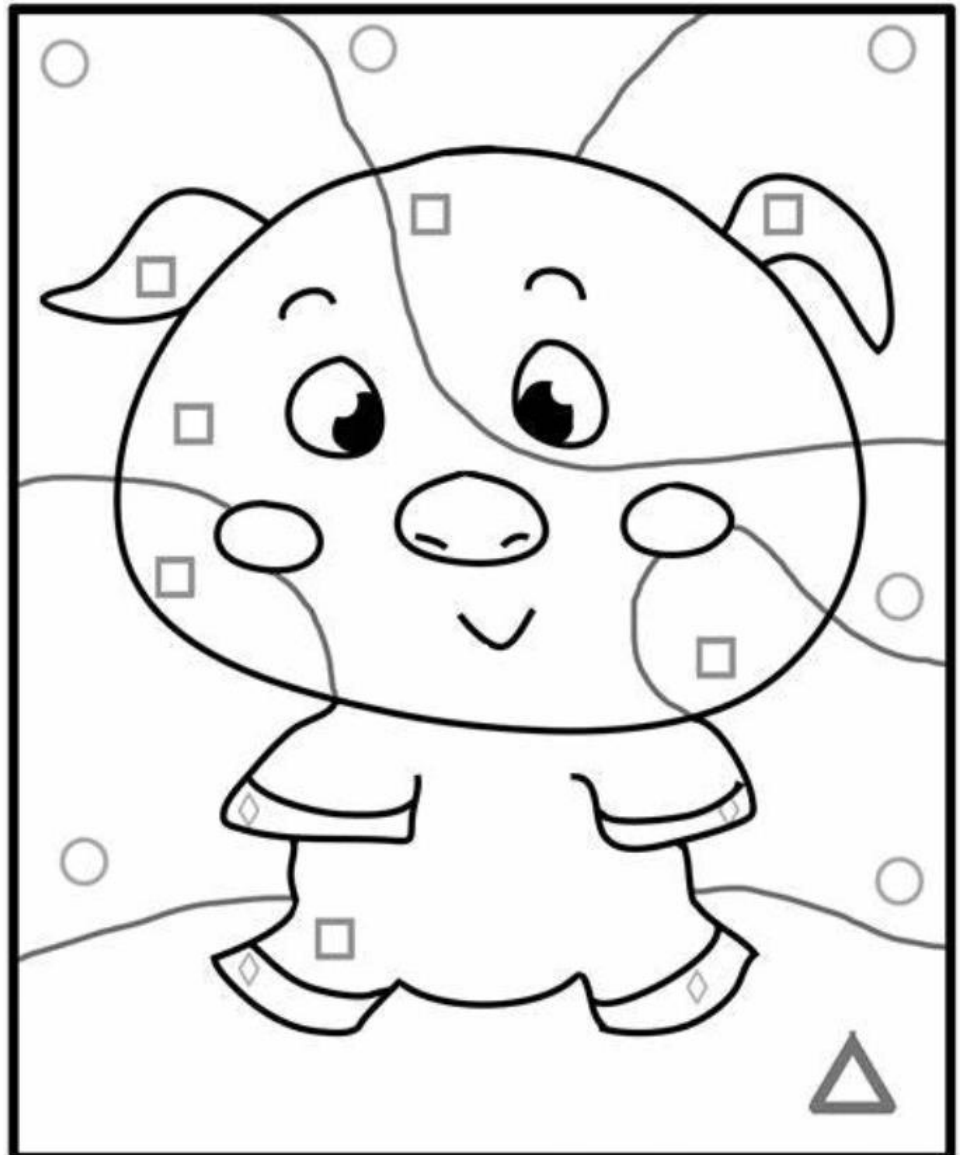


LE CAHIER DE PETITE SECTION DE

(écris ton prénom en CAPITALES sur la ligne, si tu te sens prêt(e))



LUNDI 25 MAI

Découvrir l'écrit :




Objectif : se remémorer l'ordre des personnages dans l'histoire

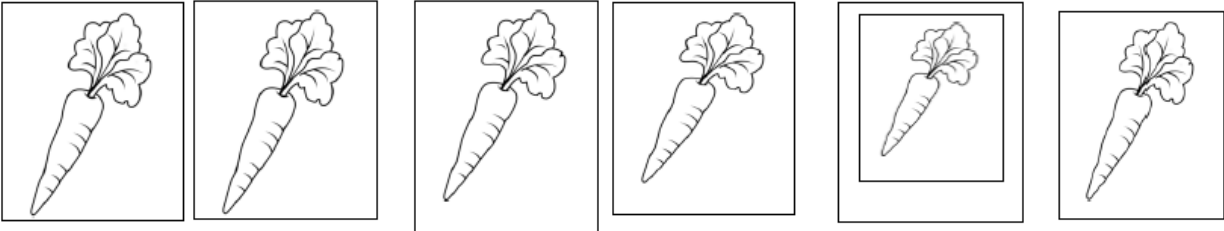
Consigne : « *reprends les animaux que tu avais sélectionnés mardi 19, fais toi les découper et remets les dans l'ordre qu'ils apparaissent dans l'histoire* »

