### 

CM1

Programmation – Mathématiques

Fanny

VEYRAT

Anagrammes

### 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Calculs | Géométrie |
| Période 1 : | * Additionner des nombres entiers * Soustraire des nombres entiers | * Connaître le vocabulaire et les instruments de géométrie * Identifier et tracer des droites perpendiculaires * Identifier et tracer des droites parallèles |
| Période 2 : | * Multiplier par un nombre à un chiffre * Multiplier par 10, 100, … 20, 300 … * Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres | * Identifier et construire des polygones * Identifier et construire des quadrilatères * Identifier et construire des triangles |
| Période 3 : | * Connaître les multiples et les diviseurs d’un nombre * Comprendre le sens de la division * Diviser par un nombre à un chiffre | * Construire des cercles * Identifier et tracer des axes de symétrie * Compléter une figure par symétrie |
| Période 4 : | * Diviser par un nombre à deux chiffres * Lire et utiliser un tableau * Lire et utiliser un graphique * Utiliser un tableau pour calculer | * Se repérer et déplacer dans l’espace * Décrire et reproduire des figures * Compléter et rédiger un programme de construction |
| Période 5 : | * Additionner des nombres décimaux * Soustraire des nombres décimaux * Multiplier et diviser un nombre décimal par 10, 100, 1000 * Aborder la proportionnalité * Résoudre des problèmes de proportionnalités * Vers le CM2 : Calculer un quotient décimal | * Identifier et décrire des solides * Utiliser un logiciel de géométrie * Utiliser un logiciel de programmation * Vers le CM2 : Reproduire et construire des figures composées |