

# ELASTRO



1 plateau de jeu, 4 pions de chaque couleur (jaune, vert, bleu, rouge)

de 2 à 4 joueurs

**But du jeu : obtenir le plus de points**

A l'aide de l'élastique, chaque joueur tente de faire parvenir ses palets au centre de la cible.

Un palet sur la zone rouge centrale vaut 10 points, sur la zone bleue vaut 5 point et sur la zone jaune vaut 3 points.

Un palet qui sort du plateau est définitivement éliminé.