



# CARNET DE LECTEUR

Le merveilleux





# CARNET DE LECTEUR

## Schéma narratif



<b>Situation initiale</b>	<i>Alice est avec sa sœur en train de lire un livre</i>
<b>Élément déclencheur</b>	<i>Alice voit un lapin blanc et lui court après et tombe dans un terrier et se retrouve dans le Pays des Merveilles</i>
<b>Déroulement - péripéties</b>	<i>Alice manque de se noyer dans la mare de larmes. Elle est sauvée par la souris. Elle participe à une course folle avec le dodo et les autres animaux. Elle se retrouve bloquée dans la maison du Lapin Blanc. Elle rencontre une chenille qui lui explique comment grandir et rapetisser avec un champignon. Elle rencontre la Duchesse et le chat de Chester qui lui indique la maison du Lièvre de Mars et celle du Chapelier fou. Alice se dirige vers la maison du Lièvre de Mars. Alice prend un thé en compagnie du Lièvre de Mars, du Chapelier et d'un Loir. Elle parvient à entrer dans le jardin merveilleux qui est le jardin de la Reine de Cœur. Elle fait une partie de croquet avec la Reine de Cœur. Elle rencontre la Simili Tortue et le Griffon avec qui elle danse le quadrille des Homards. Elle assiste au procès du valet de cœur qui est accusé d'avoir volé les tartes de la Reine de Cœur.</i>
<b>Dénouement</b>	<i>Alice est à son procès, et est confrontée aux cartes de la reine rouge.</i>
<b>Situation finale</b>	<i>Alice se réveille auprès de sa sœur</i>



# CARNET DE LECTEUR

Comparons une scène : la scène du thé



1) Résumons ce qui se déroule dans chacune de ces versions :

Lewis Carroll	Walt Disney	Tim Burton
<p>Alice est perdue et voudrait arriver « quelque part ».</p> <p>Le Chat lui indique la direction de chez le Chapelier.</p> <p>Alice arrive à la table du Chapelier et du Lièvre de Mars et boit le thé avec eux, un moment quelques peu étrange, le thé le plus « stupide [auquel elle n'ait] jamais assisté de toute [s]a vie ».</p>	<p>Alice arrive par hasard à la table du Chapelier et du Lièvre de Mars. Elle est poussée par la curiosité.</p> <p>Elle les voit danser et chanter et se joint à eux pour le thé. C'est alors un moment amusant pour elle qui célèbre avec ces personnages son « non-anniversaire ».</p>	<p>Le Chat guide Alice jusqu'au Chapelier et au Lièvre afin qu'elle comprenne ce qu'elle fait ici et accomplisse son destin.</p> <p>L'heure du thé devient alors une sorte de conseil de guerre durant lequel le Chapelier évoque le rôle que doit jouer Alice dans le duel qui oppose les deux sœurs : la reine Blanche et la reine Rouge.</p> <p>Alice est recherchée par les soldats de la reine Rouge et Le Chapelier la cache dans une théière avant de la conduire chez la reine Blanche.</p>

2) Remarquez les points communs et différences entre le traitement de ces scènes chez chacun des "auteurs".

	Lewis Carroll	Walt Disney	Tim Burton
Points communs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les personnages : le chapelier ; le Lièvre de Mars ; le loir ; Alice.</li> <li>- La situation : l'heure du thé.</li> <li>- Le caractère un peu loufoque des personnages.</li> </ul>		
Différences	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'arrivée d'Alice : guidée par le Chat mais sans but précis.</li> <li>- Les personnages sont joyeux mais se disputent pour des broutilles.</li> <li>- Alice a sa taille normale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'arrivée d'Alice : un peu par hasard.</li> <li>- Les personnages sont extrêmement joyeux.</li> <li>- Alice a sa taille normale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'arrivée d'Alice : guidée par le Chat dans un but précis.</li> <li>- Les personnages sont plutôt moroses.</li> <li>- Alice a rapetissé</li> </ul>

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 1 : Descente dans le terrier du lapin



