

Maquette 1

Il y a bien des années dans une petite ville d'Allemagne qui s'appelait Hamelin, les habitants étaient tourmentés par une multitude de rats qui étaient affamés et dévoraient tout sur leur passage. Les habitants essayèrent de poser des souricières, des ratières, du poison. Ils avaient même fait venir plusieurs bateaux chargés de centaines de chats mais rien n'y faisait. Ils étaient désespérés et avaient peur de ne plus rien avoir à manger.



Maquette 2

Un vendredi, se présenta devant le maire, un homme grand, sec aux chaussures couleur de feu, au chapeau pointu avec une plume et une veste multicolore. Il proposa d'offrir ses services en échange de mille écus de délivrer la ville de son fléau.

- *Comment vous pourriez faire cela ? Et tout seul ?*
s'étonna le maire
- *Parfaitement. Mais pour ce travail, je veux recevoir mille écus d'or, répondit l'étranger.*
- *Si vous réussissez, c'est un million qu'il faudra vous donner ! s'exclama le maire.*
- *Mille écus suffirent, dit l'étranger. Faites-les préparer. Je passerai les prendre dès que les rats auront quitté la ville.*



Maquette 3

Le maire et ses habitants acceptèrent sans hésiter. Le lendemain, l'étranger se planta sur la place du marché devant l'église et sortit de son sac une belle flûte de bronze et commença à jouer un air étrange comme on n'en avait jamais entendu. Les rats sortirent de tous les greniers, de tous les trous du mur, des toits, des cuisines et accoururent vers ce joueur de flûte. L'homme toujours flûtant sortit du village et se dirigea vers une rivière. Il enleva ses chaussures, les posa par terre et pénétra dans l'eau. Les rats étaient hypnotisés par cette mélodie et le suivirent. Ils se noyèrent. La ville en fut débarrassée. Les habitants étaient soulagés et heureux.



Maquette 4

Le joueur de flûte satisfait de son travail, retourna à Hamelin et voulut toucher sa récompense. Mais le maire et les habitants, réfléchissant qu'ils n'avaient plus rien à craindre, n'eurent pas honte de ne lui donner que dix écus au lieu des mille promis.

- *Comment ? Mille pièces d'or ! Pour une petite musique ? s'exclama le maire. Mais tu es fou, ma parole ! Je peux te donner tout au plus cent écus, et encore, estime-toi heureux !*
- *Ce n'est pas ce qui était convenu entre nous, dit le joueur de flûte d'une voix calme. Vous m'aviez promis mille écus. . .*
- *Eh bien, écoute, tu en auras cent. Et c'est bien assez. . . Maintenant, va-t'en ! cria le maire.*
- *Puisque c'est ainsi, je ne veux rien, mais vous allez le regretter et me le payer cher. . .*

Le joueur de flûte était furieux. Il avait menacé de se faire payer plus cher s'ils ne tenaient pas leur promesse. À ces mots, les habitants éclatèrent de rire et les enfants lui lancèrent des insultes et des pierres jusqu'à la sortie de la ville.



Maquette 5

Une semaine plus tard, le joueur de flûte reparût à Hamelin devant l'église.

Il tira de son sac une autre flûte bien différente de la première et se mit à jouer une mélodie.

Tous les enfants de 6 à 15 ans furent attirés et suivirent l'homme qui quitta la ville et se dirigea vers une grotte qui est aujourd'hui bouchée.

Les enfants y pénétrèrent et l'on entendit le son de la flûte diminuer jusqu'à ne plus rien entendre du tout.

On ne revit plus jamais les enfants.



Moralité: *Si nous ne tenons pas nos promesses, nous nous exposons à des problèmes.*

Représentation

« Le joueur de flûte de Hamelin »

De Prosper Mérimée

Les élèves de 6è8 ont fabriqué les maquettes et reformulé l'histoire avec leurs propres mots

