

Le cahier du bonhomme

« vers la construction du schéma
corporel »



fiches de préparation
matériel

septembre	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - maîtriser son geste - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'A.T.S.E.M		
travail préliminaire : aucun		
PS2	matériel : feutre + fiche septembre PS	consigne : dessine ta maman, colorie les motifs.
MS	matériel : feutre + fiche septembre MS	consigne : dessine ta maman, colorie les motifs.
GS	matériel : feutre + fiche septembre GS+ cahier du bonhomme	consigne : dessine ta maman, colorie les motifs, colle ton travail dans le cahier.
commentaire : fiches photocopiables disponibles en annexe		

octobre	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - faire preuve d'imagination - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : activité en motricité avec l'enseignant en demi-classe (les autres élèves font des jeux dansés avec l'A.T.S.E.M)		
travail préliminaire : comptines et jeux dansé sur le corps humain		
PS2	matériel : matériel de motricité + étiquettes prénoms + appareil photo	consigne : construit un bonhomme géant en utilisant le matériel. (l'enseignant prend les productions en photo avec l'étiquette élève)
MS		
GS		
commentaire : coller les photos dans le cahier avec le récapitulatif de l'activité (en annexe)		

novembre	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - faire preuve d'imagination - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'enseignant		
travail préliminaire : ballade en pleine nature pour récolter des éléments naturels : feuilles mortes, glands, marrons ...		
PS2	matériel : éléments naturels + appareil photo + étiquettes prénoms	consigne : construit un drôle de bonhomme, à plat sur la table, avec ce que l'on a ramassé. (sa tête, ses cheveux, son corps ... : faire détailler aux enfants)
MS		
GS		
commentaire : prendre des photos des productions avec étiquette prénom et les coller dans le cahier avec le tableau récapitulatif (annexe).		

décembre	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - maîtriser son geste - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'A.T.S.E.M		
travail préliminaire : pour tous : savoir coller, pour les GS : savoir découper		
PS2	matériel : barquette avec éléments prédécoupés dans papier couleur recto-verso+ colle + cahier	consigne : construit un père-noël avec les éléments de ta barquette puis colle le dans ton cahier
MS	matériel : barquette avec éléments prédécoupés dans papier couleur recto-verso+ colle + feutre + cahier + boulette de coton	consigne : construit un père-noël avec les éléments de ta barquette puis colle le dans ton cahier. Dessine son visage.
GS	matériel : éléments à découper + ciseaux + colle + barquette + feutre + cahier + boulette de coton	consigne : découpe les formes géométriques, construit un père-noël avec les éléments de ta barquette puis colle le dans ton cahier. Dessine son visage.
commentaire : coller le tableau récapitulatif (annexe) dans le cahier avant de faire l'activité		

janvier	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - faire preuve d'imagination - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'A.T.S.E.M		
travail préliminaire : atelier pâte à modeler, l'enfant doit savoir faire des colombins et des boules.		
PS2	matériel : pâte à modeler + tapis + cure-dents + appareil photo + étiquettes prénoms	consigne : construit ton papa avec la pâte à modeler (sa tête, ses cheveux, son corps ... : faire détailler oralement aux enfants)
MS		
GS		
commentaire : prendre des photos des productions avec étiquette prénom et les coller dans le cahier avec le tableau récapitulatif (annexe).		

février	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - maîtriser son geste - connaître les différentes parties du corps - faire preuve d'imagination	
organisation, dispositif : atelier en autonomie		
travail préliminaire : aucun		
PS2	matériel : feuilles de différentes couleurs + craies grasses.	consigne : dessine la maîtresse avec les craies sur une feuille de la couleur de ton choix. Pour ceux qui terminent vite faire un cadre avec des chutes de papiers de couleurs (découpés ou déchirés selon les compétences de l'enfant)
MS		
GS		
commentaire : coller la feuille dans le cahier avec le tableau récapitulatif (annexe)		

mars	objectifs : être capable de : -représenter un visage - connaître les différentes parties du visage - faire preuve d'imagination	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'A.T.S.E.M		
travail préliminaire : apprendre des comptines utilisant le vocabulaire du visage (annexe)		
PS2	matériel : différentes parties du visage dans une corbeille : yeux, nez, bouches, cheveux, oreilles ... de différentes tailles et de différentes couleurs, colle, cahier	consigne : choisis des éléments dans la corbeille pour faire une tête. Colle-les sur ton cahier.
MS		
GS		
commentaire : - matériel photocopiable disponible en annexe - coller le tableau récapitulatif et tracer un cercle (visage) sur le cahier avant de faire l'atelier.		

avril	objectifs : être capable de : - représenter un visage - connaître les différentes parties du visage - faire preuve d'imagination	
organisation, dispositif : atelier en autonomie		
travail préliminaire : atelier pâte à modeler, l'enfant doit savoir faire des boules, des colombins, des ronds, des boucles, des vagues ...		
PS2	matériel : pâte à modeler + sous-main visage + appareil photo + étiquette prénom	consigne : construit un visage complet (faire énoncer le vocabulaire aux enfants : yeux, bouche, cheveux, nez ...)
MS		
GS		
commentaire : - matériel photocopiable disponible en annexe - coller la photo et le tableau récapitulatif (annexe)		

mai	objectifs : être capable de : - représenter un visage - connaître les différentes parties du visage - maîtriser son geste.	
organisation, dispositif : atelier en autonomie		
travail préliminaire : avoir vu, observé des portraits et des autoportraits (comparé à des photos)		
PS1-PS2	matériel : crayon à papier + crayons de couleur + miroirs	consigne : fais ton autoportrait
MS		
GS		
commentaire : coller tableau récapitulatif (annexe).		

juin	objectifs : être capable de : -représenter le corps humain - maîtriser son geste - connaître les différentes parties du corps	
organisation, dispositif : atelier encadré par l'A.T.S.E.M		
travail préliminaire : faire un fond utilisant différentes techniques artistiques		
année 1	matériel : feutre + fond à la <i>multigem</i> avec rouleau dur + cahier du bonhomme	consigne : dessine ton papa, colle ton travail dans le cahier.
année 2	matériel : feutre + fond à la gouache et l'éponge + cahier du bonhomme	consigne : dessine ton papa, colle ton travail dans le cahier.
année 3	matériel : feutre + fond à l'encre+ cahier du bonhomme	consigne : dessine ton papa, colle ton travail dans le cahier.
commentaire : prévoir une activité complémentaire en fonction du niveau de l'élève : écrire en cursive ou script, le prénom, le mois, papa, mon bonhomme de juin ...		