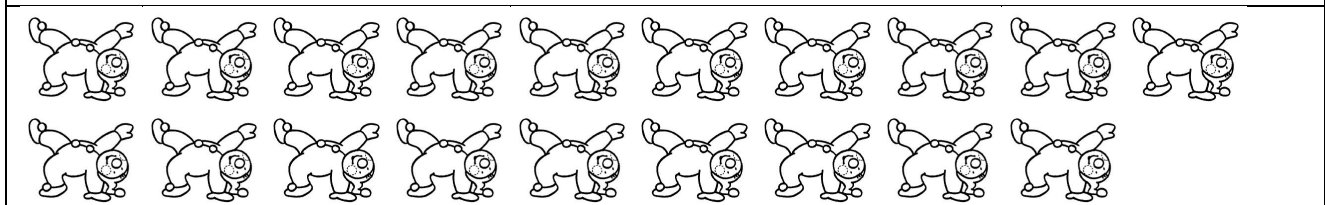
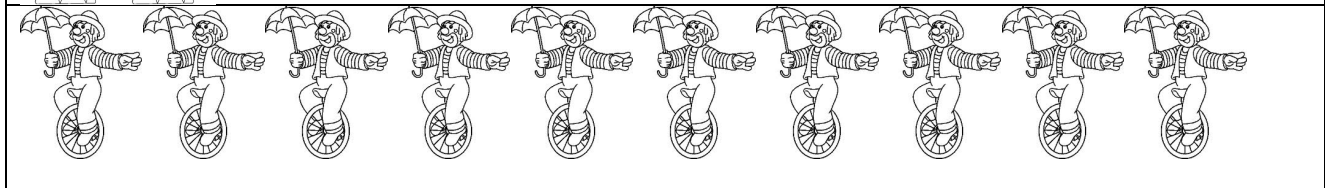
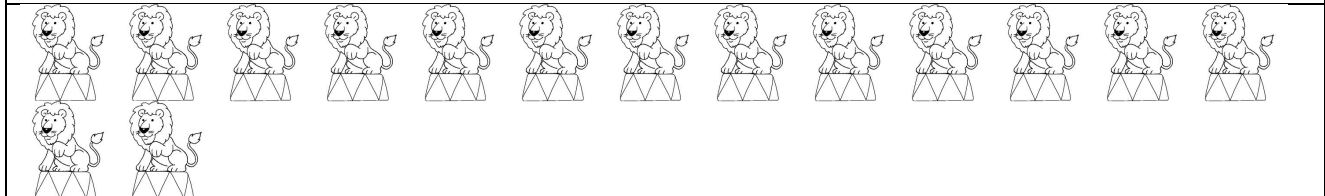
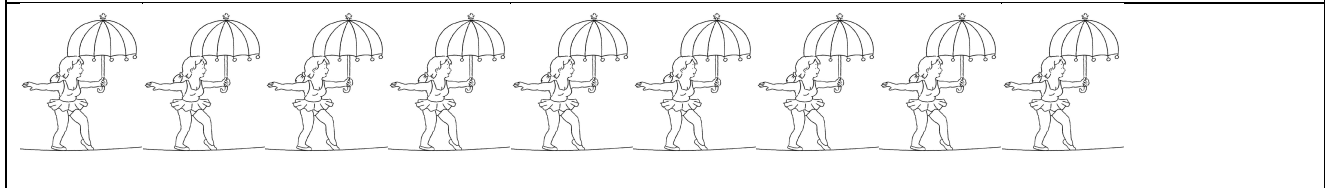
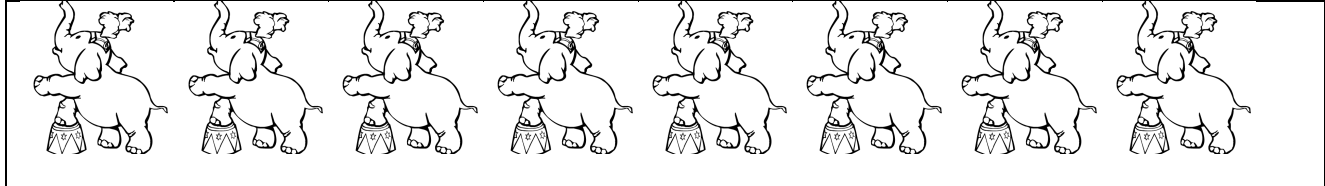
