###

CM1

Programmation – Mathématiques

Fanny

VEYRAT

Anagrammes

###

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|   | Calculs  | Géométrie |
| Période 1 : | * Additionner des nombres entiers
* Soustraire des nombres entiers
 | * Connaître le vocabulaire et les instruments de géométrie
* Identifier et tracer des droites perpendiculaires
* Identifier et tracer des droites parallèles
 |
| Période 2 : | * Multiplier par un nombre à un chiffre
* Multiplier par 10, 100, … 20, 300 …
* Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres
 | * Identifier et construire des polygones
* Identifier et construire des quadrilatères
* Identifier et construire des triangles
 |
| Période 3 : | * Connaître les multiples et les diviseurs d’un nombre
* Comprendre le sens de la division
* Diviser par un nombre à un chiffre
 | * Construire des cercles
* Identifier et tracer des axes de symétrie
* Compléter une figure par symétrie
 |
| Période 4 : | * Diviser par un nombre à deux chiffres
* Lire et utiliser un tableau
* Lire et utiliser un graphique
* Utiliser un tableau pour calculer
 | * Se repérer et déplacer dans l’espace
* Décrire et reproduire des figures
* Compléter et rédiger un programme de construction
 |
| Période 5 : | * Additionner des nombres décimaux
* Soustraire des nombres décimaux
* Multiplier et diviser un nombre décimal par 10, 100, 1000
* Aborder la proportionnalité
* Résoudre des problèmes de proportionnalités
* Vers le CM2 : Calculer un quotient décimal
 | * Identifier et décrire des solides
* Utiliser un logiciel de géométrie
* Utiliser un logiciel de programmation
* Vers le CM2 : Reproduire et construire des figures composées
 |