

La galette de Juliette

Règle du jeu n°1

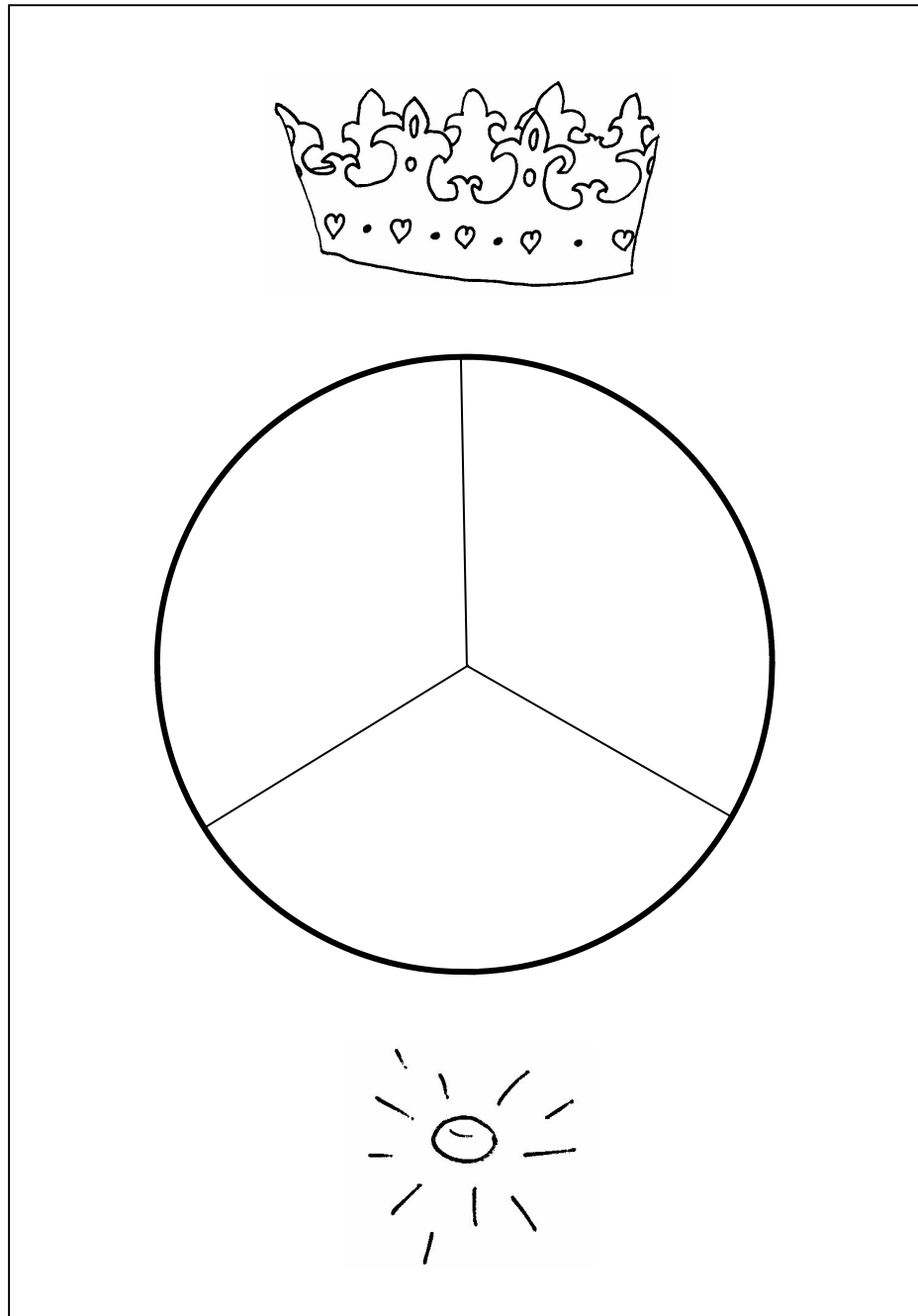
- ♦ Jeu de dé pour les PS : 2 joueurs (*ou plus, suivant le niveau de la classe*).
- ♦ Ce jeu se joue avec le dé des constellations de 1 à 3.
- ♦ Chaque joueur a une carte n° 1 et un jeton de couleur.
- ♦ Les morceaux de la galette, les couronnes et les fèves sont sur la table de jeu

