

PALIER 2 - COMPÉTENCE 3 – PRINCIPAUX ELEMENTS DE MATHEMATIQUES

NOMBRES ET CALCUL

- NC1 Écrire, nommer, comparer et utiliser les nombres entiers, les nombres décimaux (jusqu'au centième) et quelques fractions simples
- NC2 Restituer les tables d'addition et de multiplication de 2 à 9
- NC3 Utiliser les techniques opératoires des quatre opérations sur les nombres entiers et décimaux (pour la division, le diviseur est un nombre entier)
- NC4 Ajouter deux fractions décimales ou deux fractions simples de même dénominateur
- NC5 Calculer mentalement en utilisant les quatre opérations
- NC6 Estimer l'ordre de grandeur d'un résultat
- NC7 Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations
- NC8 Utiliser une calculatrice

GÉOMÉTRIE

- G1 Reconnaître, décrire et nommer les figures et solides usuels
- G2 Utiliser la règle, l'équerre et le compas pour vérifier la nature de figures planes usuelles et les construire avec soin et précision
- G3 Percevoir et reconnaître parallèles et perpendiculaires
- G4 Résoudre des problèmes de reproduction, de construction

GRANDEURS ET MESURES

- GM1 Utiliser des instruments de mesure
- GM2 Connaître et utiliser les formules du périmètre et de l'aire d'un carré, d'un rectangle et d'un triangle
- GM3 Utiliser les unités de mesures usuelles
- GM4 Résoudre des problèmes dont la résolution implique des conversions

ORGANISATION ET GESTION DE DONNEES

- OGD1 Lire, interpréter et construire quelques représentations simples : tableaux, graphiques
- OGD2 Savoir organiser des informations numériques ou géométriques, justifier et apprécier la vraisemblance d'un résultat
- OGD3 Résoudre un problème mettant en jeu une situation de proportionnalité