### Lexique

- Se sentir lasse : se sentir fatigué
- Talus : Terrain en pente
- Songer : penser
- Longitudes et latitudes : lignes imaginaires servant de repère sur la Terre.
- Séance tenante : immédiatement
- Se réprimander vertement : se gronder très fort.
- Raisins de Corinthe : raisin sec produit en Grèce
- Anxiété : inquiétude
- Besogne : travail
- Des choses extravagantes : des choses extraordinaires



longue-vue



pitons

### J'ai compris ce que j'ai lu :

- Comment se sent Alice au début de l'histoire ?  
 fatiguée    excitée    seule    triste    joyeuse
- Qu'est-ce qui pousse Alice à se lever ?
  - Elle a envie de cueillir des pâquerettes.
  - Elle a vu le Lapin Blanc passer en courant.
  - Elle a entendu le Lapin dire « Oh, mon Dieu ! Je vais être en retard. »
  - Elle remarque que le Lapin tire bel et bien une montre de son gilet.
- Quels adjectifs te permettent déjà de qualifier Alice ?  
 curieuse    peureuse    courageuse    paresseuse  
 bavarde    prudente    impulsive    imaginative
- Comment s'appelle le chat d'Alice ? **Il s'appelle Dinah.**
- Que fait Alice durant sa chute ?  
**Elle examine ce qu'il y a sur les parois du puit.**

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, sa sœur, le Lapin Blanc
Lieux de l'action	la campagne, le terrier du Lapin Blanc
Résumé	Alice est une petite fille qui s'ennuie pendant un après-midi. Elle voit passer un lapin blanc qui parle et décide de le suivre dans un terrier. Elle tombe dans un puits et se retrouve dans un couloir avec des portes fermées de chaque côté. Alice découvre une clé en or sur une table qui ouvre une petite porte vers un jardin merveilleux. Mais Alice est trop grande pour passer la porte. Elle boit une bouteille sur laquelle est marqué « Bois-moi ». Elle rétrécit mais elle ne peut plus attraper la clé sur la table. Elle est triste et pleure. Elle mange un biscuit sur lequel est inscrit « mange-moi ».

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 2 : La mare de larmes



### Lexique

- De plus en plus curieux : de plus en plus étrange.
- Souliers : chaussures
- Le foyer et le garde-feu : la cheminée et la grille de protection placée devant une cheminée.
- Se coucher sur le flanc : se coucher sur le côté.
- Passer en revue : examiner des éléments les uns après les autres
- Clapotis : Bruit et mouvement de l'eau
- froisser, offenser: vexer



éventail



dodo



morse

### J'ai compris ce que j'ai lu :

- Remets ces phrases dans l'ordre.
  - a) La souris l'aide à regagner la terre ferme. **8**
  - b) Alice se met à grandir comme une longue-vue. **1**
  - c) Elle rencontre une souris qui nage. **7**
  - d) Elle ne peut pas franchir la porte car elle est trop grande. **3**
  - e) Elle prend la petite clé sur la table et ouvre la porte du jardin. **2**
  - f) Le Lapin Blanc passe à toute vitesse à côté d'elle. **5**
  - g) Alice rétrécit et tombe dans la mare de ses propres larmes. **6**
  - h) Elle se met à pleurer des torrents de larmes. **4**
- Réponds par vrai ou faux.
  - a) Le Lapin Blanc a rendez-vous avec un banquier. **Faux avec la Duchesse**
  - b) Le Lapin Blanc perd ses gants et son éventail. **Vrai**
  - c) Alice rétrécit à cause de l'éventail qu'elle a ramassé. **Vrai**
  - d) Alice panique et manque de se noyer. **Faux elle pense à ses vacances au bord de la mer.**
  - e) Alice n'est pas étonnée quand la souris se met à parler. **Vrai**
  - f) Elle effraie la souris en lui parlant du Lapin Blanc. **Faux en lui parlant de son chat et d'un petit chien.**

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, le Lapin Blanc, une souris
Lieux de l'action	le terrier du Lapin Blanc, une mare formée par les larmes d'Alice
Résumé	Alice mange un biscuit et se met à grandir. Elle ne passe pas par la porte et pleure beaucoup. Ses larmes forment une mare. Le Lapin réapparaît et oublie son éventail en se sauvant. Alice utilise l'éventail du lapin et rapetisse. Elle tombe dans la mare de larme. Alice nage en compagnie d'une souris qui n'aime ni les chats, ni les chiens et un grand nombre d'animaux tombés dans la mare nage derrière elle.