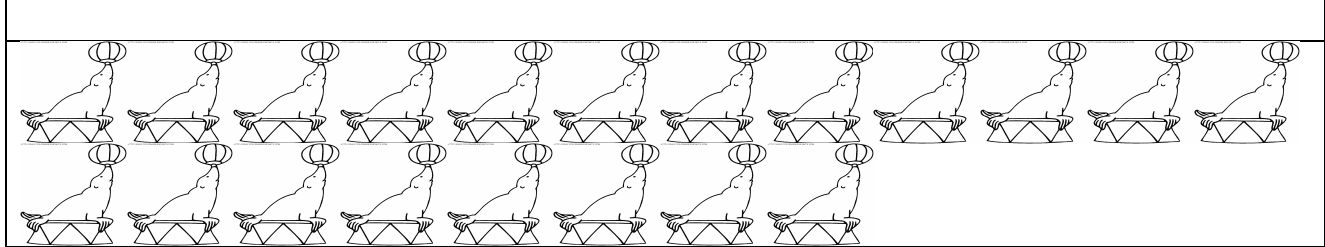
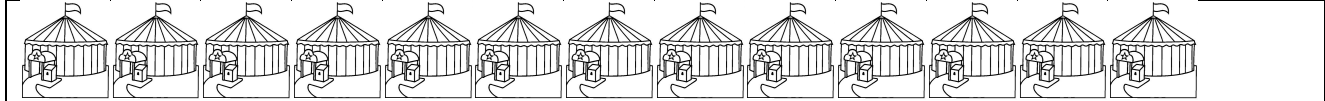
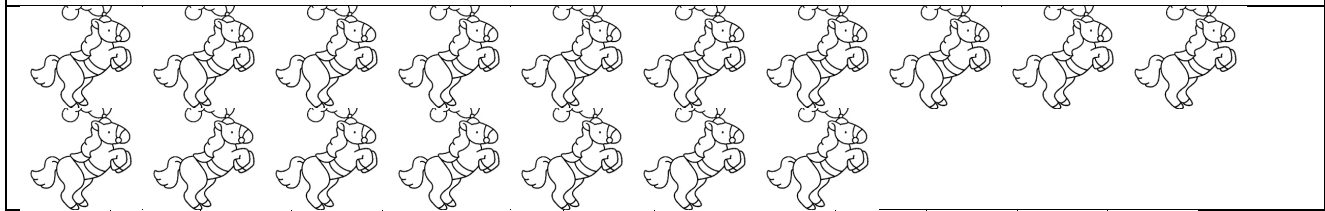
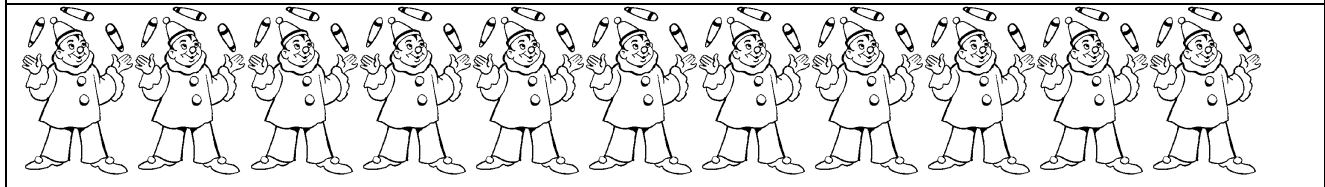
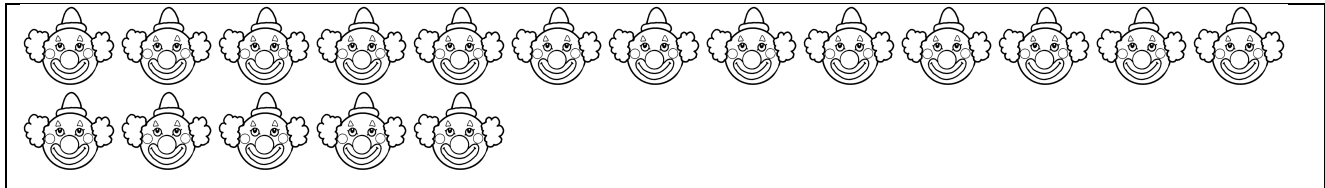