Déroulement du jeu:

1. Le but du jeu est de reconstituer sa galette (*3 morceaux*) et de récupérer une couronne et une fève.
2. Un joueur se place sur l' image de Juliette et le second sur celle de Nénette.
3. Chaque joueur, à son tour, lance le dé .
4. Il avance son jeton de couleur du nombre de cases correspondant au n° du dé.
5. S'il tombe sur une part de galette, sur la couronne ou sur la fève, il prend sur la table l'image correspondante et la place sur sa carte.
6. S'il arrive sur le loup, il rend une part de galette.

Le gagnant est l'enfant qui a rempli sa carte le premier.

Carte n° 1 à distribuer à chaque joueur de PS.



Morceaux à découper pour chaque joueur.

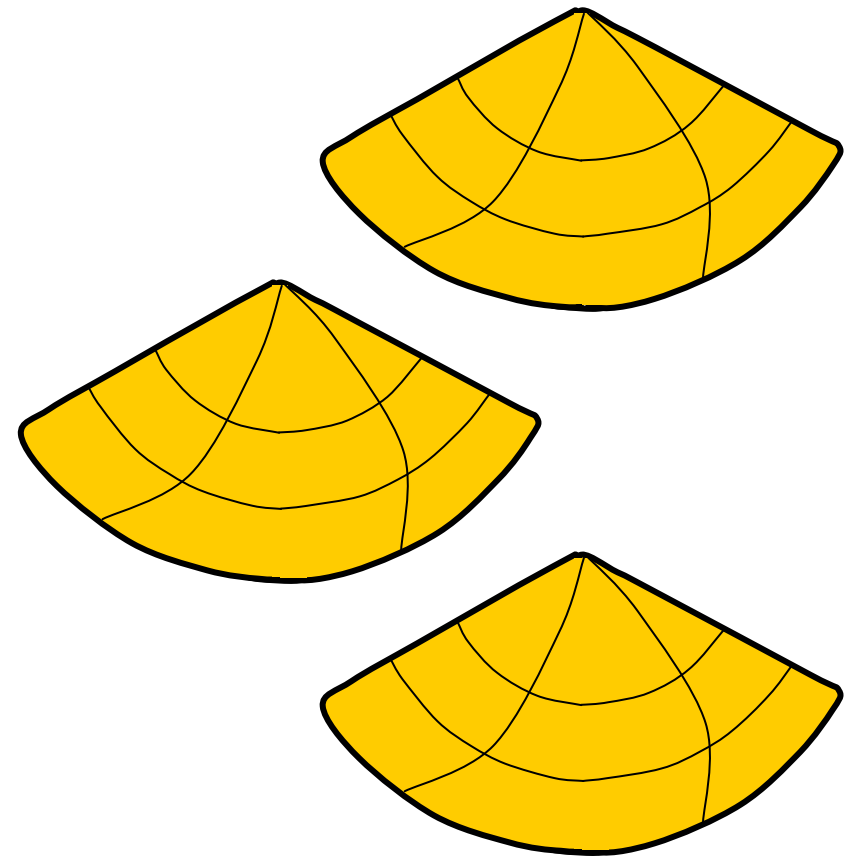
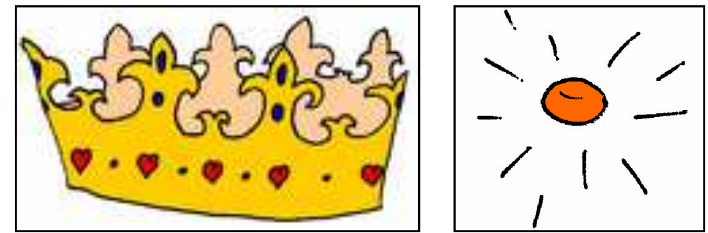
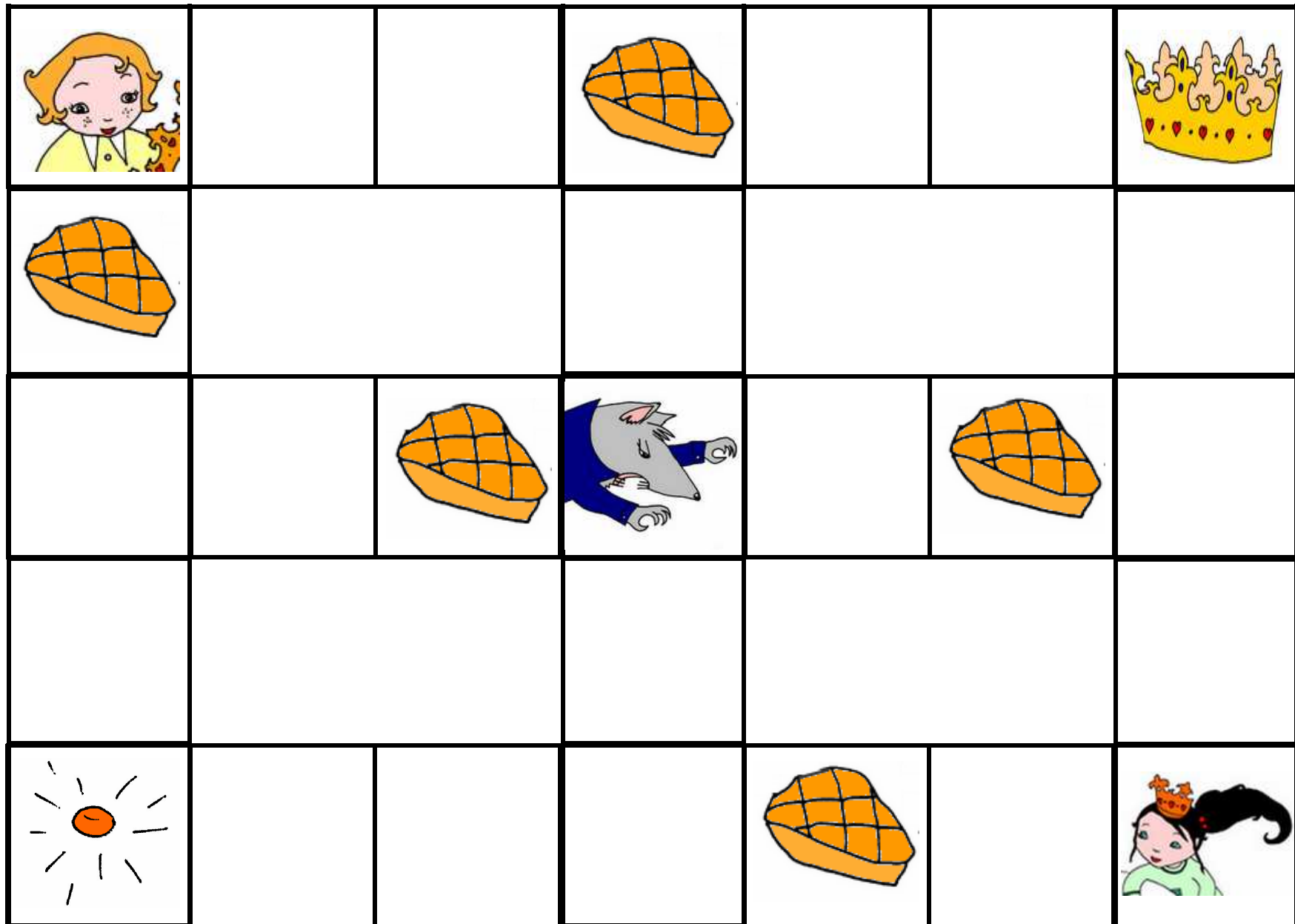


