

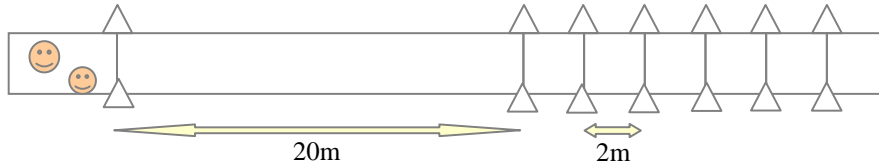
## S6 - Evaluation finale

| Objectif(s)  | Déroulement de la séance  | Matériel   |
|--|---|--|
| <p>1h</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ s'évaluer</li> <li>☐ réaliser une performance mesurée : courir vite, lancer loin</li> <li>☐ réaliser des performances définies par contrat</li> </ul> | <p>☺ <b>Échauffement</b> : 5 min<br/>→ proposer à des élèves de mener l'échauffement, en rappelant qu'il faut faire appel à toutes les parties du corps et qu'il doit être progressif</p> <p>☺ <b>Mise en activité</b> : 40min<br/>→ par groupes de 4 : un évalué, un observateur, deux juges<br/>→ activité de lancer :<br/>* but : lancer le plus loin possible</p> <p>→ activité de course :<br/>* but : courir le plus loin possible en 4 secondes</p> <p>☺ <b>Retour sur la séance</b> : 10min – collectif, oral</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- des objets de différents poids</li> <li>- 1 cerceau</li> <li>- 1 sifflet</li> <li>- 1 décimètre</li> <li>- 14 plots</li> <li>- 1 chronomètre</li> </ul> |

**Bilan :**

## Activité de course

### Dispositif :



- 1 couloirs de 20m de long
- 6 zones d'arrivée espacées de 2m
- les enfants passent 1 par 1, départ toutes les 4s

### Matériel :

- un chronomètre, un sifflet, 14 plots,

### Organisation :

Pour chaque équipe, départ d'un élève qui s'arrête au coup de sifflet 4s après.

### Consigne :

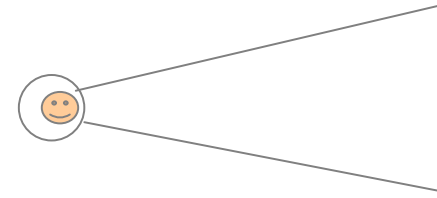
partir au premier coup de sifflet et atteindre la zone la plus éloignée avant le deuxième coup de sifflet. Après le passage, les juges s'accordent sur la zone atteinte par l'élève coureur et l'observateur note sur la feuille le nombre de mètres atteints par l'élève.

### Critère de réussite

L'élève a atteint la zone qu'il s'était fixé.

## Activité de lancer

### Dispositif :



- 1 zone de lancer

### Matériel :

- des objets à lancer de poids différents, un cerceau par zone de lancer

### Organisation :

Pour chaque équipe, un élève lance, les deux juges mesurent la distance et l'observateur note la distance de lancer

### Consigne :

choisir un objet dans la caisse avec lequel il faudra lancer le plus loin possible.

### Critère de réussite :

L'élève a lancé plus loin que la distance qu'il s'était fixé.

**Prénom :**

**Date :**

Activité de lancer :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

Activité de course :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

**Prénom :**

**Date :**

Activité de lancer :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

Activité de course :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

**Prénom :**

**Date :**

Activité de lancer :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

Activité de course :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

**Prénom :**

**Date :**

Activité de lancer :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai

Activité de course :

1e essai    2e essai    3e essai    4e essai    5e essai