



Sommaire

Rapide, Petit & Générique	1		
Le Jeu De Rôle, Qu'Est-Ce Que C'Est ?	1	Stygie	45
Le Système De Simulation	3	Turan	47
Les Dés	3	Uttara Kuru Et L'Asura Oriental	50
Les Univers Du Jeu De Rôle	3	Vanaheim	50
Le Contexte	4	Vendhya	51
Le Monde Hyborien	6	Zamora	52
L'Histoire	6	Zembabwei	54
Avant Le Grand Cataclysme	6	Zingara	55
Le Cataclysme	7	Le Commerce	57
500	7	La Monnaie	57
Le Second Cataclysme	8	Les Voyages Et Les Transports	58
1000	8	Les Langues	58
1500	8	Les Conflits	60
2000	9	Les Dangers	60
Second Millénaire	9	Les Dieux Et Les Religions	61
2500	10	La Perception De La Magie	62
Le Calendrier	10	Les Personnages	63
Les Pays Et Les Lieux	11	Le Concept De Base	63
Amazonie	11	Les Attributs	64
Aquilonie	11	Les Dons	65
Argos	14	Les Régions Natales	68
Asgard	16	Les Vocations Des Personnages	76
Brythunie	17	Les Compétences	81
Cimmérie	18	L'Age Et Les Compétences	86
Corinthe	19	De La Personnalisation A L'Expérience	86
Darfar	21	Le Passé Du Personnage	87
La Désolation Picte	22	La Fortune De Base	87
Hyperborée	23	Les Listes D'Equipeement	88
Hyrkanie	24	Le Système De Jeu	91
Iranistan	27	Principes	91
Kambuja	28	La Division Du Temps De Jeu	91
Keshan	28	Ne Rien Laisser Au Hasard	92
Khauran	29	Quand Doit-On Effectuer Un Test ?	93
Khitai	30	A Qui Le Tour ?	93
Khoraja	32	Les Conditions Du Test	94
Kosala	33	Le Test Proprement Dit	94
Koth	33	La Marge De Réussite	95
Kusan	35	Les Réussites Et Les Echecs Critiques	95
Kush	35	Favoriser Le Jeu De Rôle	96
Meru	37	Le Combat	96
Némédie	37	La Déclaration Des Hostilités	97
Ophir	39	Le Tour De Combat	97
Punt	40	Attaques Et Parades	98
Le Royaume Frontière	41	Porter Un Coup	98
Shem	42	Parade Simple Et Parade Au Bouclier	99
		La Localisation Des Coups	99
		Le Calcul Des Dommages	100
		L'Armure	100
		Arsenal	100
		Réussite Et Echec Critiques En Combat	102
		Assommer Un Adversaire	102
		Désarmer Un Adversaire	102
		Recharger	102

Portées	103
Les Frappes A Distance	103
Le Combat De Masse	103
Blessures Et Récupération	103
Qui Ne Dit Maux...	104
Chutes	104
Feux	104
Asphyxie Et Noyade	104
Explosions	105
Poisons Et Maladies	105
Peaufiner Le Système	105
Expérience	105
L'Apprentissage	106
La Magie	107
Faune Et Flore	109
Petites Créatures	109
Grandes Créatures	109
Attaques Des Créatures	109
Description Des Créatures	109
Les Animaux	110
Les Monstres	112
Flore	114
Feuille De Personnage	115