Planche de jeu des PS à photocopier en A3



La galette de Juliette

Règle du jeu n°2

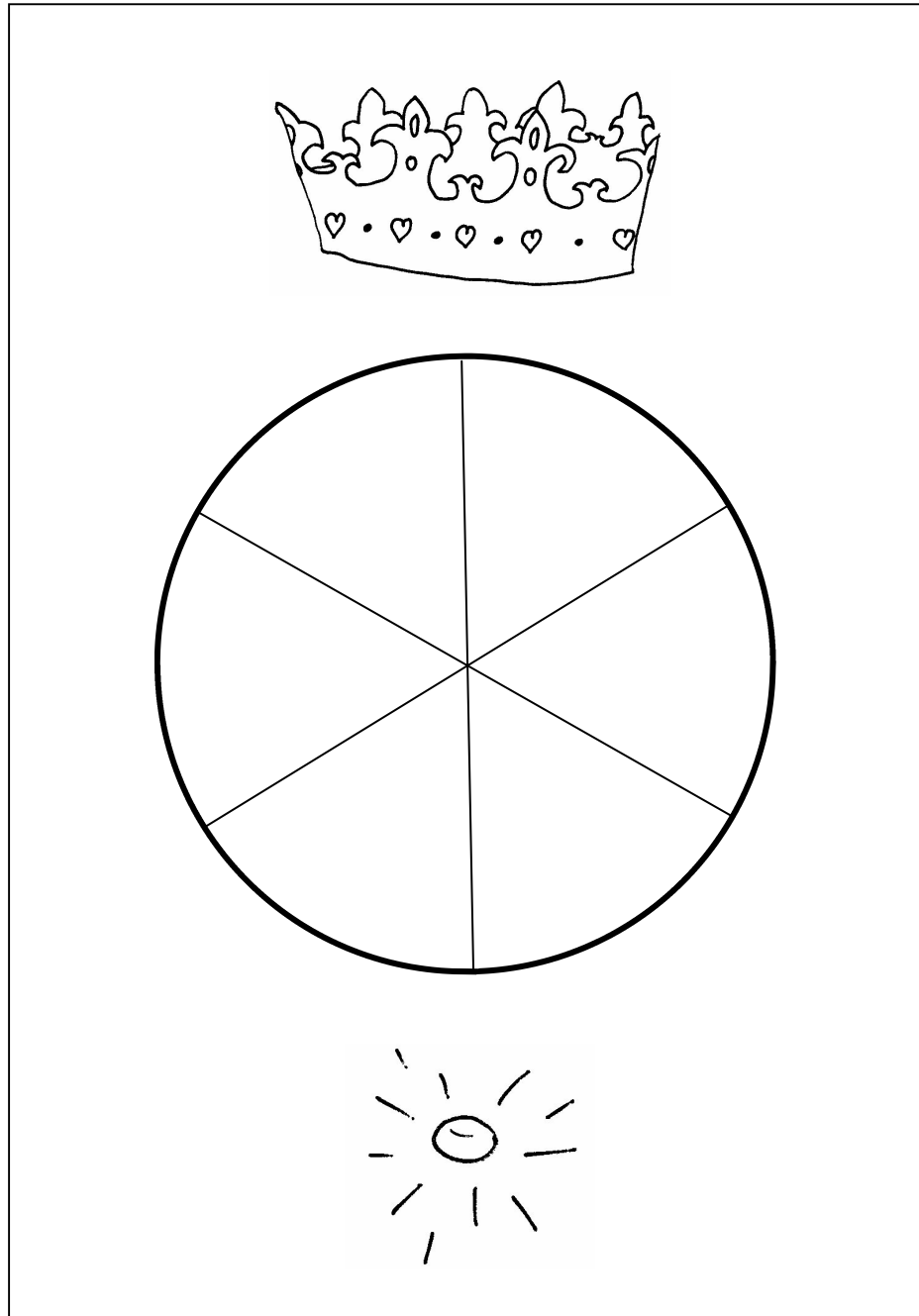
- ♦ Jeu de dé pour les MS et GS: de 2 à 4 joueurs.
- ♦ Ce jeu se joue avec le dé des constellations de 1 à 6 ou le dé des chiffres.
- ♦ Chaque joueur a une carte n° 2 et un jeton de couleur.
- ♦ Les morceaux de la galette, les couronnes et les fèves sont sur la table de jeu