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 3 : Une course au "Caucus" et une longue histoire



### Lexique

- Tenir conseil : A plusieurs, examiner quelque chose avant de prendre une décision.
- Usurpation : prendre une identité ou un rôle qui n'est pas le sien.
- Patriotisme : Amour de la patrie (patrie = le pays dont on est citoyen).
- opportun : qui arrive au bon moment.
- Mélancolique : triste
- Un air grave : une attitude sérieuse
- Narrer : raconter
- Le nœud d'une histoire : le cœur de l'action
- Acariâtre : D'un caractère désagréable



serin



pie

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Que vient illustrer cette image ?



La leçon d'histoire de la souris.

- Quel argument donne la souris pour leur réciter une leçon d'histoire ?

Pour les sécher car c'est la chose la plus sèche qu'elle connaisse.

- La souris comprend-elle ce qu'elle raconte ? Comment le sait-on ?

Non elle ne comprend pas ce qu'elle raconte car elle fait semblant de ne pas entendre la question.

- Quels sont les malentendus entre Alice et la souris ?

La souris parle de son histoire qui est longue tandis qu'Alice pense à sa queue qui est longue.

- Pourquoi tous les oiseaux s'en vont-ils ?

Ils ont peur de la chatte d'Alice.

- Pourquoi Alice espère-t-elle le retour de la souris ?

Parce qu'elle est triste et seule.

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, la Souris, le Canard, le Lory, le Dodo, l'Aiglou, une vieille mère Crabe, la jeune Crabe, une vieille Pie, un Canari
Lieux de l'action	Sur le rivage
Résumé	Les animaux et Alice veulent se sécher. La souris propose de raconter une histoire pour se sécher mais cela ne fonctionne pas. Le Dodo organise une course à la Caucus. En courant, ils se sèchent. Alice doit remettre un prix au vainqueur et elle distribue une dragée à chaque animal. La Souris s'en va car Alice ne l'écoute pas. Quand elle est seule, Alice entend du bruit.



# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 4 : Le lapin envoie Pierre et pierres

### Lexique

- fureter : fouiller pour chercher quelque chose de caché.
- Faire des commissions : faire des courses
- poltron : peureux
- japper : Pousser des aboiements aigus et clairs.
- narguilé : Pipe à eau servant à fumer du tabac.



chardon

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Comment le Lapin Blanc appelle-t-il Alice ?

Il l'appelle Marie-Anne.

- Jusqu'à maintenant, quel rôle joue la nourriture dans l'histoire ?

Les boissons la font grandir, les biscuits la font rapetisser.

- Quel ordre le lapin donne-t-il à Pat ?

Il lui ordonne de descendre dans la cheminée.

- Quel animal est Pierre ?

C'est un lézard.

- Pourquoi le titre du chapitre est un jeu de mot ?

Un des valets du Lapin s'appelle Pierre C'est un lézard. Le Lapin lui demande de l'aide quand Alice est prisonnière dans sa maison. On envoie des pierres, des cailloux sur Alice pour la chasser.

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, le Lapin Blanc, Pat, Bill, des personnages non identifiés, un chien
Lieux de l'action	la maison du Lapin, un bois
Résumé	Le bruit qu'entend Alice c'est le Lapin Blanc qui cherche ses gants et son éventail. Il envoie Alice chez lui pour qu'elle lui rapporte de nouveaux gants. Dans une maisonnette, elle aperçoit une bouteille et boit son contenu. Alice grandit et elle est coincée dans la pièce. Les animaux lancent des graviers à Alice qui se transforment en gâteaux. Alice en mange un et retrouve une taille normale pour ressortir de la maison. Elle se réfugie dans un bois et rencontre un chien qui lui fait peur.





# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 5 : Les conseils de la chenille

### Lexique

- Voix languissante :
- Piètre : Qui est très médiocre
- S'empêtrer : s'emmêler
- Besogne : travail
- déconcertant : qui donne de l'incertitude.

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Qu'est ce qui dérange le plus Alice ?

C'est de changer de taille souvent.

- Quelle phrase très vexante pour la chenille Alice dit-elle ?
  - Elle lui dit qu'elle fume trop.
  - Elle lui dit qu'elle ne suivra pas ses conseils.
  - Elle lui dit que 8 cm est une piètre taille.
  - Elle lui dit qu'elle la trouve très méchante et très laide.
- Pourquoi le pigeon attaqua Alice ?

Comme son cou a grandi, le pigeon la prend pour un serpent qui veut voler ses œufs.

- Que fait Alice quand elle aperçoit la petite maison ?
  - Elle l'écrase car elle est trop grande.
  - Elle mange un morceau de champignon pour rapetisser.
  - Elle continue son chemin.
- Qui dit quoi ? Alice ou la chenille
  - « Qui es-tu ? » **la chenille**
  - « Je ne suis pas moi, voyez-vous. » **Alice**
  - « Je ne comprends pas moi-même ce qui m'arrive. » **Alice**
  - « Reviens ! J'ai quelque chose d'important à te dire ! » **la chenille**
  - « Quelles sont les choses que tu ne peux pas te rappeler ? » **la chenille**
  - « Es-tu satisfaite de ta taille actuelle ? » **la chenille**
  - « Un côté de quoi ? L'autre côté de quoi ? » **Alice**

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, la Chenille
Lieux de l'action	la campagne, la forêt
Résumé	Alice rencontre une chenille installée sur un champignon. La Chenille fume un calumet. La Chenille indique à Alice que le champignon peut la faire grandir ou diminuer selon le côté qu'elle mange : avec celui de droite, elle rétrécit et avec celui de gauche, elle grandit. Elle se fait attaquer par un pigeon qui la prend pour un serpent.

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 6 : Poivre et cochon



### Lexique

- Valet de pied : serviteur.
- livrée : uniforme des serviteurs.
- Battant : le battant de porte est la partie mobile qui pivote autour des charnières.
- Se hasarder : se risquer, oser
- Sans désespérer : Sans quitter la place, sans s'interrompre.
- Laquais : c'est un valet qui porte une livrée aux couleurs de son maître.
- S'apprêter : se préparer

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Retrouve les aventures d'Alice en remettant ces phrases dans l'ordre
  - 7 Alice s'aperçoit que le bébé est en réalité un cochon.
  - 6 Alice se retrouve avec le bébé dans les bras.
  - 1 Le Valet de pied-Poisson remet une invitation au Valet de pied-Grenouille.
  - 4 Alice aperçoit un chat qui sourit.
  - 2 Alice entend un énorme vacarme dans la petite maison.
  - 8 Alice rencontre de nouveau le chat.
  - 3 Alice entre dans la maison sans y être invitée.
  - 5 La duchesse berce le bébé en lui chantant une étrange berceuse.
- Pour chaque expression de la colonne de gauche, indique si, dans l'histoire, elle appartient plutôt au domaine de la réalité ou au domaine du merveilleux.

	La réalité	Le merveilleux
La lettre	X	
Les deux valets		X
la maison	X	
Le chat		X
Les ustensiles de la cuisinière	X	
L'attitude de la cuisinière		X
L'attitude de la duchesse		X
Le bébé		X
La chanson de la duchesse		X

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, le Valet-Poisson, un Valet-Grenouille, la Duchesse, la Cuisinière, le Bébé, le Chat de Chester
Lieux de l'action	la maison de la Duchesse
Résumé	Alice entre dans la maison de la Duchesse. La Duchesse tend le bébé à Alice. Le bébé se transforme en cochon et Alice le lâche dans la campagne. Elle rencontre le Chat de Chester qui lui indique la direction la maison du Lièvre de Mars et celle du Chapelier fou.

