

ÉCOLE D'ALLONDAZ

A partir de 4 ans

2 joueurs

## Matériel :

- Un « plateau » de jeu
- 5 pions pour chaque joueur (5 blancs et 5 marrons)

## Déroulement :

Les joueurs jouent chacun à leur tour.  
Le premier joueur dépose un pion puis c'est au tour de son adversaire.

## But du jeu :

Le but du jeu est de réussir à aligner 3 pions à la suite :

- à la verticale
- à l'horizontale
- ou à la diagonale.

Il faut donc être attentif pour bloquer son adversaire avant qu'il n'aligne ses trois pions.

Il peut y avoir un gagnant ou match nul.

## Idée :

Vous pouvez décider de faire une partie en plusieurs manches.  
Celui qui aura gagné le plus de parties aura alors gagné la manche.

## Compétences travaillées :

- Notion d'alignement
- Numération jusqu'à 3
- Lecture à la verticale, à l'horizontale et à la diagonale
- Représentation spatiale

## Variante :

Autre règle possible avec le même matériel

### **Jeu de la pierre qui roule :**

Chacun des deux joueurs pose à tour de rôle un pion jusqu'à ce qu'ils soient tous posés. Le but du jeu est d'aligner trois pions, il faut donc être attentif pour bloquer son adversaire avant qu'il n'aligne ses trois pions.

**Quand tous les pions sont posés il reste une place vide. Chaque joueur peut déplacer un pion à chaque tour en le déplaçant à la verticale ou à l'horizontale ou à la diagonale, mais le pion ne**

peut pas passer par-dessus un autre. Procéder de cette façon à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur ait aligné trois pions.