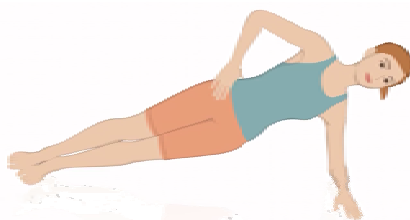
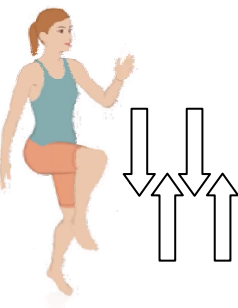


Parcours en autonomie

10x

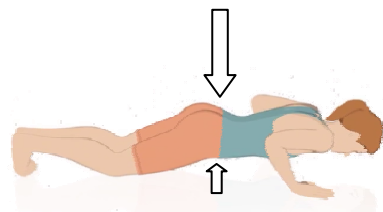
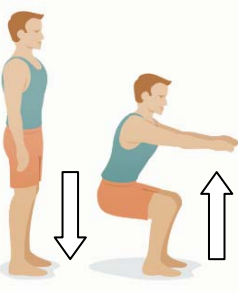


20 sec

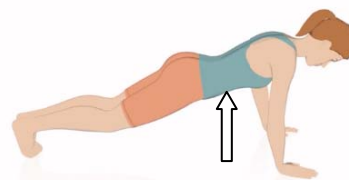


20 sec

5x



5x



Lance le dé, avance ton pion sur le jeu et exécute la tâche.

Si tu tombes sur la magicienne, mince, elle te fait reculer avec l'éclair de sa baguette magique.



Si tu tombes sur une échelle, youppie, tu gagnes du temps. Cours aux espaliers et escalade-les avant de revenir pour relancer le pion pour le prochain tour !



départ

arrivée