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 7 : Un thé extravagant



### Lexique

- Rouage : pièces (petites roues) d'un mécanisme
- Déconcertée : être dans l'incertitude
- Battre les temps : indiquer la mesure des temps en musique
- Être en bon terme : être amis
- Lugubre : Qui est signe de deuil, de mort.
- Perpétuellement : tout le temps
- Jatte de lait : cruche de lait



loir

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Complète les contradictions auxquelles Alice doit faire face.
  - La table est très grande, mais ils sont serrés les uns contre les autres.
  - Seulement trois personnages sont attablés, mais on dit à Alice qu'il n'y a pas de place.
  - On lui propose du vin, mais il n'y a que du thé.
  - Le chapelier pose une devinette, mais il ne connaît pas la réponse.
  - Le lièvre lui propose un peu plus de thé, alors qu'Alice n'en a pas encore pris.
- Où arrive Alice à la fin du chapitre 7 ? Dans le beau jardin
- Remets les phrases dans l'ordre pour indiquer comment elle s'y prend
  - 8 Elle traverse le corridor
  - 1 Elle voit une porte sur un arbre
  - 4 Elle ouvre la porte qui donne sur le jardin
  - 2 Elle entre et arrive dans la grande salle
  - 9 Elle arrive dans le jardin au milieu des parterres de fleurs
  - 3 Elle prend la petite clé d'or qui se trouve sur la petite table de verre
  - 6 Elle rétrécit
  - 5 Elle grignote le champignon.

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, Le Lièvre de Mars, Le Chapelier, Le Loir
Lieux de l'action	devant la maison du Lièvre de Mars, dans le jardin merveilleux
Résumé	Alice rencontre les trois personnages qui prennent le thé dans le jardin du Lièvre de Mars. Ils échangent des propos absurdes. Enervée, Alice les quitte et remarque une porte qui s'ouvre dans le tronc d'un arbre. Elle y entre et se dans le couloir avec la clé d'or. Cette fois, elle réussit à pénétrer dans le jardin merveilleux.



# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 8 : Le terrain de croquet de la reine

### Lexique

- S'affairer : se dépêcher de réaliser quelque chose.
- Gourdins : gros bout de bois servant d'arme.
- Constellé : couvert d'étoiles.
- Infortuné : malheureux
- Un air courroucé : l'air en colère.
- Bourreau : personne qui exécute les peines corporelles ordonnées par une cour de justice

### J'ai compris ce que j'ai lu

- Quels nouveaux personnages apparaissent au début du chapitre 8 ?

Il s'agit de 3 jardiniers : Deux, Cinq et Sept.

- Que font-ils et pourquoi ?

Ils repeignent en rouge les rosiers blancs car ils se sont trompés en les plantant.

- Que risquent-ils s'ils ne réparent pas leur erreur ?

La Reine leur fera couper la tête.

- Qui peuvent être les autres rois et reines ?

Les personnages sont des cartes à jouer. Les autres rois et reines sont : Le roi et la reine de Pique, le roi et la reine de Carreau, le roi et la reine de Trèfle.

- Associe chaque élément réel du jeu à son équivalent dans le Pays des Merveilles.
 

○ Les arceaux	●	○ des hérissons vivants
○ Les boules	●	○ des flamants roses
○ Les maillets	●	○ tout en creux et en bosses
○ Le terrain	●	○ des soldats pliés en 2
- Range dans l'ordre tous les problèmes auxquels Alice doit faire face au cours du jeu
  - 5 Les participants jouent tous en même temps sans attendre leur tour
  - 4 Les soldats se redressent et s'en vont
  - 1 Le flamant se retourne quand elle est prête à cogner sur le hérisson.
  - 3 Il y a un creux ou une bosse sur le terrain.
  - 2 Le hérisson se déroule et s'éloigne

### Résumé du chapitre

Personnages	Chester, les hérissons et les flamants, le Bourreau, le Lapin Blanc
Lieux de l'action	le terrain de croquet
Résumé	Alice rencontre des jardiniers qui repeignent en rouge des roses blanches. Alice commence une partie de croquet avec la Reine de Cœur. Durant la partie, Alice parle avec le Chat de Chester qui est irrespectueux avec la Reine qui le condamne à la décapitation.



# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 9 : Histoire de la Simili-tortue

### Lexique

- simili : qui ressemble à, qui imite (similicuir : qui imite le cuir).
- manie : habitude
- feindre : faire semblant

### Préparation de la lecture

- Quelle est la manie de la Duchesse ?

Elle trouve une morale à tout ce qui arrive.

- Relève les différentes morales

C'est l'amour, l'amour, qui fait tourner la terre.

Occuper vous du sens et les mots s'occuperont d'eux même.

Qui se ressemble s'assemble.

Garde-toi tant que tu vivras de juger les gens sur la mine.

Mieux vaut être que paraître.

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, la Duchesse, le Griffon, la Reine, la Tortue
Lieux de l'action	Le terrain de croquet
Résumé	Alice a une conversation avec la Duchesse qui pense que toutes les histoires ont une morale. La Reine qui demande à la Duchesse de disparaître . La partie de croquet reprend. La Reine propose à Alice de rencontrer la Simili-Tortue. Alice est accompagnée par le Griffon auprès de la Tortue. Ils se racontent ce qu'ils apprennent à l'école.

# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 10 : Le quadrille des homards



### Lexique

- Quadrille : danse de deux couples se faisant face à face.
- Ramassis de sottises : discours incohérent
- Sornettes : bêtises



homard

### Préparation de la lecture

- Quel texte résume le mieux les chapitres 9 et 10

La Reine est très en colère car elle a perdu la partie de croquet. Elle condamne tous les participants à avoir la tête coupée. Alice se sauve et se retrouve en compagnie de la duchesse qui la conduit auprès du Griffon et de la Simili-Tortue. Ils se racontent leurs aventures et dansent tous ensemble.

La partie de croquet est terminée. La duchesse arrive et elle condamne le chat à avoir la tête coupée. Mais le chat disparaît. Alice se retrouve seule avec deux nouveaux personnages : le Griffon et la Simili-Tortue. Ceux-ci sont très bavards et ils aiment danser. Ils insistent même pour que Alice leur raconte ses aventures.

*Alice se retrouve en présence de la duchesse. Celle-ci se montre très gentille mais très envahissante. Cela agace Alice, mais elle reste polie. La duchesse finit par laisser Alice quand la Reine arrive. La partie de croquet reprend. Puis Alice fait la connaissance du Griffon qui la conduit auprès de la Simili-Tortue afin que celle-ci lui raconte son histoire. Puis le Griffon et la Simili-Tortue présentent à Alice la danse des homards. Enfin Alice leur raconte une partie de ses aventures.*

### Résumé du chapitre

Personnages	Alice, le Griffon, la Tortue
Lieux de l'action	le terrain de croquet
Résumé	La Tortue et le Griffon apprennent à Alice à danser le quadrille des homards. Dans le lointain, une voix annonce que le procès commence.



# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 11: Qui a volé les tartes ?

### Lexique

- Une enceinte : ce qui entoure et protège un espace.
- Subtiliser : prendre discrètement
- Prestement : rapidement

### Préparation de la lecture

- Quels personnages connus retrouvons-nous ?

Alice, le Roi et la Reine de Coeur, toutes les cartes du jeu, le Valet de Coeur, le Lapin Blanc, le Chapelier, le Lièvre de Mars, le Loir, la cuisinière de la Duchesse.

- Qui est jugé ? Relève la phrase qui le montre

C'est le Valet de Coeur. « Devant eux se trouvait le Valet de Coeur, chargé de chaînes, gardé par deux soldats. »

- De quoi l'accuse-t-on ?

On l'accuse d'avoir volé les tartes de la Reine de Coeur.

- Comment Alice décrit-elle la salle de tribunal ?

Elle reconnaît le juge, le banc du jury, les « jureurs ».

- Quels témoins appelle-t-on ?

Le chapelier, la cuisinière de la duchesse et Alice.

- Coche les mots qui font partie du registre d'un procès.

- |  |   |   |  |                                    |
|--|---|---|--|------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> L'accusation | <input type="checkbox"/> Le parchemin         | <input checked="" type="checkbox"/> Le juge       | <input checked="" type="checkbox"/> Les huissiers            | <input type="checkbox"/> Le trône  |
| <input type="checkbox"/> Les jureurs             | <input type="checkbox"/> Les juissiers        | <input checked="" type="checkbox"/> La déposition | <input checked="" type="checkbox"/> Le témoin                | <input type="checkbox"/> L'ardoise |
| <input checked="" type="checkbox"/> Le verdict   | <input checked="" type="checkbox"/> Les jurés | <input checked="" type="checkbox"/> Le tribunal   | <input checked="" type="checkbox"/> Le contre-interrogatoire |                                    |

### Résumé du chapitre

Personnages	Le Roi et la Reine, le Valet de Coeur, le Lapin Blanc, les jurés, les témoins ( le Chapelier, la Cuisinière , Alice ), les huissiers, le Loir, le Lièvre de Mars
Lieux de l'action	la salle du tribunal
Résumé	Alice assiste au procès du valet de coeur qui est accusé d'avoir volé les tartes de la Reine. Alice, à son tour, est appelée à témoigner par le Lapin Blanc.



# CARNET DE LECTEUR

## Chapitre 12 : La déposition d'Alice

### Lexique

- Sa cadette : petite sœur
- Se mettre à bruire : Faire un bruit léger

### Préparation de la lecture

- Qu'arrive-t-il à Alice depuis quelques minutes ?

Elle est en train de grandir

- Quel comportement a-t-elle sous l'effet de cette émotion ?

Elle se lève d'un bond et renverse le banc des jurés.

- Quel article le Roi invente-t-il (Recopie-le) ?

« Toute personne dépassant un kilomètre de haut doit quitter le tribunal. »

- Quelle sentence prononce la Reine ?

Elle demande que l'on coupe la tête d'Alice

- A quel moment précis Alice se réveille-t-elle ?

Elle se réveille quand toutes les cartes lui tombent dessus.

- A quoi cela correspond-il dans la réalité ?

Ce sont en réalité des feuilles mortes tombées sur son visage.

- Quelles explications réelles sa sœur associe-t-elle à toutes les aventures merveilleuses d'Alice ?

Le bruissement des longues herbes

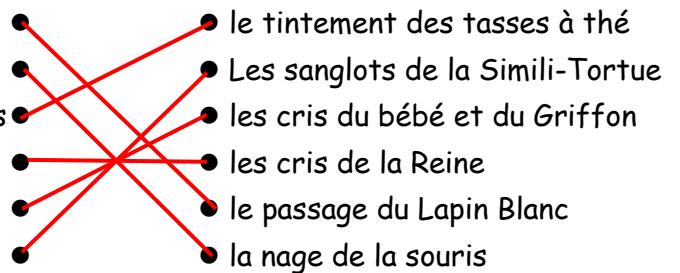
Le balancement des tiges de roseaux

Le tintement des clochettes des moutons

La voix du petit berger

Les bruits de la basse-cour

Les meuglements du bétail



### Résumé du chapitre

Personnages	le Roi et la Reine, le Valet de Coeur, le Lapin Blanc, les témoins (le Chapelier, la cuisinière, Alice), les jurés, les huissiers, le Lièvre de Mars, le Loir
Lieux de l'action	la salle du tribunal
Résumé	Alice est interrogée par le Roi. Alice réalise l'absurdité du procès, s'énerve. La Reine veut lui faire couper la tête, mais Alice qui a retrouvé sa taille normale dit que ce ne sont que des cartes. Le paquet de cartes s'envole et Alice se réveille, alors que des feuilles d'arbres lui tombent dessus. Elle raconte son rêve à sa sœur qui l'écoute, puis lui dit qu'il est l'heure d'aller prendre le thé.