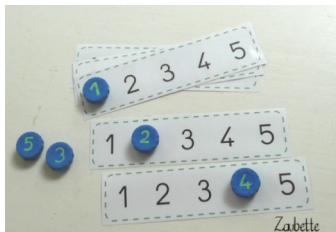
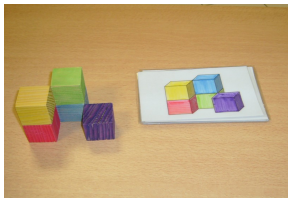
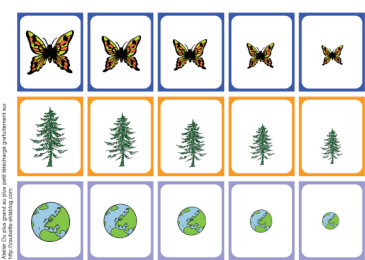
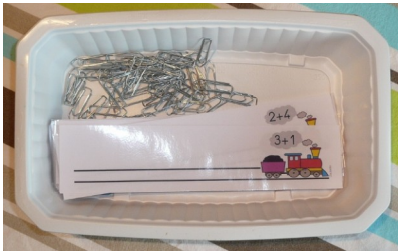
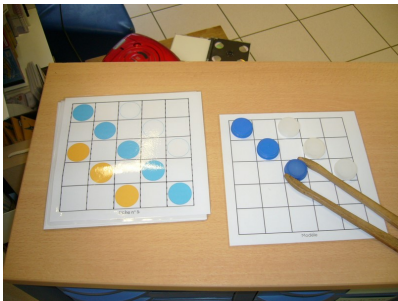


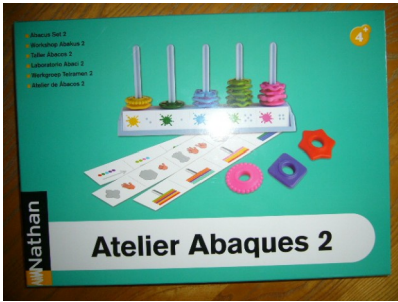
2017-2018

20 Ateliers Autonomes Période 2 GS

	Atelier	Matériel	Consigne	Objectifs/ compétences
	Mathématiques			
1		Le chiffre manquant http://www.zaubette.fr/atelier-autonome-le-chiffre-manquant-ms-gs-a113036848	Placer un bouchon numéroté à la place du chiffre manquant.	Compléter la suite numérique de 1 à 5.
2		Jeu des coccinelles	- Associer les deux moitiés identiques des coccinelles (de 0 à 5)	Apparier des constellations identiques.
3		Math'œuf	Reproduire les Math'œufs d'après les modèles.	Reproduire un modèle.
4		Cubes à placer	Reproduire la disposition des cubes.	Reproduire un ensemble de formes simples en 3 dimensions.

5		« Mini sudoku » - empreintes chocolat - 9 boules de cotillons de 3 couleurs différentes	Placer les boules de cotillon de façon à n'avoir qu'une seule couleur par ligne et par colonnes.	Développer la logique
6		Boîte à compter haricots	Disposer le nombre de haricots indiqué au fond de chaque case.	Constituer une collection de 1 à 6. Développer la motricité fine.
7		Puzzle de 1 à 5	Reconstituer le puzzle de 1 à 5	Associer différentes représentation des nombres de 1 à 5.
8		Du plus grand au plus petit http://www.zaubette.fr/atelier-du-plus-grand-au-plus-petit-ms-gs-a114804510	Ordonner les images de la plus petite à la plus grande ou l'inverse.	Ordonner selon la taille.

9		Puzzle en bois Winnie l'ourson.	Replacer les formes du puzzle correctement	- Habileté manuelle - Logique
10		Puzzle éléphant	Reconstituer l'éléphant sans modèle.	Reconstituer un encastrement.
11		Atelier des trains trombones http://www.zaubette.fr/atelier-autonome-individuel-les-trains-gs-cp-a102339425	Placer le nombre de trombones indiqué par la fumée de la locomotive.	Associer une quantité à un nombre.
12		Pavage Bouchons http://www.zaubette.fr/atelier-autonome-de-structuration-de-l-espace-quadrillage-et-bouchons-a127294040	Reproduire la disposition des bouchons du modèle en manipulant les bouchons avec une pince.	Exercer sa logique et sa motricité fine.

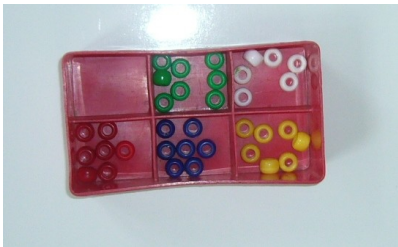
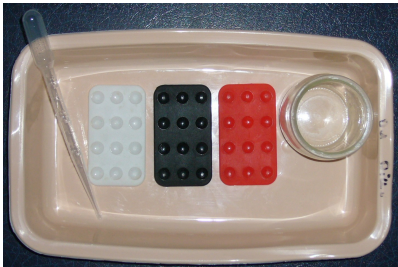
13	 A green card titled 'Atelier Abaques 2' showing a wooden abacus with colorful rings and a small diagram of a sequence.	Abaques	Composer les abaques en suivant le modèle.	Repérer un caractère particulier dans un ensemble d'objets (couleur, forme) et les disposer selon un ordre donné. Exercer sa motricité fine.
----	---	----------------	--	--

Découverte du Monde

14	 Two white plastic boxes, one containing orange fruit and the other yellow fruit.	Boîtes Kinder remplies de choses identiques 2 à 2	Retrouver les 2 boîtes ayant la même sonorité sans les ouvrir.	Associer 2 sons identiques
15	 A white box containing various words on cards and colorful clothespins.	Des mots qui vont bien ensemble http://www.fofyalecole.fr/des-mots-qui-vont-bien-ensemble-a98390663	Faire des paires d'images qui vont bien ensemble et les attacher avec une pince à linge.	Exercer sa logique et sa connaissance du monde

Motricité fine

16	 A wooden frame containing several colorful geometric shapes (star, heart, etc.) with holes and laces for a lacing activity.	Laçage	Lacer chaque forme.	Exercer sa motricité fine.
----	---	--------	---------------------	----------------------------

17		Boîte contenant 5 couleurs de perles.	Trier les perles par couleur.	Améliorer la motricité des doigts, leur agilité et leur précision. Effectuer un tri.
18		Pipette et ventouses	Déposer une goutte d'eau sur chaque ventouse avec la pipette.	- développer la motricité fine et la précision.
19		Bouchons Grosse pince	Transvaser les bouchons avec la pince.	Améliorer la précision.

Phonologie

20		La chenille des voyelles - jeu à télécharger sur le site de Luccia : http://laclasseedeluccia.eklablog.com/la-chenille-desvoyelles-a45704241	Placer les images sur les chenilles selon qu'on entend « i/a/u/o/é ».	Discrimination auditive.
----	---	---	---	--------------------------