Numération

Objectif : associer une quantité à une écriture chiffrée

Consigne : « colle autant de carottes que le nombre indiqué . Aide toi de l'indication ci-dessous »

0	1	2	3
			



1

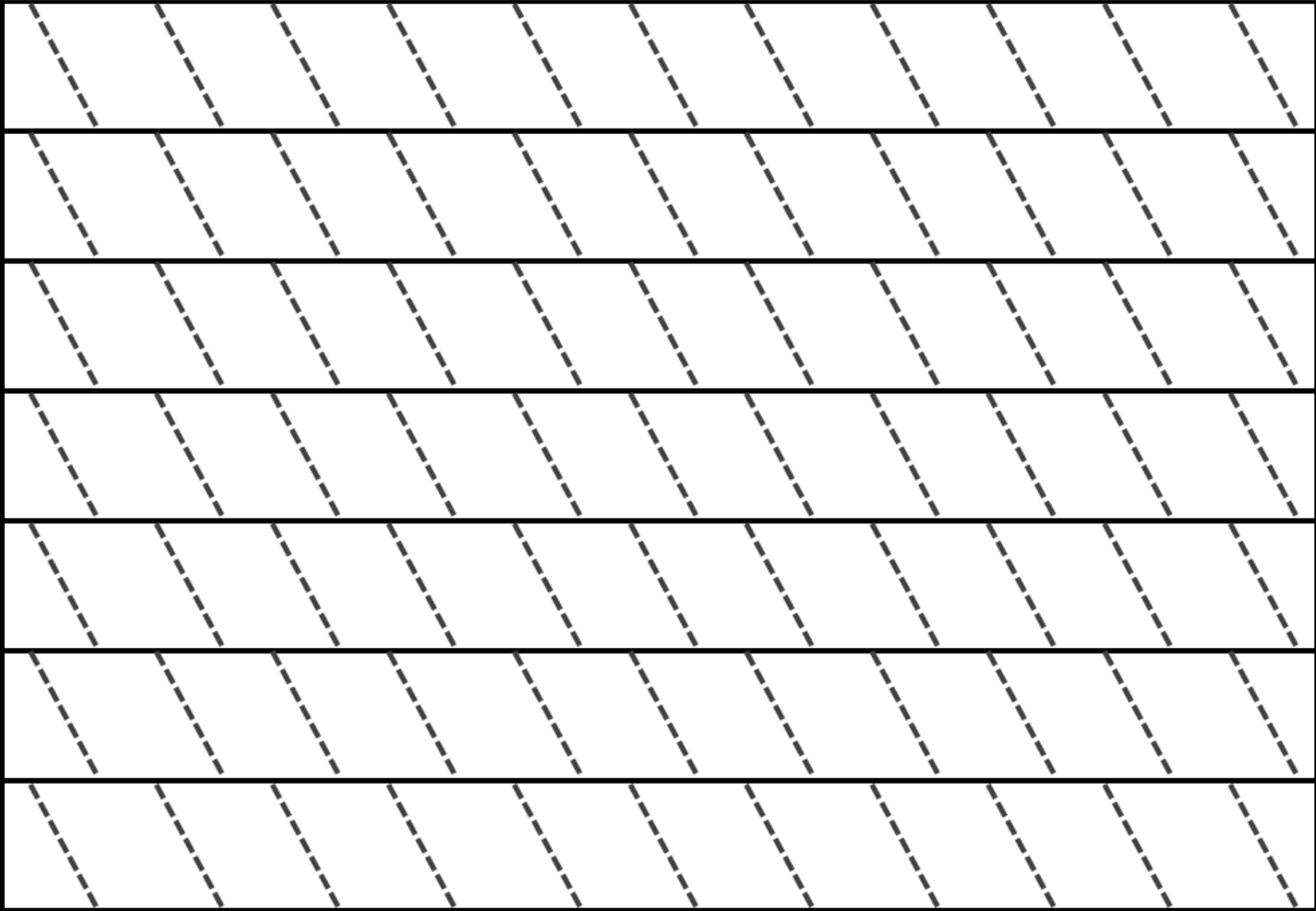
0

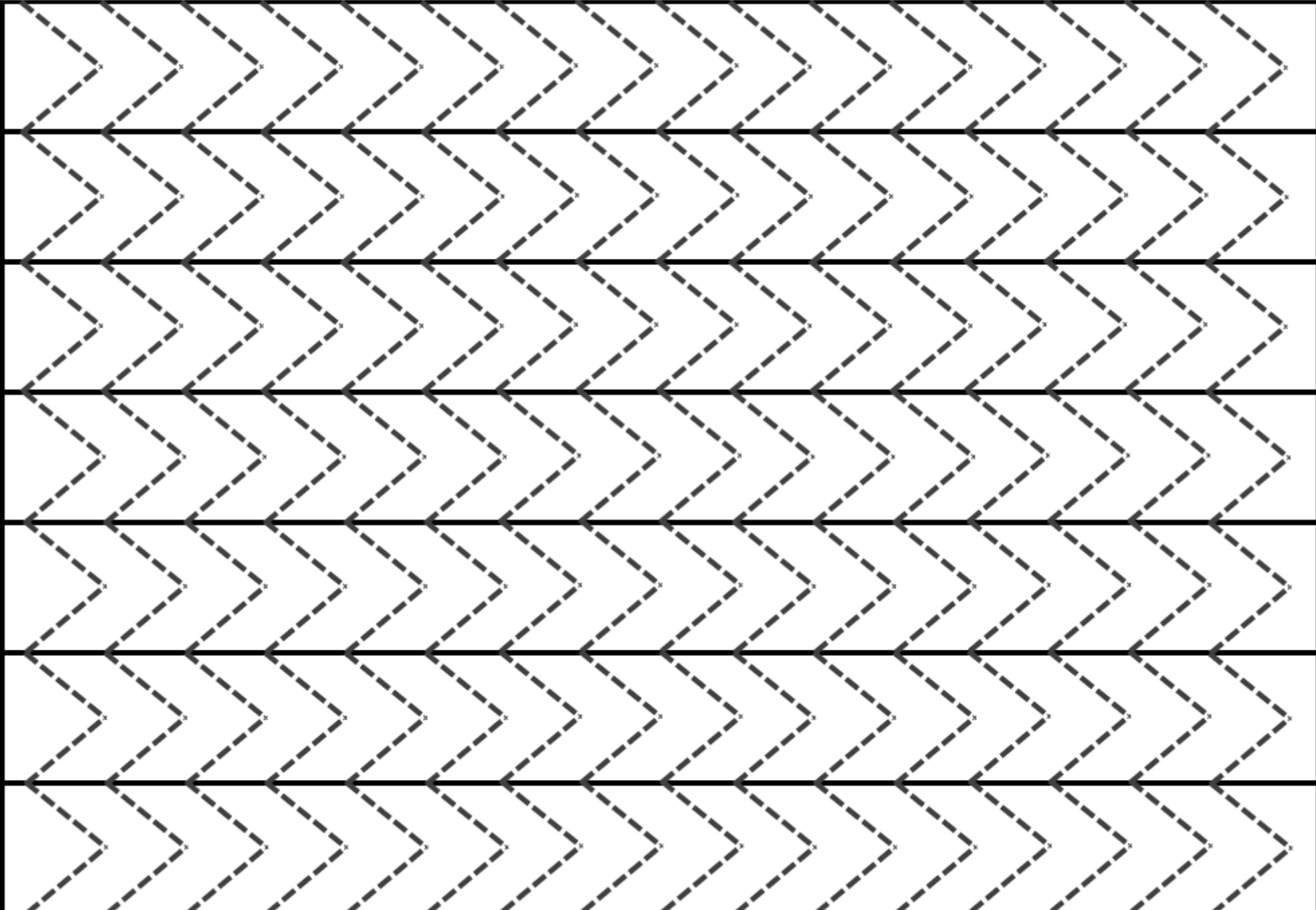
3

2

JEUDI 28 MAI

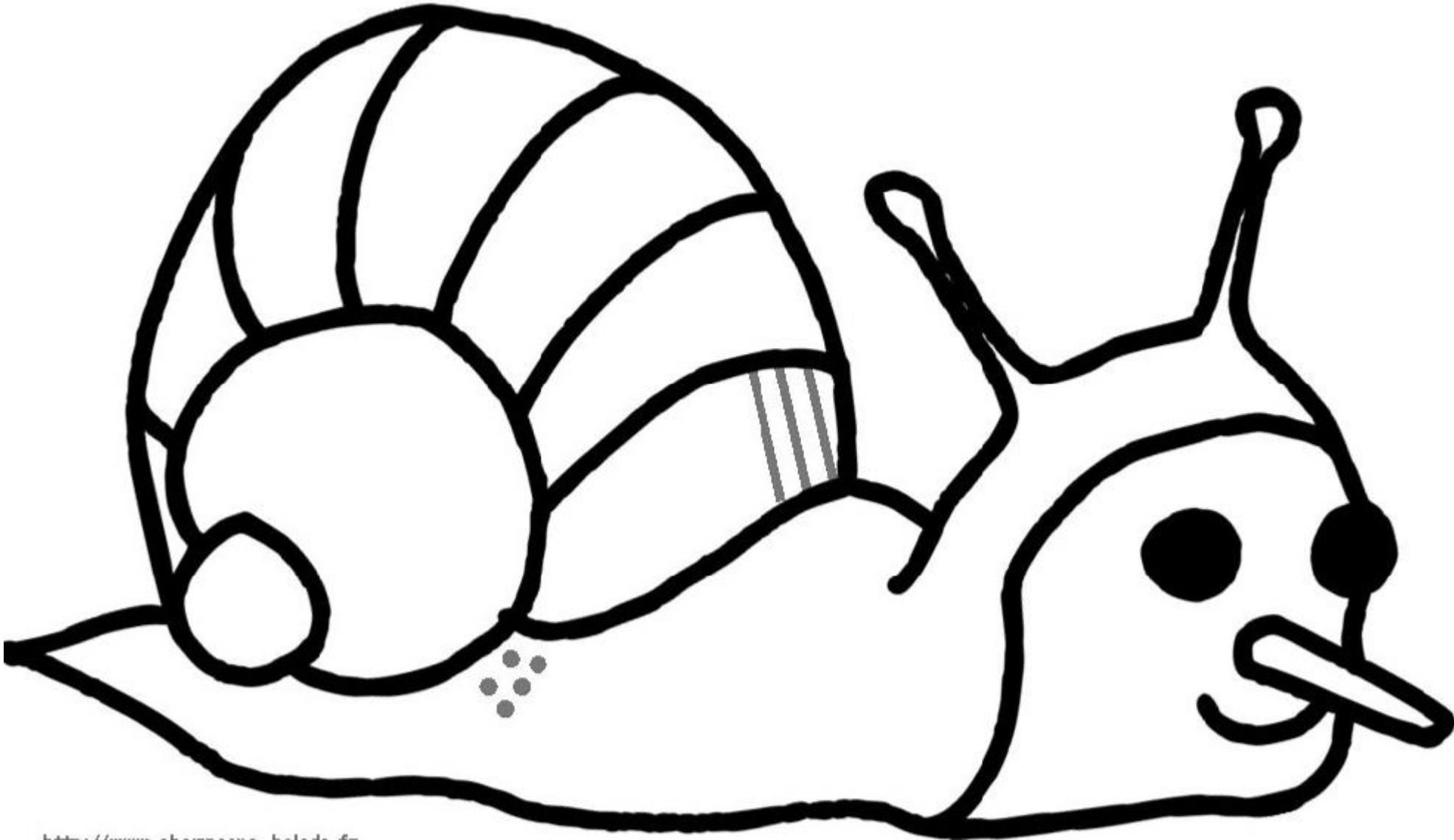
Découpage





Graphisme décoratif : traits et points

Graphisme: décore la coquille de Margot l'escargot avec des traits et son corps avec des points

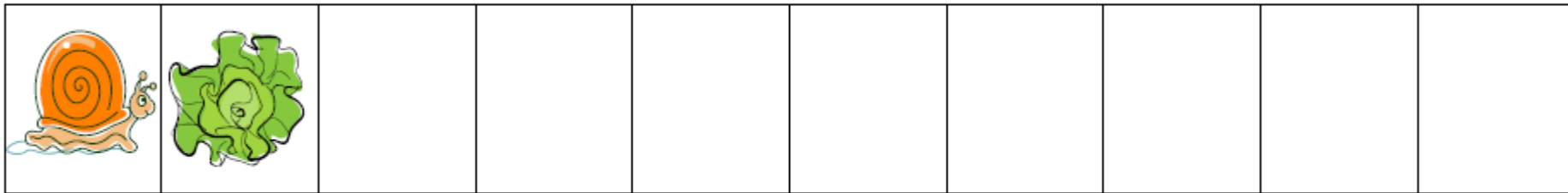


Prénom : _____

Date : _____

Objectif: reconnaître et compléter un algorithme simple.

Consigne: observe, découpe, puis colle les étiquettes pour compléter l'algorithme.



VENDREDI 29 MAI

DESSIN PAR ETAPE :

Apprends à dessiner une coccinelle !

PS