Déroulement du jeu:

1. Le but du jeu est de reconstituer sa galette (6 morceaux) et de récupérer une couronne et une fève puis d'aller chez Nénette.
2. Les joueurs se placent sur l'image de Juliette.
3. Chaque joueur, à son tour, lance le dé .
4. Il avance son jeton de couleur du nombre de cases correspondant au n° du dé.
5. S'il tombe sur une part de galette, sur la couronne ou sur la fève, il prend sur la table l'image correspondante et la place sur sa carte.
6. S'il arrive sur le loup, il rend une part de galette.
7. Lorsque sa carte est complète, le joueur doit aller jusqu'à Nénette.

Le gagnant est l'enfant qui a rempli sa carte et qui est arrivé le premier chez Nénette.

Carte n° 2 à distribuer à chaque joueur de MS et GS.



Morceaux à découper pour chaque joueur.

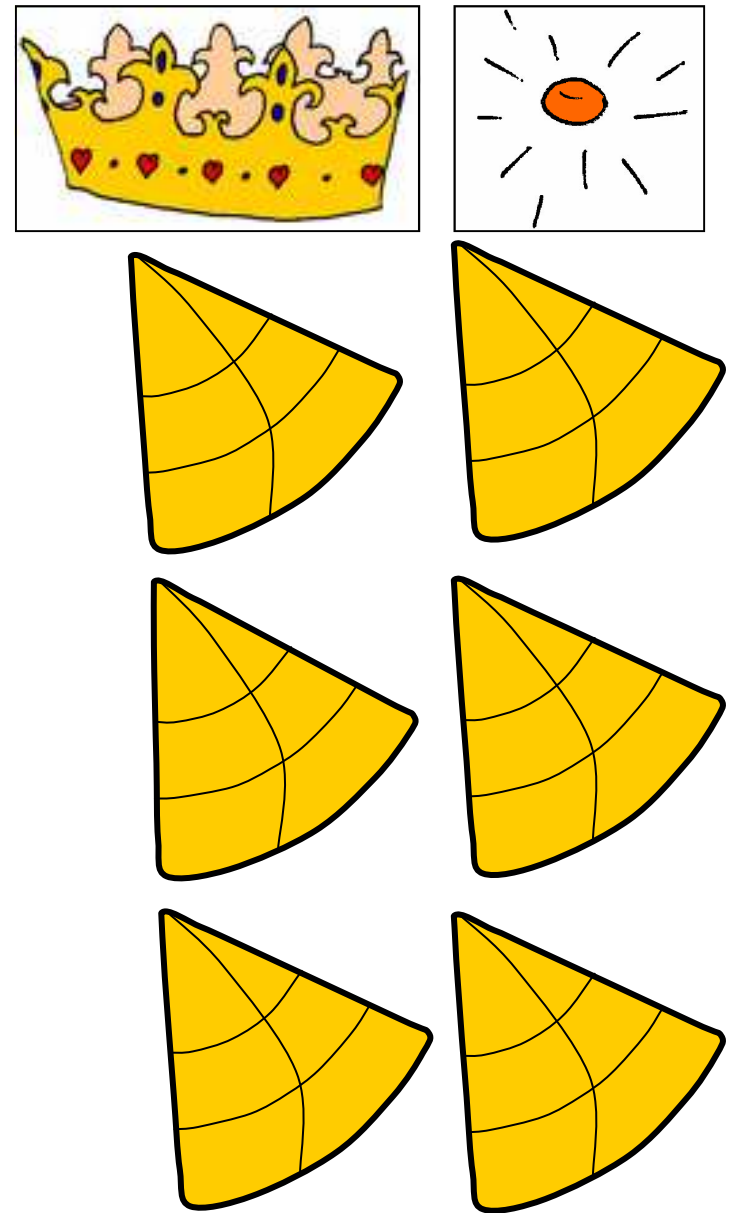


Planche de jeu à photocopier en A3