Prénom : .  
.  
.

Date : .  
.  
.

Domaine : numération

Consigne : écris le nombre correspondant à la collection

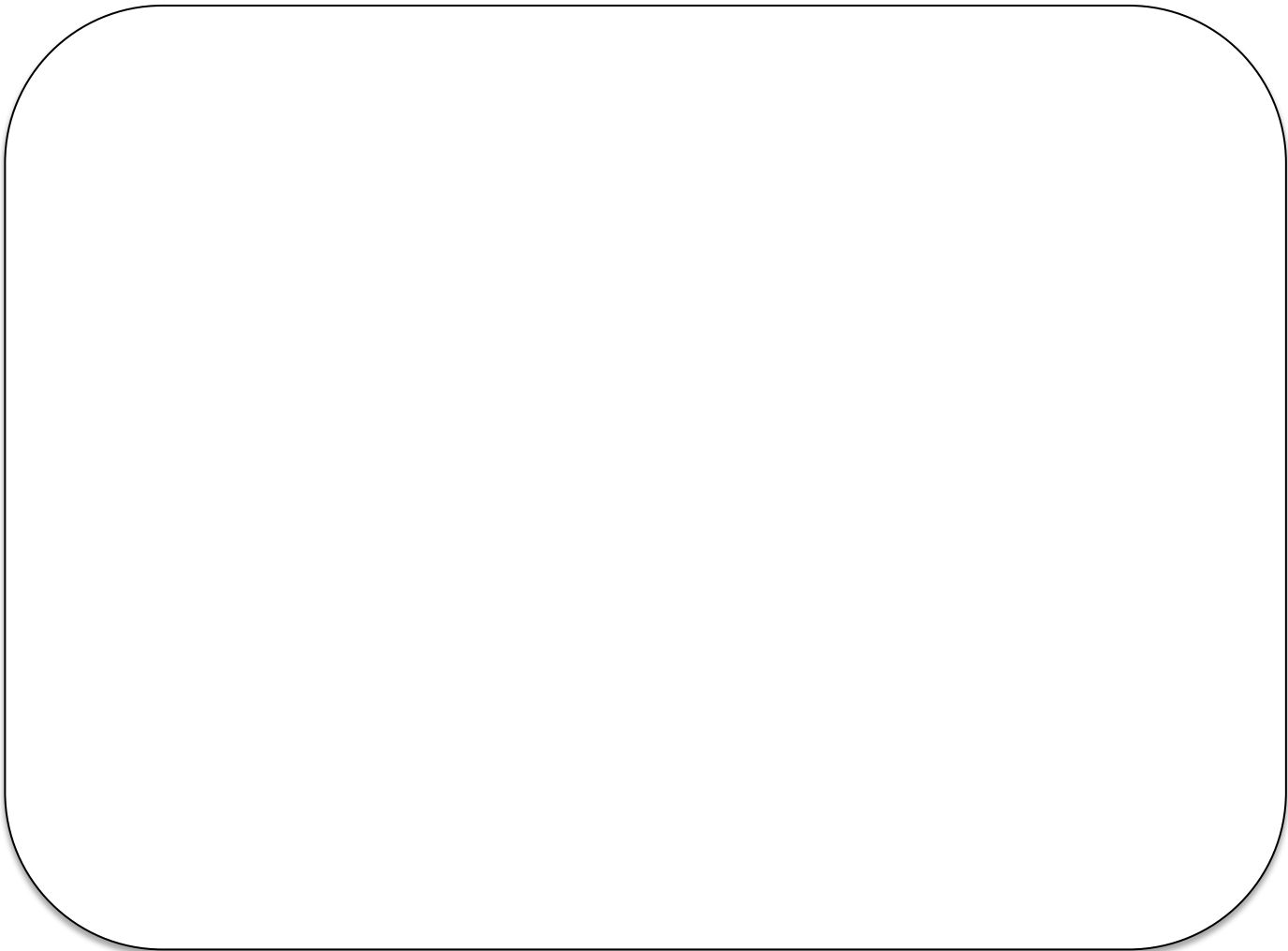
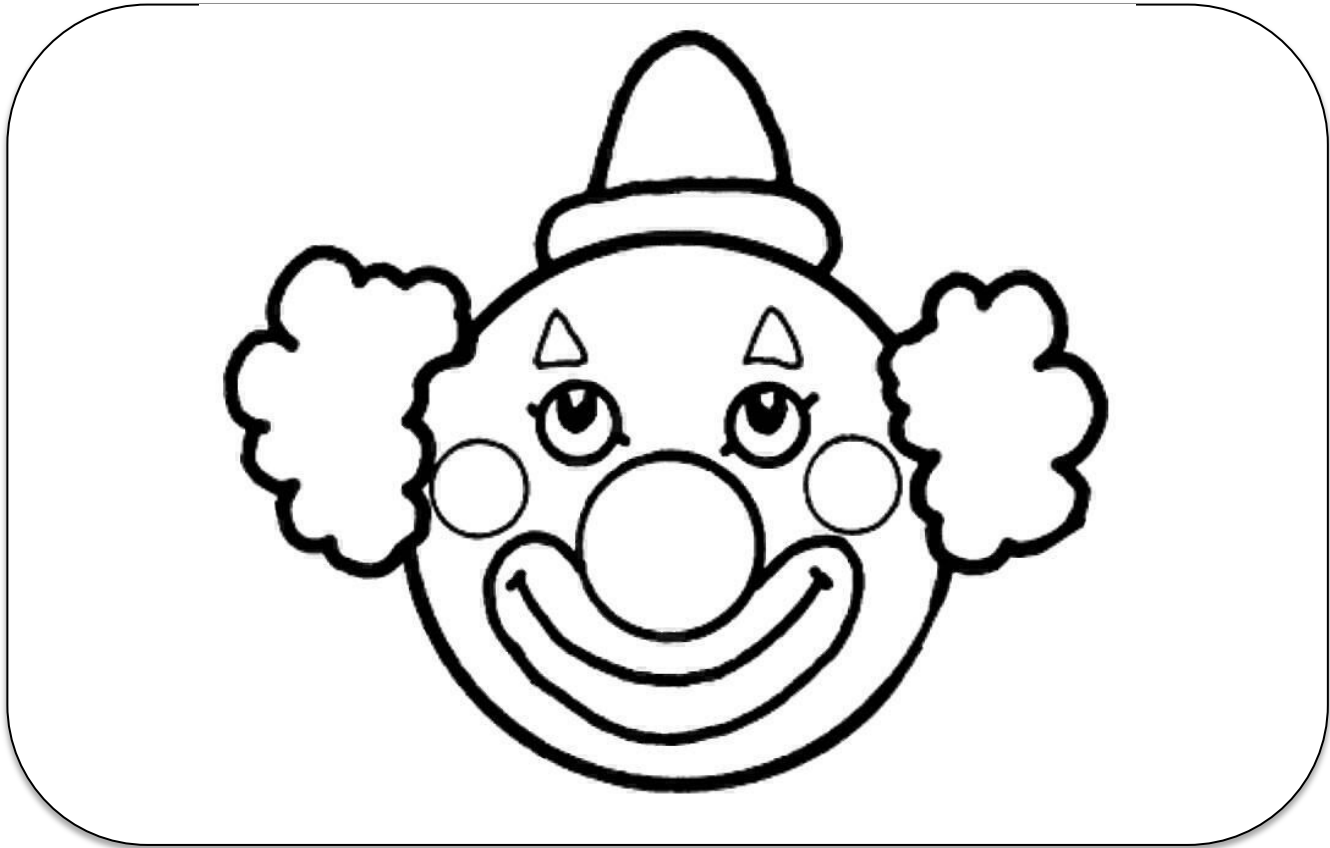


Prénom : .....

Date : .....

Domaine : graphisme

Consigne : reproduis le clown



Prénom : .	Date : .
Domaine : numération	Consigne : : aide le jongleur à retrouver le numéro de ses balles

