



Programmation 2015

Période 2
Explorer le monde

Se repérer dans le temps et l'espace

- Connaître et lire les jours de la semaine
- Se repérer dans la semaine
- Dire et encadrer la date du jour en utilisant des marqueurs temporels (hier, aujourd'hui, demain)
- Reconstituer l'ordre logique d'une série d'images
- Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés dans des descriptions (dictée topologique)
- Créer une histoire à l'aide d'images en utilisant des marqueurs temporels
- Se repérer dans l'espace d'une page

Adapter son geste aux contraintes matérielles

Utiliser différents outils et matériaux (papier mâché, calque, sucre...)

Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière